
2,99€
REVISTA OFICIAL: Wii GAME BOY NINTENDO DS GAMECUBE
Nº 172 - MARZO 2007
HOBBY PRESS
Nintendo ACCIÓN
AVANCES
PRINCE OF PERSIA Wii
¡Sumérgete en la acción más exótica!
REPORTAJE ESPECIAL
POKéMON RANGER
¡Así es la mejor aventura de Pokémon para tu DS!
¡Póster Doble!
Zelda
Pokémon Ranger
¡YA LLEGA A Wii!
WARIO WARE
¡Alucina con el rey de los minijuegos!
DESCUBRE LO MÁS NUEVO PARA TU Wii Y DS
Excite Truck Wii
Castlevania DS
Mario Basket DS
ADEMÁS:
•PES 6 DS
•NFS Carbono
•Splinter Cell Double Agent
y muchos más...
GUÍA DE COMPRAS
PUNTUAMOS 200
Juegos para Wii, GB, GC Y DS
Todo sobre SPECTROBES, la gran aventura de Disney
8 424094 810024
00172

NINTENDO DS

3+
www.pegi.info

PES 6
PRO EVOLUTION SOCCER

pesclub.es





















¡A TOCAR!

Sumario

NINTENDO ACCIÓN Nº 172 - MARZO 2007

VIVIMOS LA ACTUALIDAD
¡7 páginas de noticias! **4**

32 WarioWare Smooth Moves
EL JUEGO PARA Wii MÁS COMPLETO de este mes. Atención a lo que podemos hacer con el mando.

76 Zelda Twilight Princess
SEGUNDA ENTREGA de la guía de juego, con 8 páginas llenas de mapas.



16 Spectrobes
AVANZAMOS cómo será el próximo bombazo de criaturas virtuales en DS.



90 Prince of Persia
EL HÉROE MÁS "NOBLE" a punto de estrenarse en Wii. ¡Entérate!

Pokemon Ranger 22
REPORTAJE ESPECIAL de seis paginazas en el que te enseñamos el nuevo Pokémon para Nintendo DS con todo lujo de detalles. ¡Seas o no fan Pokémon, a leer!

PÓSTER DOBLE
Pokémon Ranger + Zelda Twilight

Este mes no te pierdas nada de esto...

¡AVANCE!

Probamos en primicia el nuevo Final Fantasy III



página 12



¡BOMBAZO!

¡Primeras imágenes de Driver para Wii !



página 10

¡A POR LA PIZZA!

Te enseñamos el nuevo juego de las tortugas



página 6



ACCIÓN **Wii**

¡La guerra va a estallar en los cielos!

¿Una producción de Hollywood?, ¿una retransmisión de la CNN? No, es «Heatseeker», el nuevo bombazo para Wii.

Si eres fan de los juegos de acción, estás de suerte. Codemasters acaba de presentar en sociedad «Heatseeker», su nuevo juego en el que te harás con el **control de los más alucinantes aviones de guerra** para meterte de lleno en un conflicto entre dos potencias mundiales.

¡Vuela a la velocidad del sonido!

Estuvimos en la puesta de largo del juego y lo probamos en directo. El control será sencillísimo: moverás el avión con el nunchako o con el mando elevándolo o girándolo como si estuvieras en la cabina. Y ya puedes darte prisa en aprender a pilotar, que las **18 largas misiones** que te esperan están plagadas de fuerzas enemigas. Menos mal que tendrás a tu disposición más de 35 tipos de aviones, 40 armas diferentes y 96 sorpresas desbloqueables. Pero por si te parece poco, la gran novedad del juego estará en lo que han bautizado como **"Impact Cam"**. Con esta funcion verás los ángulos y explosiones más espectaculares de los aviones que derribes. ¡Y además nos llegará totalmente en castellano! Ve preparando tu paracaídas, los cazas despegan en **marzo**.



¡Novedad explosiva!

Codemasters nos va a embarcar en un juego de acción increíblemente real y con el manejo único de Wii.

¡Ahora soy yo el que pilota!

Con el nunchako de Wii te sumergerás como nunca en el pilotaje de un avión con dos tipos de control: realista y arcade.

La cámara de juego trasladará a la zona de combate, y nos hará sentir la emoción de un feroz combate áereo.

El sistema "Impact Cam" convertirá los momentos más "explosivos" en espectaculares planos cinematográficos.

LO MEJOR DEL MES

Record de ventas de Nintendo DS

Desde su lanzamiento en marzo de 2005, sus ventas empequeñecen a las de otras consolas. El último dato anuncia que se ha alcanzado la cifra de 10.000.000 de DS vendidas en Europa. Además, es la consola que ha llegado más rápidamente a esa cifra. Es para estar orgulloso, sin duda.



Pokémon Ranger

La factoría Pokémon está en ebullición. Y nos encanta. Hemos probado a fondo el nuevo Ranger, y desde luego tenemos otro éxito entre manos.

Final Fantasy

Lo mejor de la genial saga está a puntito de llegar a nuestras Nintendo. «The Crystal Bearers» sigue adelante en Wii, y «FFXII Revenant Wings» sale en Japón el 26 de abril en DS.

El nuevo Canal de Noticias de Wii

La información, a un solo toque de mando. Toda la actualidad del mundo está ya en tu Wii, gracias al Canal de Noticias provisto por la agencia Associated Press.

Ubisoft

No conformes con éxitos de la talla de «Red Steel» o «Rayman», estos chicos amenazan con copar la lista de ventas de Wii con sus nuevas criaturas: «Driver», «Tortugas Ninja», «Blazing Angels»...





ARCADE · Wii

Vuelve la "tortugomanía"

Ubisoft lanzará la nueva entrega de las Tortugas Ninja el 30 de marzo.

Raphael, Donatello, Michelangelo y Leonardo llegarán a Wii con una nueva aventura de **acción y plataformas** basada en su último filme. Además de unos gráficos rompedores, el gran aliciente será controlar los movimientos ninja de las tortugas con mando y nunchako. Y por lo que hemos podido ver, los ataques serán realmente espectaculares.



Los escenarios y personajes serán los de la película.



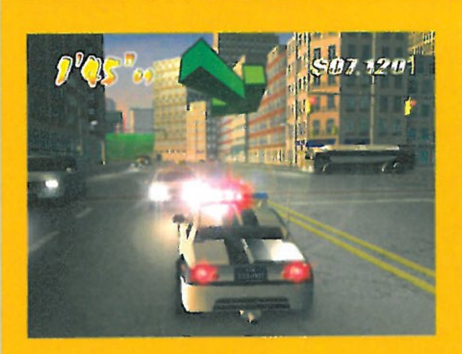
Las Tortugas cooperarán para hacer ataques únicos.

SCARFACE, DE ESTRENO.

Apunta un nuevo título para tu Wii: «Scarface: The World is Yours». Sí, sí, el juego basado en la película de gángsters, llegará utilizando todas las características del mando para hacer la aventura lo más realista posible. Aun no hay fecha concreta, pero ya te puedes ir preparando para ser el Tony Montana de Wii.

EL ESPÍA

Nuestro espía se mete en todos los "fregaos" con tal de hacernos llegar las noticias de juegos que nadie sabe.



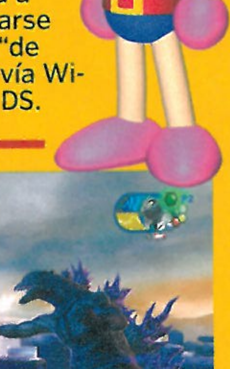
¡LLAMANDO AL 112!

EMERGENCY MAYHEM

La ciudad se desmorona y necesita tu ayuda. Deberás resolver 60 misiones, rescatando personas, apagando fuegos... mientras controlas a la poli, bomberos y ambulancias. Si te animas, espera a junio y lo verás en Wii.

¡HALA, A BOMBAZO LIMPIO!

BOMBERMAN LAND TOUCH



Hay nuevo Bomberman, sí, y es más táctil y original que nunca. Tendrá tres modos de juego, con puzzles y bombazos de por medio. El más "combativo" permitirá a 8 jugadores echarse un Bomberman "de los de siempre" vía Wi-Fi. Pronto, en tu DS.

EL FIN DEL MUNDO ESTÁ AQUÍ

GODZILLA

Atari lo anuncia para otoño. Un juego de lucha a "gran escala", con este ídolo-monstruo de los japoneses y un montón más de criaturas enormes pegándose a brazo partido. Los combates serán en escenarios 3D, totalmente destruibles, y la emoción llegará para Wii y Nintendo DS.

UNA PARTE NIÑO, DIEZ PARTES HÉROE

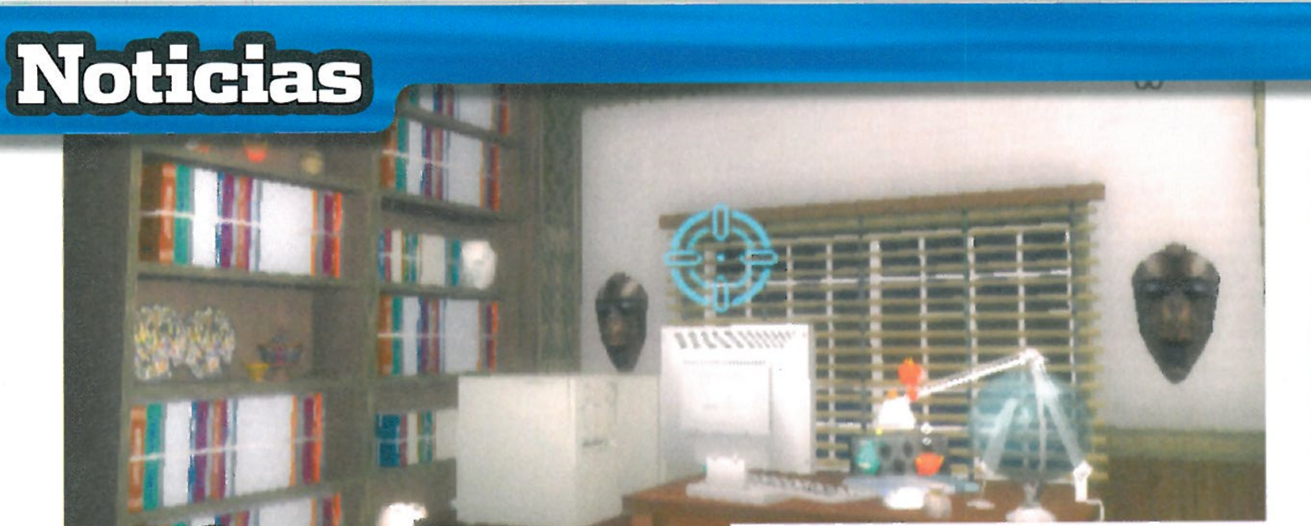
BEN 10™

A partir del 5 de marzo, sólo en Cartoon Network

Entra en www.CartoonNetwork.es y podrás conseguir iPods, Nintendo DS, Nintendo WII, PSPs,...

Disponible en Digital +, Ono, Imagenio, Telecable, R, Jazztelia TV y Orange TV

CN
CARTOON NETWORK™





El modo individual tendrá más de 25 fases.

ARCADE · Wii

¡Busca y caza Eledees en Wii!

«Eledees» es el nuevo y original título con el que Konami se estrena en Wii.

Capturar **Eledees** será tu pasatiempo favorito a partir de abril. Porque tendrás que mover el mando de mil maneras para pillar a los 15 tipos de criaturas. Este nuevo "deporte" podréis practicarlo 4 "cazadores" a la vez, tanto en los escenarios del modo historia como en los que personalicéis. E incluso podréis intercambiarlos a través de internet.



Los escenarios nos llevarán por una casa, el jardín...



La trama será totalmente realista.

El mando Wii nos sumergirá en la batalla.

ACCIÓN · Wii

De vuelta a la batalla

«Medal of Honor: Vanguard» estará en Wii el próximo marzo.

Los fans de los **arcades de guerra** podréis volver a poneros en la piel del cabo Frank Keegan y vivir toda la acción en el nuevo **«Medal of Honor Vanguard»**. En esta ocasión, serás miembro de la 82 División aérea y viajarás por toda Europa, desde Sicilia a la Alemania nazi, para vivir las batallas más emblemáticas de la Segunda Guerra Mundial. Este nuevo «Medal of Honor» aprovechará al máximo todas las ventajas del mando + nunchako de Wii, además de tener unos gráficos de alucine. Busca tu casco, soldado, empóllate bien los libros de Historia y espera al **27 de marzo**. EA y Wii te van a convertir en todo un héroe de guerra.





Phoenix Wright 2

El abogado más chulo del mundo del videojuego regresará a tu DS el 13 de abril. Seguro que vuelve a triunfar con los nuevos casos que nos esperan, y que traerán más sospechosos, más escenarios en plan C.S.I. y más sorpresas que nunca.

SSX Blur

Ya que no hay demasiada nieve en las pistas, los esquiadores tendremos que conformarnos con hacer snow en la Wii. Los chicos de EA Sport nos lo van a poner muy fácil con un nuevo SSX que llegará en marzo. Así que prepárate para deslizarte con tu mando Wii por las laderas nevadas...

Kim Possible Global Gemini

La superhéroe de Disney, la espía más glamurosa del universo, está lista para hacer estragos en tu DS. Su cita con el caos es durante marzo, en una aventura que nos llevará a Egipto, los Alpes suizos y las islas del Pacífico.

Diner Dash

Después de cocinar en «Cooking Mama», llega la hora de ser un camarero. En «Diner Dash» deberás servir ricos platos, tener las mesas limpias y lograr la satisfacción de los clientes. Pruébalo esta primavera en tu DS.



NINTENDO DS

7+
www.pegi.info

STARFOX™ COMMAND

HAY QUE SER MUY ZORRO
PARA PILOTAR ESTA NAVE



ACCIÓN Wii

El "Driver" más brutal

80 tipos de vehículos diferentes, destruibles, tuneables...¡guau!



Los vehículos serán destruibles. ¡Y lo mejor es que nosotros podremos crear nuestros propios transportes!

Los datos del nuevo «Driver» que ultima Ubisoft para Wii no pueden ser más bestiales. Veréis, esta vez tendremos más de 35 objetivos que completar (somos polis infiltrados en una organización mafiosa, así que imaginad), conduciendo por ciudades fotorrealistas. Habrá varios caminos para elegir y hasta 80 tipos de vehículos destruibles y "tuneables". En Wii la cosa vendrá con extra. Hablamos de **más de 30 funciones de control distintas con el mando** (disparar, conducir, ajustar la velocidad) y un nivel de inteligencia artificial sofisticado. En marzo, todo vuestro.



El nuevo Driver serán más emocionante que nunca, y bonito.

EL DESAFÍO DE EL PADRINO.



El gángster más famoso de la historia llega a Wii. A partir del 27 de marzo podrás vivir todas las nuevas misiones de El Padrino a través del mando de la consola: atacar, luchar, saltar, correr, conducir... para llegar a lo más alto de la Organización. ¡Conviértete en un verdadero mafioso sin salir del salón de tu casa!

MI COLUMNA

¡Que diga unas palabras, que las diga! Atención, todos muy atentos, que va a "sermonearnos" el señor director. ¡Venga, tú!

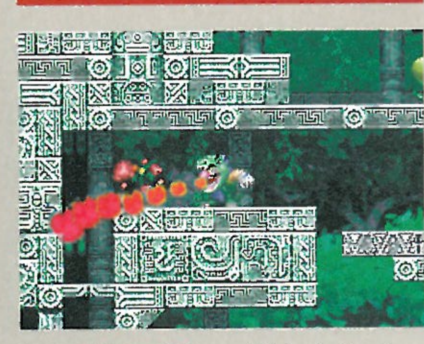
Días de gloria para el puntero



JUAN CARLOS GARCÍA es el director de N.A.

Los desarrolladores afinan nuevas formas para jugar con el puntero en la pantalla táctil. ¿Qué será lo próximo que veremos?

¡Cuánto bien ha hecho la Touch! Generations en nuestros "cocos"! Ahora sabemos la edad mental que tenemos, cuánto pesa nuestro cerebro, e incluso no nos cortamos a la hora de pronunciar frases en inglés en el metro a hora punta y voz en grito. El resultado es demoledor. Pero lo mejor ha sido la forma de conseguirlo. ¿Cómo? Hemos jugado siempre con el puntero y sólo con el puntero. Vamos, que se nos han olvidado la cruceta, los botones... ¡y que ya sólo queremos darle al puntero! Parece mentira que un artilugio tan escuchimizado y tan simple, haya conseguido levantar tantas pasiones. Por eso los próximos juegos que veremos en DS tendrán como protagonista estelar al puntero. En «Mario Basket» jugamos NBA con el puntero; en «Pokémon Ranger» capturamos Pokémon haciendo círculos con el puntero; en «Magical Starsign», es la poderosa varita mágica; y ni imaginamos la de nuevas opciones que nos traerá el siguiente Wario que viene para fundir DS. Que no te quepa duda: el puntero va a dominar el mundo.



EL NUEVO WARIO para DS le dará mil y un usos diferentes al puntero.

Entrevista con Mr. Tanaka

MR. HIROMICHI TANAKA es el director de FFIII. Aquí posa con Javier Domínguez, Redactor Jefe.

¿Por qué un "remake" en DS?
Han pasado 16 años desde que el original fuera lanzado en Japón y creíamos que merecía un "remake". El cambio en las consolas de Nintendo ha sido muy grande desde NES hasta hoy. Por eso elegimos hacerlo en la innovadora DS.

Tú mismo diseñaste el sistema de combate del original. ¿Has cambiado algo?
Sí, todo el entorno gráfico está totalmente distinto y mejorado respecto al original. En cuanto a mecánica, no hay cambios.

¿Cómo han conseguido esa calidad gráfica?
Si te fijas, cuando hay una batalla o un evento, una de las pantallas no muestra imagen. Eso es porque hemos preferido utilizar toda la capacidad de procesamiento gráfico de DS en una sola pantalla.

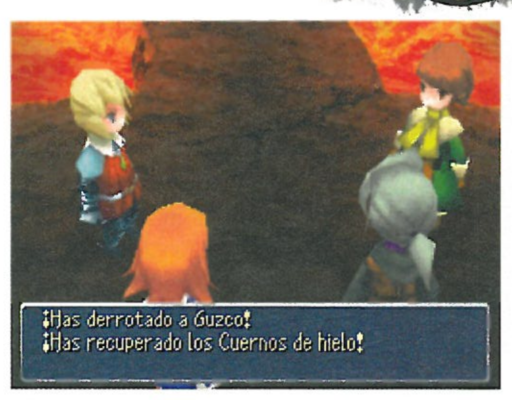
AVENTURA/RPG · DS

Se acerca la magia de Final Fantasy III

Viajamos a Londres para enterarnos de lo último sobre la versión de «FFIII» para DS.

Pues sí, allí que fuimos para charlar con el productor ejecutivo y director de este "remake", el honorable Hiromichi Tanaka (honorable, además de por su procedencia japonesa, porque ya trabajó en el original para NES) y probar el juego. De hecho, nos tenían preparada la versión en castellano de este **mítico RPG** y estuvimos comprobando su calidad durante más de una hora de juego.

Para empezar hay que hablar de la secuencia de presentación. Que no es que sorprenda, es que tenía tal calidad que no podíamos creer lo que veían nuestros ojos. Pero sí, «FFIII» empezará aprovechando ya a tope la capacidad de la consola. Y, tras darnos una vuelta por el pueblo y caer en un hoyo, comenzó **la primera batalla.** Los menús a los que nos tiene acostumbrados la serie surgieron, y comprobamos, con el primer ataque, que lo de la calidad va en serio. Gráfica, desde luego, y jugable, también. Pronto lo podrás comprobar de primera mano, durante esta primavera



Los textos estarán en castellano y podremos disfrutar al máximo de la interesante trama.



Los combates mantendrán su mecánica: podrás atacar, defender y usar objetos ¡y magias como esta!



Visualmente supondrá una revolución en DS. Sacará todo el partido, como ya puede apreciarse.

PONTE EN LOS ZAPATOS DE SONIC

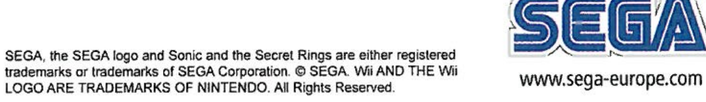
Ponte en la piel de SONIC, más que nunca antes, en una fantástica aventura de Las mil y una noches. Gracias a los mágicos poderes de la consola Wii™, controlarás de forma precisa cada giro, vuelta, brinco y salto que SONIC realice. Con 100 misiones de alta velocidad, y 40 minijuegos para hasta 4 personas, estás ante el SONIC más rápido y más duro de todos los tiempos. Así que, ¿te atreves a calzarte los zapatos de SONIC?

SONIC™ y los Anillos Secretos











www.sega-europe.com



ACCIÓN · Wii

Los Lego la lían en Wii

Llega «Bionicle Heroes», la primera aventura del mundo Lego para Wii.

Los Lego Bionicles aterrizarán el próximo **abril** en tu Wii. En esta aventura podrás sacar el máximo partido a las habilidades de los héroes Tao con el mando y el nunchako. Prepárate para explorar la **Isla Voya Nui**, vencer a los villanos **Piraka** y obtener la «Máscara de la Vida» en un superjuego de acción.



La vista podrá ser subjetiva o en tercera persona.



El juego combinará acción a tope y aventura.

ACCIÓN · Wii

El "kombate" más salvaje

«Mortal Kombat: Armageddon» aterriza el próximo mes de abril.

Con un montón de novedades. Así es como se presentará el nuevo título de la saga «Mortal Kombat» para Wii. Una de ellas es que por primera vez tendrás reunidos a **todos los personajes** de los anteriores juegos (habrá más de 60), así como los escenarios de todas las ediciones. Otra de las características importantes es que podrás crear tu propio personaje y el sistema es tan original que podrás editar incluso a tus personajes animados favoritos. Por último, un revolucionario modo te permitirá hacer el **Golpe Final** a tu medida y combinar los ataques como más te convenga para derrotar a tu enemigo en el último combate. Cosas que solo serán posibles utilizando mando y nunchako, claro.



Estarán todos los héroes de todas las entregas.



El golpe mortal desafiará tu destreza con el mando.

NINTENDATA

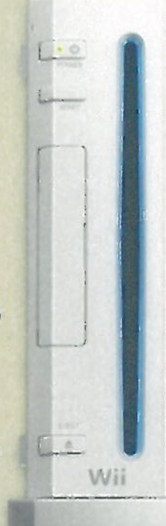
Esto va de números, pero no es necesario que hagáis cuentas, ni utilicéis calculadora. Sólo que os quedéis con todos estos datos.



10.000.000 DE NINTENDO DS

Desde su lanzamiento, hace menos de dos años, se han vendido más de 10 millones de DS en Europa, lo que la convierte en la consola portátil más vendida del momento. En diciembre de 2006, se superaron los 1,7 millones de DS vendidas en Europa.

1.4 MILLONES DE Wii



Si DS es un bombazo en todo el mundo, no os perdáis los datos que llegan de Japón sobre Wii. Allí se han superado los 1.4 millones de unidades vendidas. Una cifra que recoge las ventas hasta finales del mes de enero.



654.000 JUMP ULTIMATE STARS DS

El juego de lucha manga ha vendido ya todo esto en Japón.

GARFIELD'S NIGHTMARE

¡AYUDA A GARFIELD A DESPERTAR DE SU PESADILLA!



¡CONTROLA A GARFIELD EN MUNDOS DE PESADILLA!



BUSCA LAS PIEZAS DEL DESPERTADOR DE GARFIELD A LO LARGO DE 16 NIVELES.

¡ENCUÉNTRALAS RÁPIDO, PARA QUE PUEDA DESPERTAR DE SU SUEÑO!



MANTÉN A GARFIELD FUERTE Y SANO, A BASE DE COMER SUS PLATOS FAVORITOS.



www.GAMEFACTORYGAMES.com

NINTENDO DS





¡¡BOMBAZO PARA DS!!

CRÍA, ENTRENA Y COMBATE CON LAS NUEVAS CRIATURAS VIRTUALES

Spectrobes



Tipo de juego:
Rol y acción
Bien combinados en tiempo real. Utiliza la pantalla táctil, el puntero y el micrófono.



Fecha de lanzamiento:
9 de marzo
Díselo a tus 15 mejores amigos, porque habrá un modo multi espléndido.



Más info:
spectrobes.com
En esta página puedes acceder a los episodios-web con las aventuras de estas criaturas. Hay 4 disponibles.

¡Va a ser el fenómeno de 2007! Las criaturas virtuales de Disney lo van a "petar". Primero arrasarán tu DS con un juego que combina acción, estrategia, cartas y misterio. Y luego, al estrellato de la televisión...

Desde el último E3 suspirábamos por saberlo todo de «Spectrobes». Sabíamos del interés de Disney por crear un nueva "franquicia" que saltara desde los videojuegos a la tele y al cine y... nos moríamos de ganas por probar su última creación. Así que cuando nos propusieron un viaje a París para jugarlo en primicia, aceptamos inmediatamente.

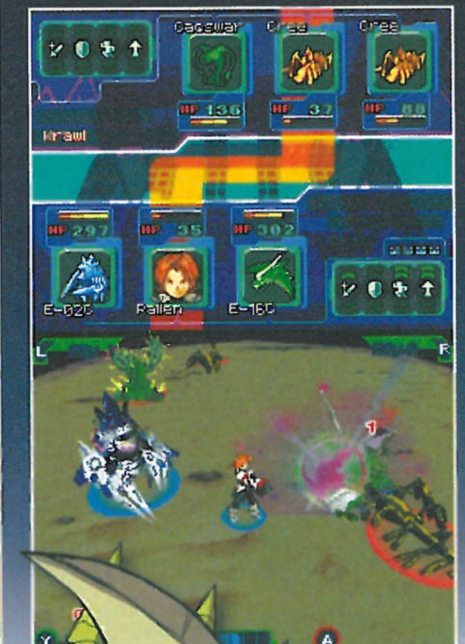
Una vez que lo hemos tenido en nuestras manitas, ya podemos avanza que «Spectrobes» va a ser un puntazo. **Una propuesta muy innovadora**, que reunirá diferentes estilos de juego: acción, exploración, cría, entrenamiento y combate con criaturas virtuales... Con mucha pantalla táctil, puntero y micrófono. Lo que se lleva en DS, vamos.

¡Es una revolución!

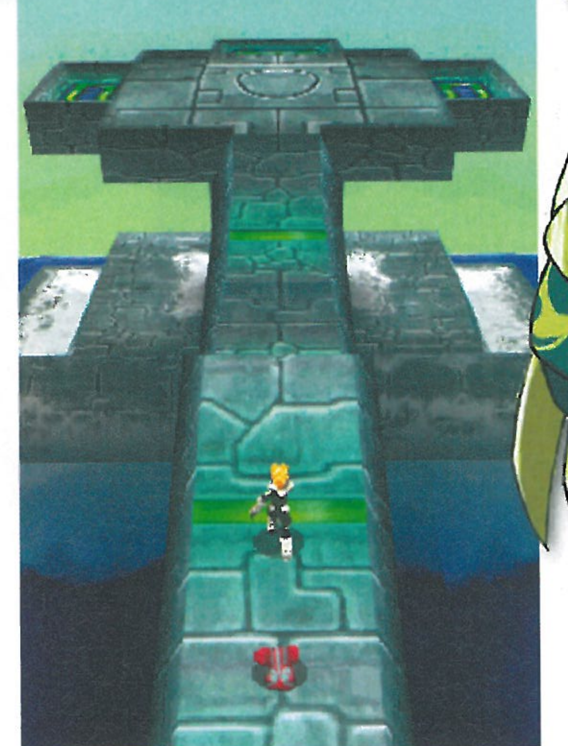
Según el guión, que además podemos seguir en los episodios web (hay ya 4 disponibles en spectrobes.com), la galaxia está en peligro por culpa de los Krawl. Unos monstruos hambrientos que "devoran" los planetas. La solución está en manos de los Spectrobes, unas criaturas que vivieron hace muuuuuchos años... pero que están extinguidas. Luego, por otro lado están Rallen y Jeena, oficiales de la patrulla intergaláctica. Junto a ellos tendremos que viajar por diferentes







Los combates serán en tiempo real, con Allen y dos Spectrobes dando cera a los malvados Krawl.

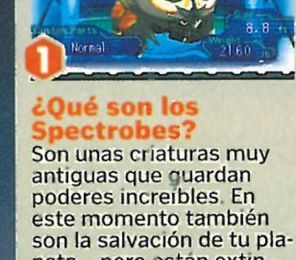


Los escenarios de juego serán los planetas del sistema Nanairo, que exploraremos a doble pantalla.

¡Así es un Spectrobes entrenado y evolucionado!

Primero era un fósil, pero lo descubrimos, lo desenterramos, lo entrenamos y fíjate en qué pedazo de criatura lo hemos convertido. Aprovéchate de su tamaño.

LAS CLAVES DEL JUEGO



1 ¿Qué son los Spectrobes?

Son unas criaturas muy antiguas que guardan poderes increíbles. En este momento también son la salvación de tu planeta... pero están extinguidas. Tu labor será encontrar sus fósiles, recuperarlas y entrenarlas para ayudarte a combatir a los Krawl.



2 ¿Cómo se desarrolla el juego?

Hay que excavar, despertar, alimentar, reunir y entrenar a los Spectrobes a base de mucho puntero y pantalla táctil. Con ellos habrá que enfrentarse en combates en tiempo real a los Krawl. Así que exploración, entrenamiento, combate... muy Pokémon, en una palabra.



3 ¿Habrá modo multijugador?

Será uno de sus atractivos. Un multijugador Wi-Fi online para hasta 16, con opciones para combate todos contra todos o intercambio de Spectrobes y objetos.

Los héroes de Spectrobes

Para ilustrar los personajes protas del juego hemos usado unas imágenes de los episodios web. Aquí lucen muy chulos. Además de los dos humanos, conoceremos al Comandante, que coordina la seguridad del sistema Nanairo. Respecto a los Spectrobes, estas criaturas están extinguidas, pero se cuenta que sus fósiles se pueden devolver a la vida...



Rallen puede dar órdenes a los Spectrobes con algo llamado Primod.



Jeena es especialista en reliquias y tecnologías antiguas. Lo sabe todo.



Los Spectrobes usan la energía de la luz para crear poderes asombrosos.

Cómo jugar a Spectrobes

El juego mezclará varios estilos: habrá pantallas de exploración, momentos de combate y zonas de entrenamiento y evolución de los Spectrobes. Te mostramos un par de ejemplos.

CÓMO REVIVIR FÓSILES

Para localizar fósiles enterrados, deberás ir acompañado del pequeño Komaino, pues sólo él tendrá el poder de detectarlos. Localizado el fósil, deberás "picar" con tu puntero los distintos tipos de roca que lo cubren.



¡YA FALTA POCO! El porcentaje de fósil liberado. A este le tienes casi a punto.

LA BARRA DE VIDA. Vigila esta barra. Si picas a lo loco, se llenará demasiado.

HERRAMIENTAS. Usarás distintos taladros para desenterrar al fósil.

¡A SOPLARRRR! Si se levanta mucha gravilla, deberás soplar al micro de la DS para limpiarla.

CÓMO COMBATIR

Esta es la pantalla de acción. En un momento del juego verás un vórtice oscuro que te absorberá y te llevará hasta aquí. Tú y tus dos Spectrobes deberéis combatir contra los Spectrobes usando todo tipo de ataques.



CÓMO VAS. Aquí podrás ver tu estado, el de tus 2 Spectrobes y el de tus rivales.

COMBOS. Tu Spectrobe puede lanzar un ataque o combinarlo al de otros para hacer un combo.

COLABORAN. Rallen combatirá junto a dos Spectrobes que elegirás entre tus criaturas.

planetas a la **búsqueda de fósiles Spectrobes.** Y aquí es donde entra en juego el "lenguaje DS". Para encontrar fósiles deberás cavar la tierra con tu puntero. Y luego revivirlo a la voz de "WAKE UP!". Cuando se despierte, tendrás que llevarlo a la zona de cultivo junto con otros Spectrobes para atenderlos y alimentarlos. Así evolucionarán y se convertirán en diferentes criaturas con habilidades distintas. ¿Qué haremos con esas habilidades?

Criaturas feroces

¡Atacar a los Krawl, claro! Eso sucederá mediante un torbellino que aparecerá en pantalla. Al cruzarlo accederás a la zona de combate, donde tú y tus dos Spectrobes os zurraréis de lo lindo con los Krawl, usando ataques de todo tipo, en tiempo real. Podrás moverte por todo el escenario con la cruceta y hacer que los Spectrobes realicen los combos más impactantes con los botones L y R.

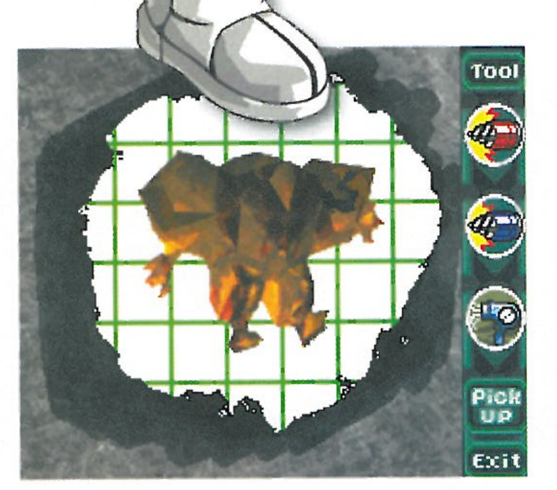
El juego traerá dos sorpresas más. Por un lado, **conexión Wi-Fi online** que permitirá participar hasta 16 jugadores en torneo o cambiar Spectrobes y objetos. Por otro, un sistema de cartas intercambiables que nos proporcionarán ventajas exclusivas. ¿Te apuntas al fenómeno Spectrobes?



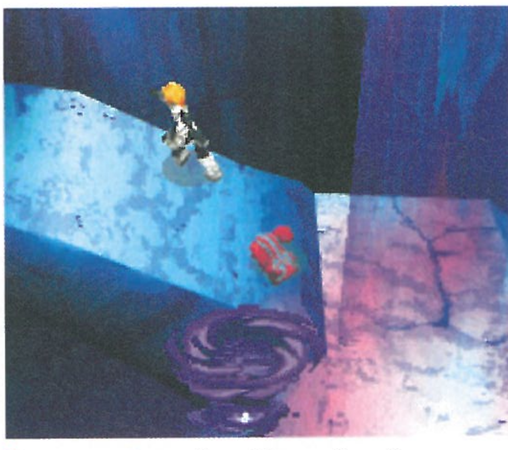


Rallen, joven oficial, y héroe del juego

Junto a Jeena, forman la patrulla interplanetaria del sistema Nanairo. Es un chico ambicioso y cabezota, aunque de gran valor y heroicidad. Misteriosamente, será el único capaz de utilizar el dispositivo "Primod" con el que se controla a los Spectrobes. Pieza clave en el equipo.



Los Spectrobes pueden tener 4 estados: Fósil, joven, adulto y finalmente evolucionado.



Los escenarios serán en 3D y nos llevarán a diferentes planetas con una ambientación genial.

Primer test oficial



1 Pica que te pica...

Nuestro enviado especial, Daniel, lo jugó en París, en primicia total. Aquí le ves "picando" fósiles en la táctil.



2 Sopla que te sopla...

Al micrófono, claro. Será la forma de limpiar de polvo el escenario de recuperación de fósiles. ¡Qué chulo!



3 Posa que te posa

Daniel flipó con el test de Spectrobes. Y nos dejó claro que cuando salga va a ser uno de los bombazos del año.

TARJETAS COLECCIONABLES PARA ACCEDER A CONTENIDOS EXTRA.

Cada Spectrobes incluirá 4 tarjetas que funcionan con un código de entrada. Esta tarjeta se coloca sobre la pantalla táctil, y al pinchar con el puntero en los agujeros numéricos, se desbloquearán criaturas y minerales. Además de las 4, se lanzarán más modelos.

PRINCE OF PERSIA®
RIVAL SWORDS

¡JAMÁS PUDISTE LUCHAR COMO LO HARÁS EN WII!







EXCLUSIVA PARA TU DS

¡¡NUEVOS TIEMPOS PARA POKéMON!!

POKéMON RANGER®



Lanzamiento:
30 Marzo
Sólo para Nintendo DS y con textos en castellano.

Los nuevos héroes
Los Rangers
Somos guardianes de la naturaleza, y el objetivo será cumplir diferentes misiones hasta llegar a convertirnos en Jefe Ranger.

Los Pokémon
Viajas con Plusle o Minun
Ellos serán tus compañeros más fieles, pero de camino tendrás que capturar más Pokémon... ¡nunca vistos!

El universo Pokémon está revolucionado. Aún estamos descubriendo los secretos de «Mundo Misterioso» y ya tenemos aquí la nueva aventura. Y según el primer test, ¡menudo juegazo se han vuelto a sacar de la manga! Hay emoción, hay aventura, hay puntero y hay Pokémon de estreno.



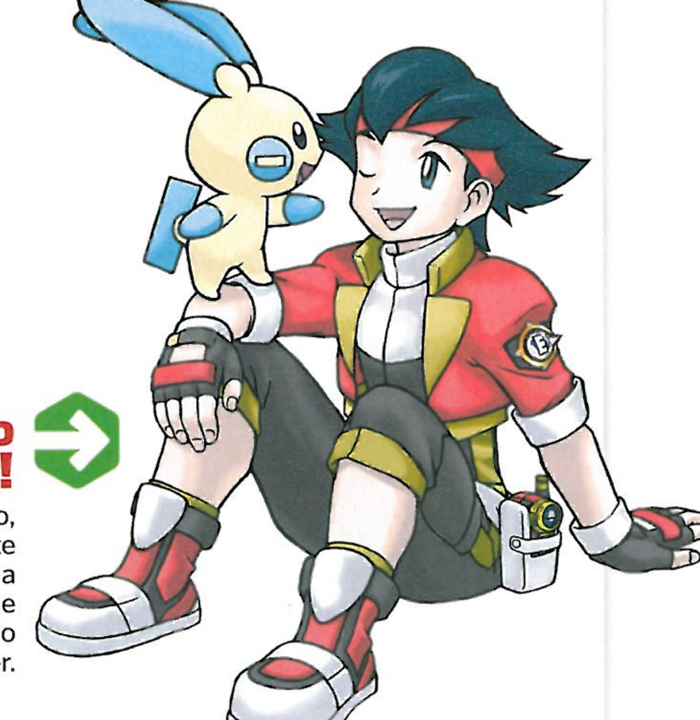
¿Quieres ser un Ranger?

TRABAJARÁS JUNTO A LOS POKéMON. Un Ranger colabora con los Pokémon para proteger la naturaleza. En este juego tendrás que cumplir una serie de misiones mientras conservas tu hábitat. Te presentamos a los nuevos héroes y las claves para ser buen ranger.



¡La Ranger Selena con su Plusle!

Si eliges ser una Ranger, tu compañero será Plusle. Pero no cambiará nada más respecto a tu colega Helio. Tu objetivo en el juego será convertirte en un Jefe Ranger, cumpliendo todas las misiones que te irán ordenando.



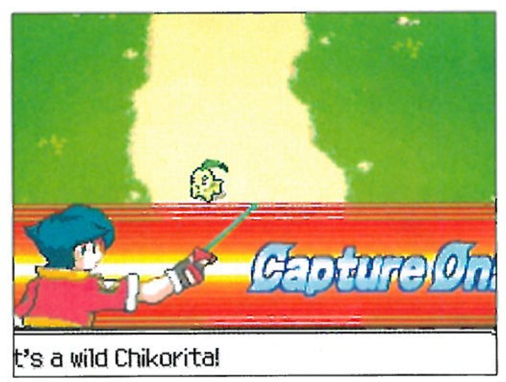
¡El Ranger Helio con su Minun!

Tras escribir 7 cartas a Alejandro, por fin te ha invitado a convertirte en Ranger. Así que viajas a Otonia para empezar a trabajar. Vestido de esta guisa, pronto lo aprenderás todo sobre el Capturador y los Ranger.

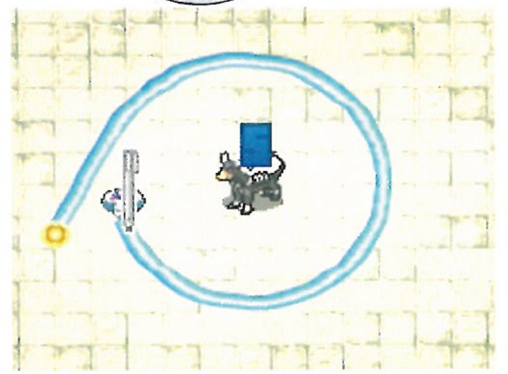




Serás un aprendiz de Ranger recién llegado. El Jefe Alejandro te encomendará las primeras misiones.



Un Ranger viajará siempre con su Capturador, la herramienta para hacerte con Pokémon salvajes.



Capturar un Pokémon será cuestión de habilidad con el puntero y de tener una estrategia adecuada.



Cumpliremos misiones muy distintas. Aquí tenemos que escoltar al profesor... ¡uy, ojo con eso!



Los Pokémon nos ayudan a sortear obstáculos. Torchic prende los fardos que bloquean el camino.



¡EL DATO! Es el primer juego de Pokémon para DS en el que basta el puntero para controlar toda la acción.

¿Cómo jugar con Ranger?

MITAD EXPLORACIÓN, MITAD CAPTURA. Para avanzar, cumplir misiones y crecer como Ranger, no te quedará más remedio que capturar a un montón de Pokémon salvajes.

ZONA DE AVENTURA

1 Aquí puedes ver **el número de Pokémon que te acompaña** y el máximo posible en ese momento. Si tocas este icono en cualquier momento, accederás a la pantalla de menú.

2 **Los Pokémon de tu equipo se identifican pulsando X o Y.** Así los diferenciarás de los Pokémon salvajes en la zona.

3 Este es el **mapa de la zona** en la que te hallas. Aquí puedes ver los puntos de salvar y los Pokémon alrededor.

4 Toca la persona con la que deseas hablar **para iniciar una conversación** (ese es el Profesor Gobios).

5 Esta es la **lista de los Pokémon que viajan contigo y sus habilidades.** En grado de aprendiz sólo puedes llevar 4 más tu compañero, que será Plusle o Minun.

ZONA DE CAPTURA

1 En la pantalla superior puedes ver el **disco capturador en pleno funcionamiento.** Sobre él, Mudkip, uno de los Pokémon que hemos capturado, y que nos presta su ayuda para pillar a Torchic (pantalla de abajo).

2 Este es el **tiempo que nos queda** de Poké Ayuda.

3 **Demostración práctica de lo que hace la Poké Ayuda.** Mudkip lanza una burbuja para retener al Torchic, mientras nosotros dibujamos círculos a su alrededor para capturarlo. Recuerda que si el Pokémon que queréis capturar cruza la línea de captura, se queda sin efecto.

4 La **burbuja que crea Mudkip** podemos lanzarla hacia Torchic, como refleja este icono.

Floresta, el nuevo mundo

BIENVENIDOS, RANGERS. En esta bonita tierra, lejos de Kanto y Hoenn, encontraréis 4 grandes ciudades cada una con sus bases Ranger. Venga, vamos a darnos un garbeo por ellas.



Hiberna

ES LA CIUDAD MÁS AL NORTE DE FLORESTA, y descansa al pie de la Sierra Oscura. Las casas están construidas para aguantar la fuerza de los elementos, y la gente pasa los inviernos en casa, cerca de la chimenea. Aquí es donde buscarás el Templo Floresta.



Otonia

SU GRAN PUERTO ES LA ENTRADA DE MUCHÍSIMA GENTE a la región de Floresta. Otonia es una ciudad enorme, conocida sobre todo por su Torre de la Felicidad. En sus alrededores puedes encontrar Pokémon salvajes.











Villavera

UNA CIUDAD DE GENTE PACÍFICA, donde los hombres y los Pokémon viven en perfecta armonía. Villavera es un lugar importante en el juego, pues aquí vive Alejandro, el Jefe Ranger que nos ha invitado a formar parte de su equipo de guardias de la naturaleza.





Villaestío

SITUADA EN UNA ISLA VOLCÁNICA, es un destino de moda entre los turistas. A ellos (y a vosotros) le encantan su selva y sus ruinas. En la Selva Oliva veréis plantas y Pokémon únicos. Es una de las zonas que guarda más secretos.

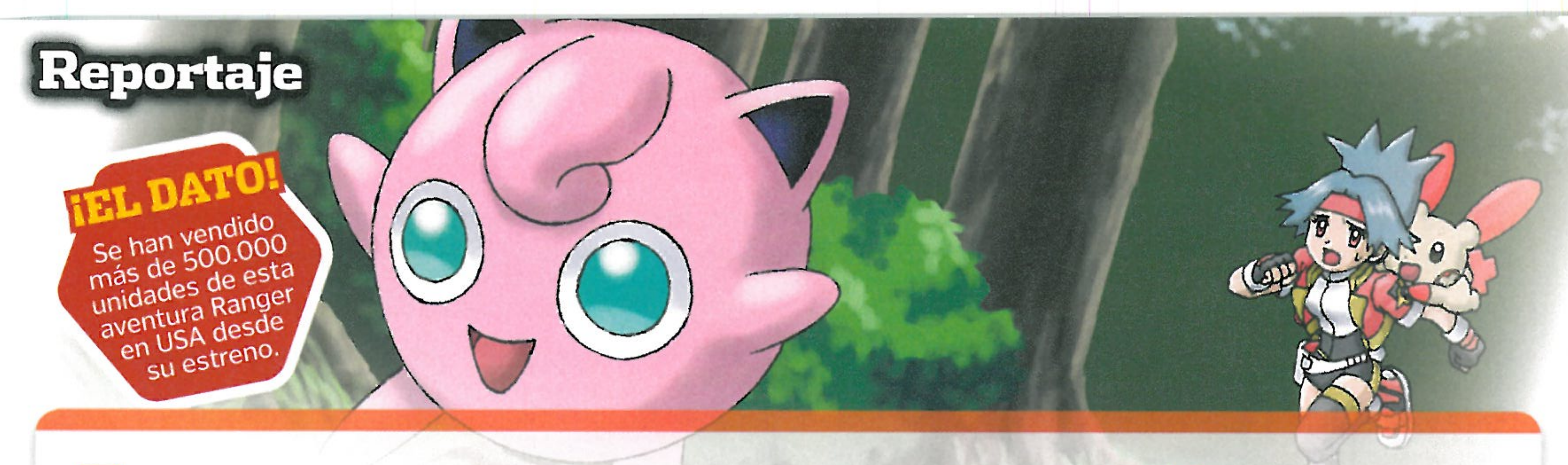




¡UNA DE LAS SORPRESAS DEL JUEGO SERÁ LA LLEGADA DE ENTEI!

Podréis buscarlo en lo más recóndito de un lugar llamado Reliquia Selva. Os dejará atónitos. Y sudaréis tinta china para capturarlo. Entei tendrá el poder de manipular el fuego a su voluntad, así que tendréis que potenciar vuestro capturador. ¿Significa la presencia de Entei que también estarán los legendarios Suicune y Raikou?





¡EL DATO! Se han vendido más de 500.000 unidades de esta aventura Ranger en USA desde su estreno.

Los nuevos protagonistas

TE PRESENTAMOS A LOS RANGERS DE FLORESTA. Muy pronto sus caras y nombres te serán tan familiares como los de Ash o Brock. Y para que empieces bien, aquí tienes una descripción básica: quiénes son, de dónde vienen y qué méritos han hecho.



Ariadna

Una chica muy dinámica cuya actitud pomposa te pondrá de los nervios. Trabaja con Julio en Otonia.



Alejandro

El ranger jefe de Villavera. En ti no sólo ha visto entusiasmo sino también aptitudes.



Carlos

Es el ranger jefe de Villaestío. No te dejes engañar por su aspecto apático, puedes confiar en él porque estuvo en el equipo de Alejandro y Julio.

Profesor Gobios

Es el principal asesor técnico de la Unión Ranger. Fue el hombre que inventó el capturador. Una de tus misiones será escoltarle por una peligrosa cueva.

Julio

Es el ranger jefe de Otonia. Es un tipo tranquilo, uno de los mejores amigos de Alejandro. Es feliz montando en su Dodrio.





Elena

Es la líder de Hibernia. Una mujer relajada, pero cuando sale de caza muestra una fiereza intensa.



EL EQUIPO GO-ROCK ES EL NUEVO DÚO DE ENEMIGOS DE ESTE JUEGO.

Sus gafas serán pronto más famosas que las de Risto Mejide, el de OT. Porque los vais a tener hasta en la sopa, vamos, a la vuelta de cada esquina. Su gran objetivo es el Super Capturador que ha inventado el Profesor Gobios, de modo que no pararán hasta tenerlo en sus manos. Y eso que nadie ha visto ese cacharro.

La aventura, en seis pasos

OBJETIVO DEL JUEGO: CUMPLIR MISIONES. Herramientas: tu habilidad y la ayuda de los Pokémon que captures. Ellos te sacarán de líos o potenciarán tu capturador.



Rangers capturadores

La clave para avanzar como Ranger será saber aprovechar los poderes de los Pokémon que captures.







1 Acepta tu misión

PROTEGER Y AYUDAR. Estas serán tus obligaciones como Ranger. La primera misión será escoltar al Profesor, pero también buscarás Pokémon desaparecidos (como arriba), evitarás un terremoto...

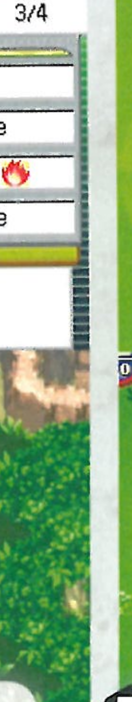
2 Ayúdate de Pokémon

LOS POKéMON SALVAJES NOS AYUDARÁN a eliminar obstáculos o potenciarán el capturador. Cuando encontremos a alguno, bastará con dirigirnos hacia él y entraremos en la pantalla de captura.

3 Captúralos

PARA CONSEGUIR A UN POKéMON, utilizaremos el capturador. Traducido: cogerás tu puntero y comenzarás a dar vueltas alrededor de él. Ojo con su reacción, si rompen la línea que creas, adiós Pokémon.











Así es un capturador

Sólo los Rangers pueden manejarlo. Capturas Pokémon salvajes que ayuden a avanzar en la misión.



4 Eliminan Obstáculos

LOS POKéMON CAPTURADOS PUEDEN ELIMINAR los obstáculos del camino. Sólo hace falta usar a los correctos. Cada uno puede usar una habilidad según su tipo. Los de tipo Fuego... queman troncos.

5 Te dan más poder

PUEDEN PRESTARTE SUS PODERES PARA POTENCIAR TU CAPTURADOR. O para inmovilizar al Pokémon que quieras capturar. Eso sí, ten en cuenta que una vez que te ayuden, se marcharán de tu equipo.

6 Hay mucho que ver...

POKéMON NUEVOS, LUGARES NUNCA VISTOS... Pero no parará ahí la cosa. En un momento del juego se abrirá un modo de captura que nos desafiará a demostrar nuestras dotes de ranger en un coliseo.



¿Has venido a ayudarme?










NINTENDO DS™







Uno de los juegos de rol más esperados y originales para Nintendo DS llega a nuestras manos.

Meristation

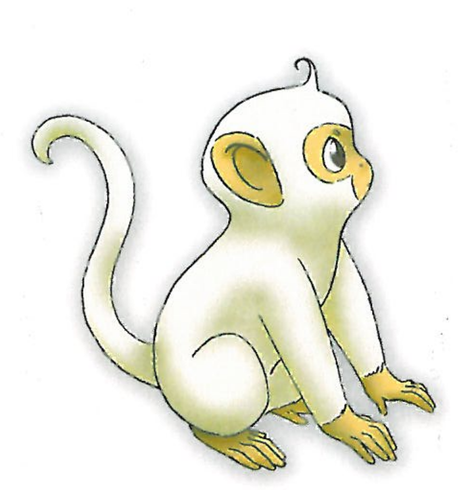
Un RPG que une lo mejor de varios géneros y explota todas las posibilidades de Nintendo Ds.

SuperJuegos Xtreme

Completamente en castellano







Novedades

32 Wario Ware

CUANDO DISEÑARON Wii, pensaron en Wario, seguro. Sólo así se explica la cantidad de funciones que tiene el nuevo mando en este juego. ¡Qué pasada!

36 Excite Truck

LAS CARRERAS DE COCHES más radicales de Wii. Bestias 4X4 dando botes sin parar por carreteras... ¿carreteras? ¡Pistas forestales en lugares exóticos!

42 Castlevania

DRÁCULA VUELVE y nosotros también, y esta vez manejamos a dos cazavampiros

56 Contact

EL RPG NO DESCANSA en tu DS. Ni falta que hace cuando es así de atractivo.

CÓMO PUNTUAMOS

Puntuamos los siguientes cuatro parámetros, utilizando un sistema de estrellas que varía entre 0 y 4. La puntuación final sí es numérica y responde al criterio de la redacción.

- **Gráficos.** El aspecto visual del juego. Valoramos la puesta en escena, el diseño y la creatividad de las imágenes.
- **Diversión.** ¿Te lo pasas bien con este juego?, ¿cómo de bien, quizá genial? Pues eso es lo que encontrarás puntuado aquí.
- **Mutijugador.** Este es nuevo. Lo hemos incluido porque los juegos son cada vez más "sociales". Y eso es lo que pretendemos valorar: ¿sirve para una fiesta entre amigos?
- **Duración.** Hay muchos o pocos niveles, modos de juego, ítems, personajes...

Código P.E.G.I. de calificación








EDAD RECOMENDADA · VIOLENCIA · DROGAS · SEXO · MIEDO · LENGUAJE SOEZ · DISCRIMINACIÓN

Los iconos de DS

Los iconos DS en rojo indican que el juego utiliza esas funciones. De lo contrario aparecen en color gris.












PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE

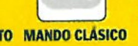
Los iconos de Wii

Los iconos de Wii utilizan el mismo sistema que en DS. En color azul, utilizan esa función. Si no, en gris.








ALTAVOZ · VIBRACIÓN · PUNTERO · SENSOR MOVIMIENTO · MANDO CLÁSICO · INTERNET

En marzo...

EL NUEVO WARIO VIENE ROMPEDOR. Tus colegas y tú os vais a partir de risa con la Wii. Y para la doble pantalla, acción, RPG y muuuuucho deporte.

Wii

NINTENDO DS

NOTA DE LA REDACCIÓN. Ten en cuenta que los precios que mostramos en las novedades y Guía de Compras son aproximados, y pueden variar de una tienda a otra. Si quieres alternativas, pregunta en varias tiendas.



- Tipo de juego: Minijuegos
- Compañía: Nintendo
- Jugadores: 1-12 Jugadores
- Idioma: Voces en castellano; Textos en castellano
- Precio: 59,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO

ALTAVOZ · VIBRACIÓN · PUNTERO · SENSOR MOVIMIENTO · MANDO CLÁSICO · INTERNET

¡ESTO HAY QUE JUGARLO!

Wario Ware Smooth Moves

¿Preparado para hacer el indio delante de la tele? ¿Y de otras 11 personas? ¡Pues ve mentalizándote!

Sentimos mucho decírtelo nosotros, o quizá no porque nos pagan por ello, pero sí, tienes que jugar a esto. Aunque a esto se juegue haciendo **las tonterías más locas que puedas imaginar con el mando Wii.** "Esto" es «Wario Ware», por supuesto. La saga que comenzó en la pequeña Game Boy Advance y trepó a GameCube por méritos propios, ha alcanzado por fin la consola que mejor puede plasmar esa "barriobajería", cutrez e incluso incoherencia, si quieres, que caracteriza la serie. Para quien no lo conozca, Wario es el personaje más... más... incalificable de Nintendo. Y el juego que nos ocupa lo ha hecho él. Ese es todo el argumento. A partir de ahí, la cosa **se centra en divertir al jugador** como ningún otro juego es capaz de hacer. Que Wario puede ser todo lo... mmmpf... que sea, pero, desde luego, sabe divertir al personal.

¡EL DATO! Incluye más de 200 microjuegos, y algunos juegos completos como los dardos para 4 jugadores.

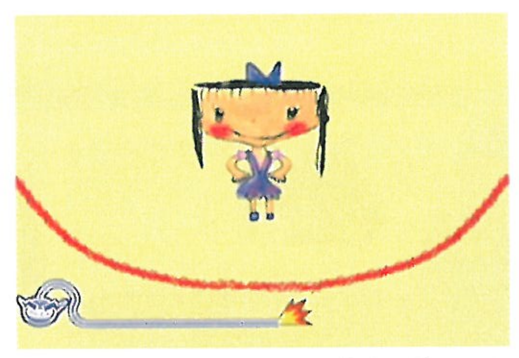
Wii al estilo Wario

O viceversa. **El mando de Wii puede ser cualquier cosa, y los minijuegos de Wario también.** Si a Wario se le ocurre que el mando puede servir para sacarse un moquete de la nariz, la Wii no se lo va a negar. Y, de hecho, uno de los minijuegos consiste en meter el mando/dedo en la nariz de la pantalla (en la tuya sería demasiado) moviendo el mando. Y con delicadeza, para no hacer daño. Pero no adelantemos acontecimientos. Lo primero que te encuentras al poner el juego es **un menú con... una sola opción: "Solo Mi Menda".** Eso ya te va dando una idea de lo que se avecina. La "escoges" y aparece una presentación con dibujos cutres que sirve de preámbulo a la sarta





La rapidez es tu mejor aliado en este juego. Al ver la imagen, ¡tienes que reaccionar rápido! ¡Ábrela ya!



El apartado gráfico es... em... ecléctico. Sí, vamos, que hay juegos que están bien, y otros... eso de ahí.



Los más nintenderos tenemos ventaja a la hora de deducir qué hay que hacer en los microjuegos retro.

Hay que... que... ¡beber!

Pues mucho has tardado en entenderlo. Para superar los microjuegos hay que estar rápido de ideas y de reflejos. ¿Beber? ¡Hazlo con el mando!



EL VASO ES EL MANDO o así debes entenderlo. Muévelo como si fueras a beber y... ¡sí, se lo bebe!

EL TIEMPO ES LIMITADO, así que date prisa. Si la mecha llega a la bomba, ¡has fallado!

Más de 200 "juegos tontos" que superas si haces "el tonto" tú también. ¡Genial!

¡Juega con tus Mii y pásalo el doble de bien!

Puedes escoger tu Mii antes de empezar el modo historia, y aparecerás como protagonista de algunos de los minijuegos. Pero mejor aún es jugar los modos multijugador contra otros Mii. ¡Carcajadas aseguradas!



Créate tu Mii y escógelo antes de comenzar en el modo "Solo Mi Menda".



Te verás protagonizar muchos de los microjuegos, y poner unos gestos de partirse.



¡Hasta 12 Mii juntos pueden competir en el modo Supervivencia del multijugador!





¡Pues yo no sabía bailar el Hula-hop!

Pero con «WarioWare», acabo de aprender. Me pongo el mando en la cintura, empiezo a moverla... en círculos y... ¡mira, ahí lo llevo!

Así se juega a WarioWare en Wii

Lo primero que tienes que hacer al poner este juego en tu Wii es dejar las inhibiciones en casa del vecino porque te vas a ver haciendo un montón de movimientos inusuales, incluso ridículos, con el mando. Ya verás cómo lo pasas de bien poniéndotelo en la nariz, sobre la cabeza, saltando... Y si lo juegas en compañía, mucho mejor.

Ponte el mando en la nariz para disparar a las supernarices voladoras de Wario.

Lanza dardos cogiendo el mando como si fuera uno y haciendo el movimiento. Pero sin soltarlo, sí.

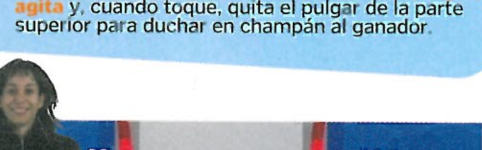


Levántalo como una mancuerna en el microjuego correspondiente. El mando no pesa más en este juego, no, lo que importa aquí es hacer el mismo movimiento.

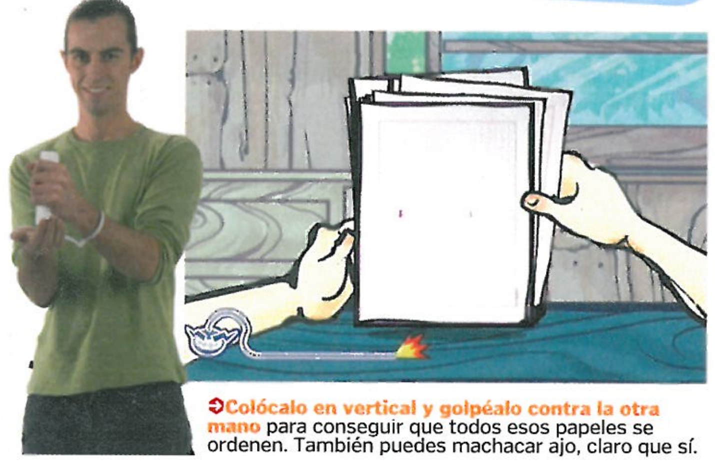


Déjalo boca abajo y... ¡cógelo! Aquí tienes que esperar hasta que tu hamburguesa esté lista. ¿Tiene el otro pan ya? Pues... faltaba la banderita. ¡Ahora!





Cógelo como una botella, tápalo con el pulgar, agita y, cuando toque, quita el pulgar de la parte superior para duchar en champán al ganador.



Colócalo en vertical y golpéalo contra la otra mano para conseguir que todos esos papeles se ordenen. También puedes machacar ajo, claro que sí.



Hay juegos en pareja en los que uno coge el mando y otro el nunchako. En este debéis saltar cuando veáis un hoyo.



Volar agitando los brazos como un pajarillo es posible en este "remake" en 3D de «Balloon Fight», que se incluye como juego oculto en «WarioWare».





Lanza la bola como haces en «Wii Sports» y no te preocupes, que eso basta para ganar. ¡Pero hazlo ya!



Es «Zelda Wind Waker» pero en «Wario Ware», sí. Hay muchos microjuegos de leyendas de Nintendo.

El modo multijugador arranca carcajadas de los 12 amigos que pueden participar.



¡Pero si hay jefes finales!

Si superas la ristra de microjuegos de un personaje, llegarás al macrojuego, donde te espera un jefe final. Este es el de 9-Volt, el chico retro.

¡No, si al final hago flexiones!

¡Me parto de risa con este Wario! Es que, con eso de coger el mando de la forma en que te digan, consiguen que termines imitando las posiciones del personaje de cada juego. ¡Sí, sí, estoy haciendo flexiones de piernas como la colegiala de la pantalla, ya me ves!

de microjuegos propia de la saga. Un microjuego, por si no lo sabes, es como **un minijuego, pero que dura unos pocos segundos.** Aparece, pongamos, una botella con su chapa aún puesta y tú... mueves un abrebotellas. Lo comprendes en unas décimas de segundo y rápidamente intentas abrir la botella moviendo el mando como lo harías en la realidad. Afortunadamente, Wario no ha sido tan despiadado como podría y, antes de cada minijuego, te indica la manera en la que tienes que coger el mando. Así, si la posición es la de "trompa" (con el mando en la nariz), te pones rápidamente el mando en su sitio y, como estás prevenido, resuelves el microjuego. ¿Que si es fácil? Sí, sí, al principio sí. Lo gracioso es que **cada vez tienes menos tiempo para cumplir el objetivo.** Y no veas lo nerviosito que se pone uno y los sudores que empiezan a aflorar cuando sabes que tienes que batear una bola, barrer un montón de hojas o lo que te salga, en poco más de un segundo. Y, como la cosa requiere un nivel, terminas fallando, claro.

¡Pues Wario nunca falla!

El tío divierte a todo el que se ponga delante de su juego. Si juegas solo, te partes de risa contigo, pero **lo realmente desternillante es el modo multijugador.** Aparece en el menú principal tras superar unos cuantos microjuegos de los distintos personajes (que hacen las veces de niveles de dificultad) que van apareciendo. Con gente, el posible reparo que te pueda dar jugar se va al garete. Sobre todo después de ver a los demás. Es toda una experiencia, y además hay **un montón de modos** por descubrir. Si tienes una Wii, en serio, cómpralo y disfrútalo con tu gente.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★☆
La cutrez está tan conseguida que podrías creer que es descuido. Pero no. Solo es el "estilo Wario".

Diversión ★★★★
El uso del mando es original y alocado. Solo hay que superar la timidez y... ¡a pasarlo como nunca!

Multijugador ★★★★
Tienes modos para 2 y hasta 12 jugadores. Además, hay juegos tan rejugables como unos dardos.

Duración ★★★☆
Terminas con él en horas, pero los juegos ocultos y los modos multijugador dan para meses.

Lo mejor y lo peor

Las formas de coger el mando son muchas y divertidas. Los modos multijugador.

Si siempre vas a jugar solo, no vas a disfrutar ni el 50% del juego. Busca compañía.

Nuestra Opinión

Pues si no quieres jugar, ¡tú te lo pierdes!

Este «Wario Ware» es uno de esos juegos que hay que probar cueste lo que cueste. Tú solo lo pasas bien, con gente... ¡buf! Y, sí, tiene unos gráficos penosos en algunos juegos, pero no olvides que es parte de su "encanto".

Te gustará...

Más que...



Wii Play

Y más que...



Rayman Raving R.

Puntuación Final





¡HACIENDO EL LOCO CON Wii!

Excite Truck

Olvida las carreras callejeras, los circuitos urbanos, el tuning... ¡esto es como el Dakar, pero a lo bestia!

Pilotar un 4X4 a toda caña, cruzar la selva sin GPS y pegar más botes que un camión del Dakar. Si te apetece la combinación, no lo dudes. «Excite Truck» sería un pedazo de juego de velocidad en cualquier consola, pero es que en Wii le añade la emoción de un control único. Si te atreves, nosotros también. Acabamos de volver del Dakar y no tenemos a nada.

¿Quieres volar?

Pues agárrate, porque estos coches son como cabras. Te **pasas la carrera botando** por terrenos endemoniados. Y si le pisas con el turbo, entonces sabrás lo que es sentir vértigo. No es broma, **el juego es rapidísimo** y no se detiene un segundo a que contemples el paisaje (una pena, porque es muy chulo). El objetivo es conseguir estrellas y completar los variados circuitos. La pelea es contra otros cinco coches que no dudan en echarte de la pista y recoger más ítems que tú para que no te lleves el premio gordo: ¡50 estrellazas que dan al llegar primeros a la meta!

Conducción controlada

El mando se pilla como si fuera un volante, y lo giras a cada lado para que el 4X4 obedezca dócil. Cuando llegue el momento del salto, estate preparado. En el aire inclina el mando hacia delante para volar y hacia atrás para caer. Si aterrizas con las 4 ruedas a la vez, te llevarás turbo gratis. Ya ves que lo del turbo es una constante

¡EL DATO!

La banda sonora es rockera a tope, pero puedes meter tu propia música a través de la tarjeta SD.





Los coches se cascan, así que no te dejes llevar por la emoción y controla un poco, hombre.



Todo está en nuestra contra, hasta el clima, porque nos vamos a hartar de barro y de aguaceros.



Las carreras a dobles son emocionantes, pero más complicadas: se reduce mucho la visibilidad.



Estos 4x4 van a toda caña, pero el control con el mando es preciso e intuitivo

Cómo pilotar por esas carreteras de dios...

No todos los 4X4 son iguales, aunque a decir verdad en este juego no vas a notar mucho la diferencia. Tú concéntrate en la pista, en mover el turbo a buen ritmo y en tener en cuenta esto que decimos aquí



El agua reduce la movilidad del 4X4, aunque también evita que se queme el turbo.



Ojo con el turbo, si abusas de él acabarás con el coche chamuscado, como este.



Si quieres pasar de nivel, hazte con las estrellas necesarias en todos los circuitos.



¡Es como pilotar un 4X4 de verdad, tíos!

Cojo el mando con el pulgar izquierdo en la cruceta de control, y el derecho entre el 1 y el 2, para frenar o darle gas. En los saltos, tiro de turbo y muevo el mando para atrás; y cuando me acerco al suelo, echo el mando adelante y me llevo unos bonus por el morro. ¡Toma Wii!





Tus puntos de bonus aumentarán cuantos más anillos atravieses durante los peligrosos saltos.



Cuando el coche se atasque pulsa el botón "2" repetidamente para recuperarte y volver a la carrera.

No esperes un juego realista; es un desafío de pura diversión para que sueltes adrenalina





Pilla el ítem

Los circuitos son dinámicos en este juego. Pillando el ítem que ves aquí, puedes convertir una recta en una cuesta-lanzadera, o hacer que la pista se estreche unos metros adelante. ¡Cuidadín!

ESTE ÍTEM cambiará el "perfil" del circuito. Estate siempre con los reflejos a punto.

UNA DE LAS VISTAS de juego es esta cámara que está casi pegada al coche. Espectacular.

¡Mi mando Wii vibra!

Cuando estoy bajo los efectos del turbo, el mando de mi Wii vibra como si estuviera conduciendo un 4x4 de verdad. Además, por el altavoz oigo el chirriar de las ruedas, el sonido de las sirenas y hasta el "crack" del motor cuando se funde con el turbo.





en la carrera. Igual que las estrellas: resulta que los choques, los saltos o pasar entre varios anillos cuando "vueles", en fin, que las virguerías que consigas durante el juego se premiarán con estrellas. Si no te haces con las suficientes, no verás más pistas ni nuevos coches.

El **desarrollo es frenético** y, por si te lo estás preguntando, tan divertido como parece. Las "físicas", o sea el comportamiento del coche en carrera, no es precisamente muy real, pero da un poco igual cuando vas a toda leche entre árboles, saltando y (re)botando sin parar. **Lo importante es el control**, y aquí el mando se convierte en otro argumento para que te recomendemos este juego. Te harás con él más rápido de lo que tardaste en decidirte por la Wii.

Ya sabes, piloto, si te gustan los de velocidad con extras, aquí tienes tu premio. ¡No te lo puedes perder!

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★☆
Coloridos y espectaculares. Los 4X4 son muy chulos, pero en general falta pelín más de detalle.

Diversión ★★★★
La carrera es frenética. Hay que hacer un montón de virguerías, y el mando responde genial.

Multijugador ★★☆☆
Desafíos para dos jugadores a pantalla partida. Se nos queda un poco corto, la verdad.

Duración ★★☆☆
El atractivo es desbloquear todos los extras, porque los 9 circuitos se te pueden acabar rápido.

Lo mejor y lo peor

El control es divertidísimo. La filosofía de correr y botar sin más. La velocidad de acción.

Los desafíos se hacen un poquito cortos y, llegados a niveles altos, la dificultad es brutal.

Nuestra Opinión

El juego de coches más divertido

No tiene los cochazos reales de «NFS Carbono», ni los gráficos acuarela de «GT», pero es más divertido, rápido y espectacular que los dos juntos. Las carreras son de vértigo, el control mola, y la idea arrasa por su simpleza.

Te gustará...

Más que... Need for Speed

y más que... GT Pro Series



Puntuación Final





- Tipo de juego: Aventura
- Compañía: Ubisoft
- Jugadores: 1-2 Jugadores
- Idioma: Voces en castellano / Textos en castellano
- Precio: 59,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO

ALTAVOZ · VIBRACIÓN · PUNTERO · SENSOR MOVIMIENTO · MANDO CLÁSICO · INTERNET

SAM, ¿DE QUÉ LADO ESTÁS?

Splinter Cell Double Agent

El prestigioso agente Sam Fisher protagoniza su primera aventura en Wii: la más difícil de su vida.

Sam Fisher es uno de los héroes de videojuego más conocidos de los últimos años. Hemos podido disfrutar sus aventuras anteriores en otras consolas de Nintendo, y por fin podemos hacerlo en nuestra Wii. Sin embargo, aunque el juego ha mejorado en muchos aspectos, nuestro **primer contacto ha sido algo agridulce**. ¿La razón? El control no es todo lo intuitivo que nos hubiera gustado. Resulta que Sam Fisher tiene una gran variedad de movimientos, y además el mango se encarga también de la cámara. Total, que se hace bastante raro hasta que conseguimos cogerle el truco.

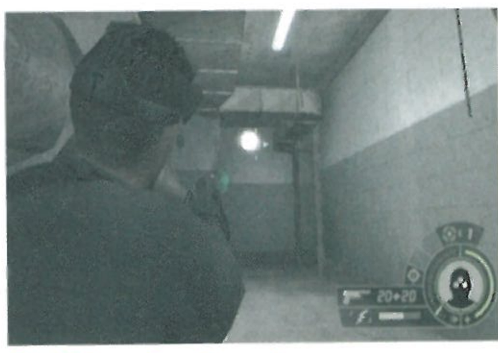
Agazapados en la sombra

Sin embargo, una vez que le pillamos el punto y somos capaces de movernos como si hubiésemos sido espías toda la vida, **el juego engancha bastante**. El entorno gráfico es impresionante, con unos efectos de luz geniales, y veremos escenarios que van desde un crucero de lujo hasta la fría Siberia. Por otra parte, tendremos que aprender a desactivar cámaras y alarmas, a noquear guardias y ocultarnos en la sombra... ¡nuestro pellejo depende de ello!

La historia es otro de los puntos fuertes del juego, y además irá cambiando a medida que vayamos tomando algunas decisiones clave. En esta aventura, Sam es un agente doble que tiene que complacer tanto a los buenos como a los malos si no queremos que las cosas se pongan feas. Esto da bastante vidilla al juego, a lo que tenemos que sumar un modo cooperativo en pantalla partida bastante divertido si tenemos algún colega y otro kit de mando + nunchako extra. Si quieres demostrar que para ti no hay ninguna "misión imposible"... ¡hazte con él!

¡EL DATO!
Tenemos que usar "gadgets" tan innovadores como gafas nocturnas o cámaras de seguimiento.

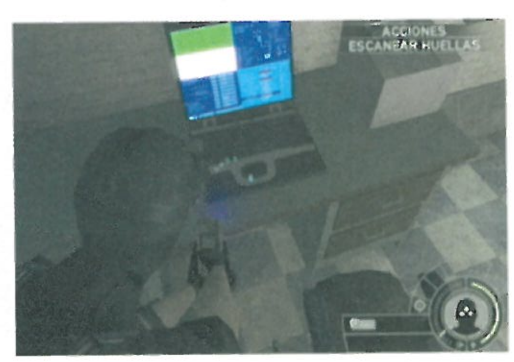




¡Cuidado con las cámaras! Para no hacer saltar todas las alarmas, tendremos que ir desactivándolas.



Sam deberá tomar decisiones difíciles, y la confianza de ambos bandos dependerá de ellas.



¿Quieres emular a los chicos de CSI? Entonces vas a pasarlo de lo lindo mientras buscas huellas.

Trabajando con sigilo

Pasar inadvertido y actuar con sigilo es una de las claves para avanzar. Olvídate de las acciones bruscas, de hacer ruido... o te pillarán.

SÉ SIGILOSO y podrás atacar a los enemigos sin que te pillen. Actúa rápido y en silencio.

ESTE GUARDIA pasa de nosotros porque durante la fase nadie ha dado la alarma.

El control de Sam es difícil al principio por la gran variedad de movimientos

Demuestra que sabes trabajar en equipo

Aunque hasta ahora siempre habíamos trabajado solos, hay esta vez ciertas misiones en las que deberemos cooperar con un compañero para poder avanzar. Mentalízate, dos son mejor que uno.



El mejor agente es el más hábil

Con el mando principal controlo la cámara y apunto a los objetivos. Con el botón B disparo y con el A realizo las distintas acciones. La cruceta cambia las gafas especiales y saca el arma. El nunchako me permite mover al personaje y saltar.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★
La ambientación y la iluminación son muy buenas, aunque a veces se ven algunos fallitos gráficos.

Diversión ★★
Cuando practiques con el control, el juego te encantará. Pero hasta ese momento, uf, ¡pelín duro!

Multijugador ★★
Dos jugadores. Aunque está bastante bien, lo cierto es que podría haber dado más de sí.

Duración ★★★
Lo mejor del juego es que según las decisiones que tomemos, veremos uno de los tres finales.

Lo mejor y lo peor

Tres finales distintos. Los gadgets. El doblaje. Los gráficos. ¡Ser un agente doble!

El control es bastante durillo al principio. Algunas misiones son muy chungas.

Nuestra Opinión

Un juego que puede desesperar al principio

Es una pena que los chicos de Ubisoft no hayan afinado el tema del control. Esto empaña un juego que ofrece muchas cosas positivas, como un guión bien llevado, buen uso de los gadgets... ¡Dale una oportunidad!

Te gustará...

Más que... Marvel: U. Alliance

Menos que... Red Steel

Puntuación Final

85



➲ Tipo de juego:
Aventura-Acción
➲ Compañía:
Konami
➲ Jugadores:
1-2 Jugadores
➲ Idioma:
Voces en inglés
Textos en castellano
➲ Precio:
39,95 €
➲ Lanzamiento:
7 de marzo

FUNCIONES DS

PANTALLA DOBLE | PANTALLA TÁCTIL | SIN CABLES | CHAT | MICRÓFONO | Wi-Fi ONLINE

LA REVANCHA DE DRÁCULA

Castlevania Portrait of Ruin

El regreso de Drácula te va a poner los pelos de punta. Menos mal que esta vez sois dos para pararle los pies.

Con este genial juego, Konami celebra el 20º Aniversario de una saga que ha visitado en múltiples ocasiones las consolas de Nintendo. Esta vez la afortunada ha sido DS, y la última entrega viene cargada de interesantes novedades, ya que por primera vez podemos **controlar a dos personajes** simultáneamente.

La unión hace la fuerza

El guerrero que tienes a la izquierda es Jonathan Morris, un caza vampiros descendiente de una familia que ha dedicado su vida a derrotar las numerosas reencarnaciones de Drácula; su compañera es Charlotte Aulin, una hechicera conocida por sus habilidades con la magia. Combinando sus virtudes seremos capaces de eliminar a todos los enemigos que se nos pongan por delante e incluso tendremos que alternar entre ellos para **resolver ingeniosos puzzles**.

La sorpresa es que el castillo está habitado también por otro vampiro, Brauner, que utiliza unos cuadros mágicos para controlar su poder. Su objetivo es destruir a la humanidad y ofrecer un "mundo ideal" a sus hijas Stella y Loretta.

Para llegar hasta ellos, primero tenemos que entrar en esos cuadros, que nos transportan a mundos muy diferentes: desde una elegante ciudad victoriana a un desierto con su pirámide, un curioso escenario invertido o un misterioso bosque encantado... Una vez allí tendremos que abrirnos paso a base de contundentes golpes y poderosos conjuros para obtener nuevas habilidades que nos permitan continuar nuestro camino. Cuanto más juguemos más fácil será ➲

¡EL DATO!
Debemos derrotar a más de 150 tipos de enemigos... ¡y algunos ocupan casi toda la pantalla!

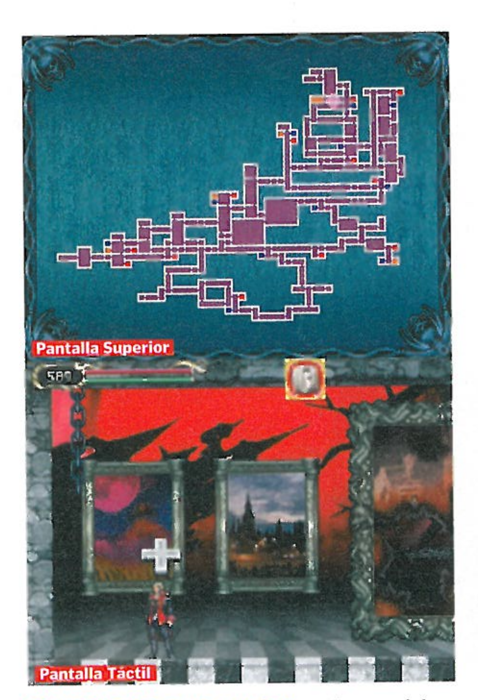


Nos transformaremos en ciertos animales si hallamos la habilidad adecuada.



Este simpático monje nos ofrece nuevos ítems... ¡aunque no será precisamente gratis!





A través de estos cuadros podemos viajar a otros mundos... ¡hay hasta ocho distintos!



La espectacular intro nos presenta a los protagonistas y nos pone en antecedentes.

Arriba hay mucho que ver

La pantalla superior tiene una doble función, ya que puede mostrar un mapa para guiarnos por los escenarios o una ficha repleta de información sobre los enemigos a los que nos vamos enfrentando. Pulsa Select para alternar entre ambas.



LA INFORMACIÓN ES PODER. Aquí veremos datos importantes sobre los enemigos.

¡ACCIÓN! Golpea a los enemigos o lanza magias para deshacerte de ellos.





Selecciono mis armas

Con el puntero me muevo fácilmente por los menús y escojo los objetos más apropiados en cada situación; también puedo hablar con mi compañero o saber cuánto queda por explorar.

A veces no todo está a la vista...

Como en todo Castlevania que se precie, tenemos que encontrar multitud de secretos a lo largo del juego. Hay paredes que se pueden romper, huecos ocultos en techos y suelos, y objetos a los que parece que no podemos llegar. Todo es posible, aunque no siempre es evidente. Por ejemplo, para llegar a la habitación que hay en la pantalla de abajo tenemos que dejar que el personaje se hunda en unas arenas movedizas... ¡y la recompensa realmente merece la pena!







Este fantasma se hace llamar Wind, aunque su verdadera identidad nos sorprenderá bastante...



Este combate nos dará un arma muy importante, y traerá buenos recuerdos a todos los fans de la saga.

Cuenta con un modo online, una genial idea que hay que explotar mejor en el futuro





Los ataques

Jonathan tiene los golpes más fuertes y Charlotte las magias más potentes. Saber las debilidades de los enemigos será fundamental para no sufrir demasiado en los combates contra los jefes.



Atacando en pareja

Tanto los personajes principales como los enemigos finales pueden formar un equipo letal. Aprender a jugar de esta manera será imprescindible para poder avanzar en ciertas ocasiones, y nos facilitará enormemente la vida en los combates más difíciles.





avanzar, ya que subiremos de nivel e iremos encontrando **objetos que mejorarán nuestra capacidad de ataque**, resistencia o inteligencia a la hora de realizar hechizos. Por si fuese poco, un personaje que encontramos al principio del juego nos va enseñando nuevas técnicas y habilidades a cambio de hacer unos "recados" que van desde golpear un trozo de carne con nuestros puños hasta explorar cada rincón en busca de un objeto oculto...

La aventura principal se complementa con otros modos alternativos, algunos de los cuales se desbloquean una vez que nos pasamos el juego. Por cierto, ¿te has fijado que **hay modos Wi-Fi online**? Sí, sí, podrás jugar a cazar vampiros con cualquier persona del planeta, aunque sólo en tres pequeños escenarios exclusivos y no en el castillo de Drácula. Además, si lo tuyo son los negocios, podrás comprar y vender objetos a otros jugadores.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★★
El estilo Castlevania rebosa por la pantalla. Escenarios y personajes simplemente sobresalientes.

Diversión ★★★★
Si eres fan de la saga Castlevania o te gustan los juegos de este tipo, te lo pasarás en grande.

Multijugador ★★★
Aunque hay un modo cooperativo, se echa en falta la opción de pasarse el juego junto a otro.

Duración ★★★★
La aventura principal te llevará varias horas, a lo que hay que añadir los modos extras de juego.

Lo mejor y lo peor

La música, los gráficos, la historia, los escenarios, los personajes... un gran juego.

Podría haberse aprovechado más la conexión Wi-Fi. ¿Quizá para la próxima?

Nuestra Opinión

Un juego enorme en todos los sentidos

Aunque el listón siempre está alto para los juegos de esta saga, este título cumple con creces todo lo que se esperaba de él. Imprescindible tanto para los seguidores de los cazavampiros como a los que se inician ahora.

Te gustará...

Más que...



Castlevania DoS

Menos que...



New Mario Bros.

Puntuación Final



7+

www.pegi.info

Nintendo

Acelera. Salta. ¡Vuela!



El mando de Wii es el volante. Agárralo y pisa a fondo. Siente cómo el terreno se transforma en una plataforma de lanzamiento. Vibra con las constantes descargas de adrenalina de Excite Truck. Con Wii de Nintendo, vive la velocidad como nunca lo has hecho.



El mando de Wii también responde a movimientos cortos y precisos.





www.wii.com



- **Tipo de juego:** Aventura gráfica
- **Compañía:** Capcom
- **Jugadores:** 1 Jugador
- **Idioma:** Voces en castellano / Textos en castellano
- **Precio:** 39,95 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible

FUNCIONES DS

PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE





Antes del juicio tienes que hacer de CSI. Busca pruebas, rastros, puntero en mano.



Demuestra que el testigo miente con tu lista de pruebas. Y si encuentras algo, ya sabes, ¡a protestar gritando al micro!

MITAD ABOGADO, MITAD DETECTIVE

Phoenix Wright

Ábrete paso entre casos de asesinato, delincuentes y abogados corruptos, hasta dar con toda la verdad.

Tú eres Phoenix Wright, todo un señor abogado aunque andes un poquillo verde. A lo largo de tus aventuras **descubrirás asuntos turbios** que salpican a peces gordos... ¡y hasta secretos de tu pasado! Al final, serás mitad gran abogado y mitad Grissom, el de CSI.

¡Orden en la sala!

El juego ofrece **5 casos** divididos en varios capítulos. En todos, lo primero es investigar la escena del crimen en busca de pruebas e interrogar a todos los implicados. Sin embargo, depende sólo de tu sesera encontrar la relación entre toda la información que vayas recolectando. Una vez que termines de investigar y empiece el juicio, puedes interactuar a viva voz con los testigos por medio del micrófono DS: **grita "¡Protesto!"** y otras cosas para expresar tu disconformidad con su alegato. Claro que si no eres capaz de probar tu acusación con la lista de objetos en tu poder, el juez te restará puntos, y si llegas a cero... ¡adiós a tu juicio!

Así debes ir afrontando todos los casos, cada cual más adictivo, hasta llegar al último, que es el más largo y complejo de todos. Tiene animación 3D, soplo sobre el micro, y montón de cosas extra. Vamos, que te entusiasmará, y acabarás pidiendo a Nintendo que llegue ya la segunda parte.

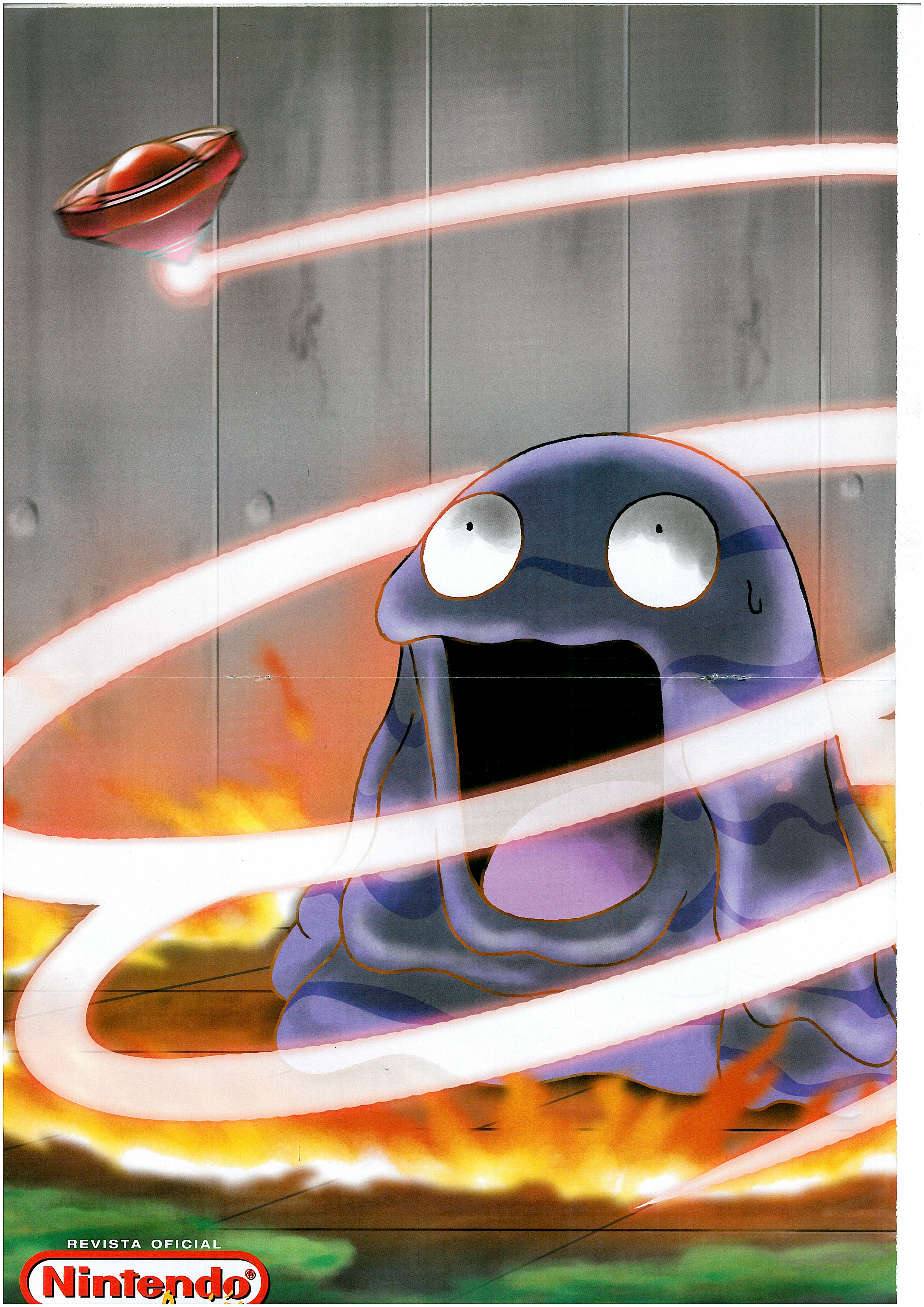




Valoración

«Phoenix Wright» es un juego diferente, cuya trama te enganchará enseguida y te pegará a la pantalla durante bastante tiempo. Eso sí, una vez que te lo acabes, no te ofrecerá nada más. Así son estas aventuras.




REVISTA OFICIAL
Nintendo®


REVISTA OFICIAL
Nintendo Acción
The Pokémon Company
Nintendo


POKéMON
RANGER

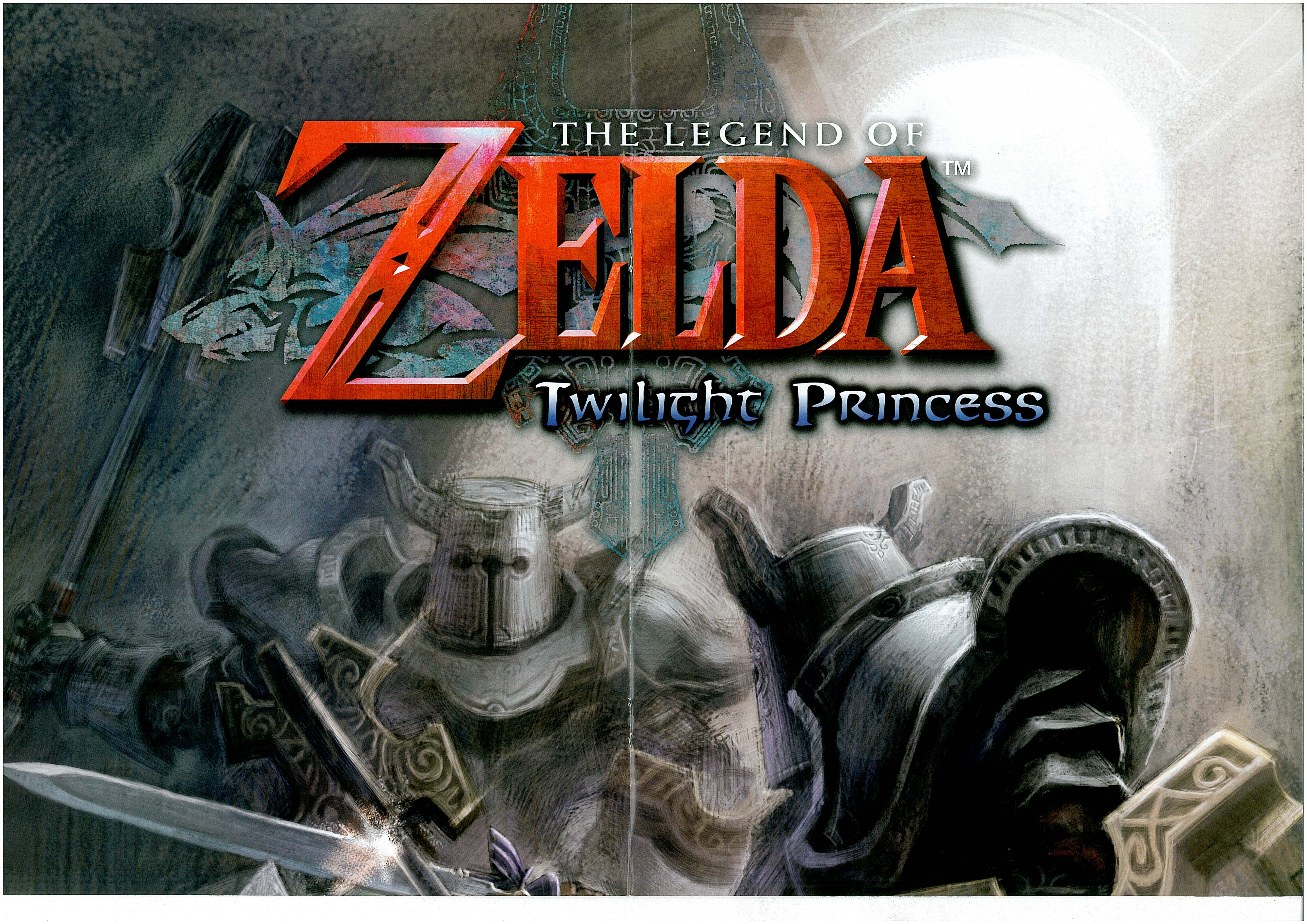

Pokémon
RANGER®


REVISTA OFICIAL
Nintendo®
Acción
12+
Wii™
Nintendo®
© 2006 Nintendo. TM, ® and the Wii logo are trademarks of Nintendo.



REVISTA OFICIAL
Nintendo
Acción
12+
Wii
Nintendo


THE LEGEND OF
ZELDA™
Twilight Princess


THE LEGEND OF
ZELDA
TM
Twilight Princess



VUELVE EL PERSONAJE DE CULTO MÁS CHULO DE LOS VIDEOJUEGOS!!!



Infinidad de mini-juegos compatibles con la pantalla táctil



Nuevos modos y caracerísticas de juego



Nuevo aspecto gráfico



NINTENDO DS

Rising Star Games

Virgin PLAY



- Tipo de juego: Aventura/RPG
- Compañía: Rising Star
- Jugadores: 1-2/Multitarjeta
- Idioma: No tiene voces / Textos en castellano
- Precio: 39,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS

PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · Wi-Fi ONLINE

DS

EL RPG QUE CUENTA CONTIGO

Contact

Sumérgete en un RPG donde exploras, combates, adiestras un perro, cocinas, pescas, flirteas, robas...

A los que estamos acostumbrados a ver todos los juegos que aparecen en el mercado, pocos títulos nos sorprenden. Pero «Contact» lo ha hecho. Nada más empezar a jugar, aparece un señor calvete con bata blanca tecleando en un ordenador y, por mucho botón que pulses, no pasa nada. Hasta que **se te ocurre tocarle.** Entonces el Profesor, que así se llama, se asusta, empieza a hablarte todo nervioso por haber contactado con otro mundo, te presenta a su perro Nyan Nyan y te pone al tanto de su peligrosa situación. A partir de ahí...

¡Toca jugar una gran aventura!

Aunque el Profesor y tú seguiréis hablando en ciertos momentos de la partida, el verdadero héroe de la historia es un chaval, al que tú pondrás nombre. Tú serás quien, usando el puntero en la táctil o con cruceta y botones, lo dirija en su exploración, le equipe las armas que vaya consiguiendo, y decida si debe hablar, comer algo o atacar. Y el chaval será quien luche, mostrando mayor o menor velocidad, fuerza, agilidad... Hay 30 parámetros de los que depende su comportamiento en combate, que irán mejorando cuanto más practique. ¿Complicado? Más bien abrumador. «Contact» mezcla magistralmente un sistema de juego de RPG clásico en el que debes **ocuparte de mil y un asuntos** (armas, dinero, comida, viajes, amores, habilidades especiales, el perro...) con las funciones de doble pantalla y táctil. Si el protagonista encuentra una palmera de la que cuelga un coco y tú (no él, tú) lo tocas, el coco cae y el chaval ya puede cogerlo. Es solo un ejemplo de lo original que es esta aventuraza que, aunque puede resultar algo corta, merece ser disfrutada por todo el mundo, que para eso tiene Wi-Fi online.

¡EL DATO! Tienes 90 armas con las que luchar, 45 ingredientes con los que cocinar y 80 habilidades que aprender.





Algunos escenarios son realistas a tope, aunque normalmente se usa vista isométrica.

Tienes golpes especiales para eliminar a los enemigos más peligrosos de un plumazo.

«Contact» demuestra que cualquier tipo de juego puede sacar partido de las funciones DS.

¡Bienvenido, profesor!

Un RPG es un RPG, y en «Contact» también tendrás que ocuparte de vencer enemigos, conseguir montones de armas, objetos, habilidades... Pero con el Profesor en la pantalla de arriba, ¡no veas cómo gana en humor! Termina convirtiéndose en un amigo.





ARRIBA, EL PROFESOR. Suele decir tonterías, pero también da algún buen consejo. Tú léele.

ABAJO, EL HÉROE. Un chaval al que puedes controlar por completo usando solo el puntero

Ponte el traje que más te convenga

Durante la aventura encontrarás distintos trajes: cocinero, minero, pescador, mecánico... En total son 8, y cada uno te da unas habilidades especiales, además de haber armas que sólo puedes usar con un traje en concreto. El Cuchillo de fruta solo lo puedes usar como cocinero, por ejemplo, y convierte a los enemigos en ingredientes.





Por algo se llama Contact

Puedo usar el puntero durante toda la aventura, tanto para los menús y opciones como para manejar a mi chaval. Y además puedo pegar sellos mágicos, acariciar a Nyan Nyan... ¡de todo!

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★
Algunos escenarios son arte puro, aunque en general es menos espectacular debido a las semi-3D.

Diversión ★★★★
La historia y el estilo de juego te absorben rápidamente. Y cuando ya puedes cocinar y pescar, más.

Multijugador ★
Se pueden cambiar ítems tanto en LAN como online, y de regalo accedes a una nueva zona. Y ya.

Duración ★★★
Nueve islas donde conseguir cientos de ítems. Aunque hayas terminado la historia, querrás todos.

Lo mejor y lo peor

El genial uso de la función táctil. La variedad de... ¡de todo! Y el Profesor es todo un personaje.

Si no te va lo de coleccionar, se te hará corto. Tiene notables fallos en la traducción.

Nuestra Opinión

Un RPG que sabe lo que se hace... en DS.

Una cosa es jugar un RPG típico, y otra jugar a «Contact». Es el RPG que mejor ha sabido incluir la función táctil en su desarrollo, y eso hace que, a pesar de ser algo "pesado" con tanta estadística, resulte fresco y original.

Te gustará...

Más que... Magical Starsign

Menos que... Children of Mana

Puntuación Final





- Tipo de juego: Baloncesto
- Compañía: Nintendo
- Jugadores: 1-4 /Descarga DS
- Idioma: No tiene voces. Textos en castellano
- Precio: 39,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS

PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE

¡LLEGA EL BASKET-FANTASÍA!

Mario Basket

Tenis, fútbol, karts... Mario ha demostrado ser un atleta. Sólo le faltaba el basket, pero esto también lo ha bordado.

No hay deporte que se les resista a Mario y su banda. Ahora le ha llegado el turno al basket, y como era de esperar se han apuntado todos. No han llamado a Gasol, porque Pau controla basket NBA y aquí mucho nos tememos que las cosas van a ser diferentes. **Habrá fantasía y espectáculo... pero de otro modo**.

Basket a mamporrazo limpio

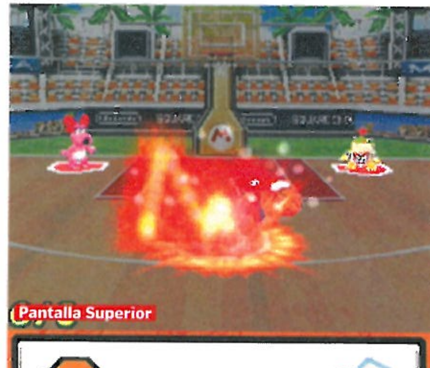
Vamos, que las reglas no se siguen al 100%. Sí, tienes que botar el balón y meter canasta pero por lo demás, vale todo.

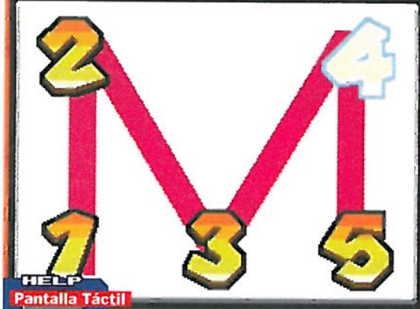
Tu equipo está formado por tres personajes Nintendo. Hay 10 para elegir, así que podrás hacer un equipo como te guste: con jugadores todoterreno, fuertes, rápidos... Vale, ¿y cómo se juega? Tú te mueves con la cruceta, y a partir de ahí el resto es con el puntero. Para robar la bola al contrario, basta con deslizarlo hacia abajo cuando estés cerca. Y si estás lejos, puedes lanzar un ítem también arrastrando el puntero. La gracia viene cuando consigues el balón. Deslizas el lápiz en la dirección hacia la que quieras pasar, o hacia arriba para tirar a canasta. El balón bota automáticamente, pero puedes hacerlo manualmente "picando" con el puntero. ¿Complicado? Qué va, **el manejo es la caña**. Cuando hayas practicado el tutorial, harás cosas espectaculares: desde tiros increíbles hasta cambiarte el balón de mano o driblar al contrario. Pero si te va más lo tradicional, puedes optar por el control con botones y cruceta, aunque te perderás gran parte del encanto.

En juego, los partidos son muy moviditos. Recibes cañonazos o fogonazos, y hasta la propia canasta te lanza bocados. Las canchas están plagadas de ítems y monedas, y todo cuenta para tantear. Además, hay modos de juego para dar y tomar, incluido un torneo que va a sacar lo mejor de tus habilidades.

¡EL DATO!
En total hay más de 20 personajes jugables, y algunos con varios trajes diferentes. ¡Mola!







➲ Puntea los vértices de la inicial de Mario para que nuestro héroe se marque este tirazo.

➲Aparecen nuevos personajes a medida que vayamos avanzando en los partidos.

El nuevo basket de Mario es tan atrevido como espectacular. ¡Se juega en la pantalla táctil!

Un basket muy especial

La pantalla superior acapara la acción. En la táctil verás un radar con la posición de los jugadores. Te servirá para orientarte hacia dónde pasar la bola o tirar a canasta. En los movimientos especiales, tienes que trazar la inicial del jugador que vaya a tirar.



GOLPEA LOS BLOQUES para recoger monedas. Cuantas más reunas, más valdrá tu canasta.

LA TÁCTIL MUESTRA este radar que te orienta a la hora de hacer los pases.

El campo de juego también... juega

Además de los ítems que puedas usar, te esperan un montón de bichos y trampas diferentes en cada una de las canchas. Barriles, cañonazos, pirañas, bolas de fuego o incluso... ¿una planta carnívora haciendo de canasta? ¡Más te vale no hacer mates ahí! Tienes que ser hábil y estar atento porque a la que te descuides, ¡zas! Adiós balón.





Manejo total con puntero

Paso la bola trazando una línea hacia el jugador. Si la línea es a canasta, me sale un tiro. En la contra trazo de arriba abajo para golpear. Y para botar la bola, basta con puntear más o menos rápido.

Las Puntuaciones

Valoraciones

➲Gráficos ★★★★
En 3D, aprovechan a tope la capacidad de la DS. Los escenarios son muy variados y divertidos.

➲Diversión ★★★
El control con el puntero es total, pero exige mucha práctica. Bien por la variedad de movimientos.

➲Multijugador ★★
Hay suficientes modos para cuatro (con descarga DS), pero sólo 2 pueden competir a la vez.

➲Duración ★★★
No hay demasiados torneos, pero los partidos van siendo cada vez más complicados. Te durará.

Lo mejor y lo peor

Los tiros especiales y la cantidad de jugadores. El uso del puntero aporta espectáculo.

El nivel de dificultad. El modo multi se queda corto. Que no te hagas al control-puntero.

Nuestra Opinión

Basket, Mario, una DS y tu puntero...

¿Quién se puede resistir? El plan de juego es tan desenfadado como los del tenis o el fútbol, pero más animado, más guerrero. Y además está la caña de usar el puntero, claro. Vamos, que la combinación es atractiva a tope.

Te gustará...

Más que...



Star Fox Command

Menos que...

Mario Kart DS

Puntuación Final







- **Tipo de juego:** Plataformas
- **Compañía:** Rising Star
- **Jugadores:** 1-4 Jugadores
- **Idioma:** No tiene voces / Textos en castellano
- **Precio:** 49,95 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible

FUNCIONES DS


PANTALLA DOBLE


PANTALLA TÁCTIL

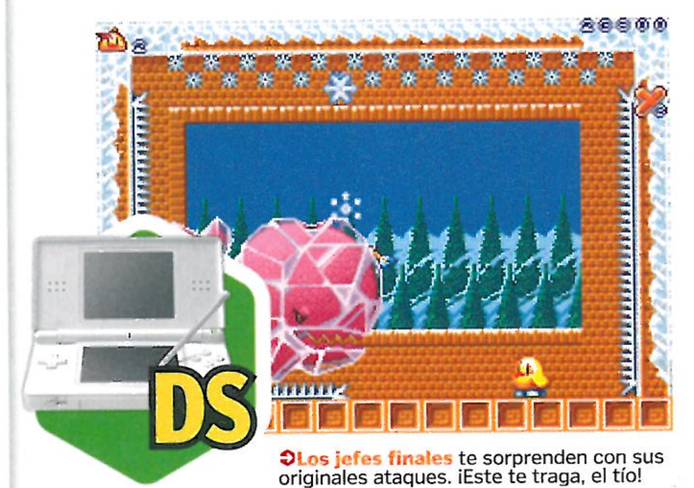

SIN CABLES


CHAT

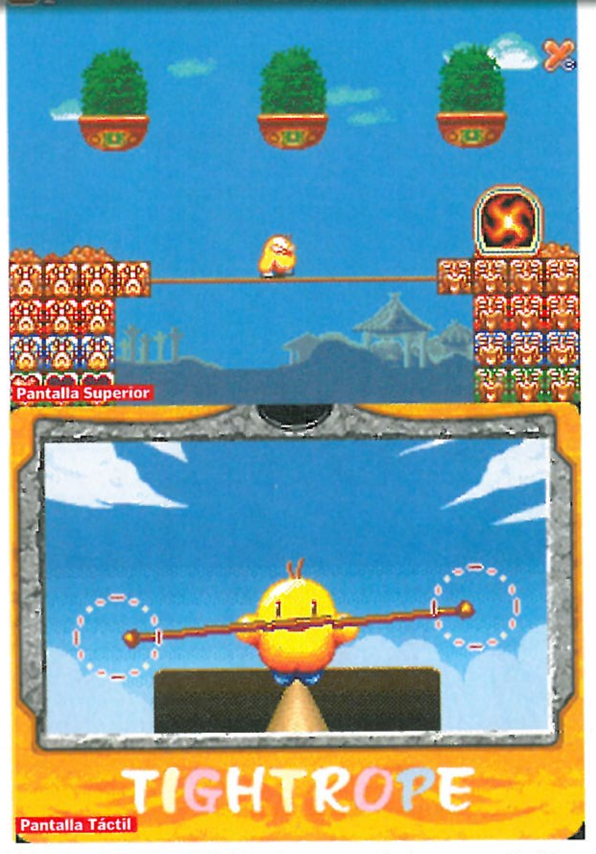

MICRÓFONO


WI-FI ONLINE





Los jefes finales te sorprenden con sus originales ataques. ¡Este te traga, el tío!



Los minijuegos táctiles saltan en cualquier momento. Si no los resuelves, no avanzas. ¡Usa el puntero con habilidad!

KIWIS PLATAFORMEROS

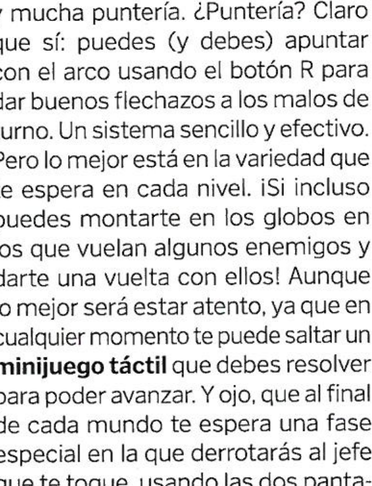
New Zealand Story

¿Qué hace un kiwi armado con espada, escudo y lápiz táctil? ¡Ser el héroe de un divertidísimo juego de plataformas!

Cuando Tiki el kiwi descubre que todos sus amigos han sido secuestrados, no duda en lanzarse a rescatarlos a lo largo y ancho de toda Nueva Zelanda. Y tú, ¿le echarás una mano?

Pájaro al rescate

En la aventura controlas al valiente Tiki a través de **enormes mundos plataformeros** cargaditos de enemigos mientras buscamos la puerta de salida señalada en el mapa. Pero no tengas miedo, que te desharás de ellos fácilmente con habilidad, saltos y mucha puntería. ¿Puntería? Claro que sí: puedes (y debes) apuntar con el arco usando el botón R para dar buenos flechazos a los malos de turno. Un sistema sencillo y efectivo. Pero lo mejor está en la variedad que te espera en cada nivel. ¡Si incluso puedes montarte en los globos en los que vuelan algunos enemigos y darte una vuelta con ellos! Aunque lo mejor será estar atento, ya que en cualquier momento te puede saltar un **minijuego táctil** que debes resolver para poder avanzar. Y ojo, que al final de cada mundo te espera una fase especial en la que derrotarás al jefe que te toque, usando las dos pantallas y el puntero. Te vas a entretener con este juego, seguro.





¡EL DATO!
En «New Zealand Story» te esperan hasta 8 tipos de minijuegos táctiles diferentes para resolver.

Puntuaciones

Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★★★
Multijugador	★★☆☆
Duración	★★★☆

Valoración

Los gráficos no son una maravilla, pero su estilo de juego es directo: diversión plataformera pura y dura. Si te atraen las plataformas y los arcades clásicos, este juego se convertirá en uno de tus favoritos.

Total 86

NINTENDO DS



Descubre con  todas las posibilidade de tus consolas Nintendo

Wii



The Grim Adventures of Billy & Mandy
Hasta 4 jugadores para crear la destrucción.

The ant Bully
Utiliza tu bastón (mando Wii) para deshacerte de los enemigos.

RAMPAGE
Destruye la ciudad con un simple movimiento de muñeca.

METAL SLUG ANTOLOGY
Siete juegos en uno y 5 formas diferentes de jugar con tu mando Wii.

NINTENDO DS



PARTY CARNIVAL
Más de 50 juegos para disfrutar.

PUZZLE QUEST
Rol y estrategia en un solo juego.

FOSSIL LEAGUE
Desentierra los fósiles de dinosaurios y aprende todo sobre ellos.

CARD FIGHTERS
Consigue las cartas con los mejores luchadores.



CARTOON NETWORK



SNK PLAYMORE

MIDWAY



Virgin PLAY





- Tipo de juego: Fútbol
- Compañía: Konami
- Jugadores: 1-2/LAN y ONLINE
- Idioma: Voces en castellano, Textos en castellano
- Precio: 39,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS









PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE



DS

UN FÚTBOL DE LEYENDA

PES 6

El «Pro» debuta en DS e incluye nuevas opciones como crear tu equipo, jugar por Wi-Fi, "tocar" tus tácticas...

Es una gran noticia saber que el juego de fútbol más exitoso de la historia quiere sacar provecho de las funciones exclusivas de DS, la portátil más exitosa de la historia. En este «PES», además de jugar partidos puedes **crear tu propio equipo** (dibujando el escudo y todo, en la pantalla táctil), diseñar tácticas de juego, comprar jugadores con las monedas que ganas en los modos de Copa Konami y Gira Mundial y, en resumen, disfrutar de toda la profundidad de un deporte como el fútbol. Excelente noticia, sí.

¡¿Y qué tal se juega, qué tal?!

Pues... diremos que Konami ha conseguido llevar casi todas las virtudes de su «Pro» a DS. Sí, "casi", porque a la hora de jugar un partido, que es lo importante de un juego de fútbol, ves que a «PES6» le **fallan la velocidad de la acción** y el aspecto gráfico. Son fallos que surgen por comparación, es obvio, y a los cuales uno se puede acostumbrar si no tiene en mente las versiones para consolas de sobremesa. De hecho, el juego va haciéndose más y más interesante cuando aprendes a usar las muchas combinaciones de botones y empiezas a controlar los aspectos tácticos de tu equipo, que son muchos también. Además de la posibilidad de alterar el talante atacante o defensivo de tus chavales en la táctil durante los partidos, antes de jugarlos también puedes **crear tácticas nuevas,** retocables en todos sus aspectos. Y ese es uno de los puntos fuertes de «PES6» DS, ya que ningún otro título de fútbol de DS ofrece tal profundidad. El otro es la posibilidad de **jugar partidos online** e ir ganando monedas a rivales de todo el mundo para reforzar tu equipo con nuevos jugadores. Lo dicho, la primera impresión puede no ser muy buena, pero «PES 6» termina convenciendo y gustando.



¡EL DATO! Puedes escoger entre 63 selecciones nacionales y 10 prestigiosos clubes para jugar tus partidos.





Los penaltis se tiran, y se paran, pulsando en la táctil la zona a la que quieras disparar.



Verás una repetición con una cámara más cercana si la última jugada ha sido peligrosa.

«PES 6» ofrece gran cantidad de opciones tácticas y unos partidos algo lentos pero muy adictivos

¡Qué control más bueno!

El hecho de contar con dos pantallas hace que esta versión de «PES 6» sea más fácil de jugar de lo habitual. No, meter gol no es fácil, pero sí trenzar jugadas complejas con cambios de banda, pases en profundidad y otras virguerías, estando atento al radar.



¡¡Más monedas, más jugadores!!

Con cada victoria que consigas jugando con tu equipo creado, te llevarás monedas de plata, o de oro si has ganado una final. Y también en los partidos online puedes "recaudar fondos". Y luego toca echar monedas en la máquina de "Gatcha get". Por cada moneda que eches, sale un jugador. Si es de oro, saldrá uno mejor de lo habitual.





No es fácil meter gol, como en la realidad, así que hay que aprovechar oportunidades como los saques de esquina y lanzamientos de falta para intentar romper la defensa y... ¡pero tira!

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★☆☆
El movimiento está conseguido, pero serás incapaz de distinguir a Ronaldinho, Fábregas ni... a nadie.

Diversión ★★★☆
Empieza siendo un poco "patata" por su lentitud, pero tras unos partidos empiezas a disfrutarlo.

Multijugador ★★★★
Tiene Descarga DS, Multitarjeta y juego online. Completísimo. El "Gatcha get" le da aún más gracia.

Duración ★★☆☆
Muchas selecciones y... 10 clubes. Pero en cuanto a competiciones da la talla, más con el Wi-Fi online.

Lo mejor y lo peor

La cantidad de posibilidades tácticas y el uso acertado de las funciones táctil y Wi-Fi.

Los jugadores son irreconocibles, es difícil de dominar y los partidos son algo lentos.

Nuestra Opinión

¡Huuyyyy! Un poco más centrado y es gol.

El fallo de «PES 6» es que los partidos son lentos y gráficamente no da la talla. Por lo demás, ejemplar: las tácticas, el uso de la táctil, el modo online... Una pena que Konami no se haya centrado más en los partidos, en lo importante.

Te gustará...



Puntuación Final

85





- **Tipo de juego:** Aventura-RPG
- **Compañía:** Nintendo
- **Jugadores:** 1-6/Multitarjeta
- **Idioma:** No tiene voces. Textos en castellano
- **Precio:** 39,95 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible

FUNCIONES DS








PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE





Los jefes finales ocupan la doble pantalla. ¿Serán tan enormemente fieros?



Según la posición de los planetas puedes tener más o menos poder mágico. Tanto tu equipo como el de los rivales.

¡JUEGA CON TU HORÓSCOPO!

Magical Starsign

En este RPG debes salvar a tu profesora de magia y de paso a toda la galaxia... ¡pero cuentas con la fuerza de los Planetas!

Si tu profesora del colegio desapareciera, ¿qué harías? Pues tú quizá nada, pero este grupo de magos aprendices va a emprender un viaje intergaláctico para dar con ella sea como sea. Apúntate, te prometemos acción sin tregua.

Aventuras mágicas

Hay una galaxia enterita con varios planetas diferentes para explorar con nuestra nave. Al principio viajamos solos, pero luego se nos van uniendo otros alumnos, cada uno con su propio signo del zodíaco. Esto es importante, porque cuando estamos en pleno combate la alineación de los planetas nos pueden dar un poder bestial; aunque también lo pueden aprovechar los enemigos, claro. **En los combates, el puntero es esencial**, con él lanzamos hechizos y definimos la posición de los 6 héroes del equipo. Y durante el recorrido también tiramos de puntero, así encontramos antes lo que buscamos entre las decenas de items y libros de hechizos que vamos a recoger y comprar en nuestras peripecias galácticas.

Entre batalla y batalla también toca explorar, resolver embrollos en cada planeta y buscar uno a uno a todos nuestros amigos perdidos para formar un grupo de ataque casi invencible. Tómate tu tiempo, esta aventura te va a durar mucho.



¡EL DATO! El multijugador permite jugar un desafío de 6 o intercambiar información y objetos.

Puntuaciones



Gráficos	★★★☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	★★★☆
Duración	★★★★




Valoración

Si te gustan las aventuras, «Magical Starsign» se va a convertir en tu favorita. Su divertidísimo modo multijugador, los entretenidos combates y la emocionante historia te pegarán sin remedio a tu DS.



¡EXCAVA, DESPIERTA, ENTRENA Y COMBATE!

化石超進化

SPECTROBES

DESCÚBRELOS EL 9 DE MARZO

- Juego multi-función: excavar, alimentar, entrenar, combatir
- Despierta a los Spectrobes con el sonido de tu voz
- Usa el Stylus para excavar y encontrar a los Spectrobes
- Aliméntalos y entrénalos para desarrollar sus impresionantes poderes
- Intercambia Spectrobes con tus amigos, y combate en torneos inalámbricos





7+
www.pegi.info




Tipo de juego: Carreras
Compañía: EA Games
Jugadores: 1-2 Jugadores
Idioma: Voces en inglés. Textos en inglés
Precio: 59,95 €
Lanzamiento: Ya disponible

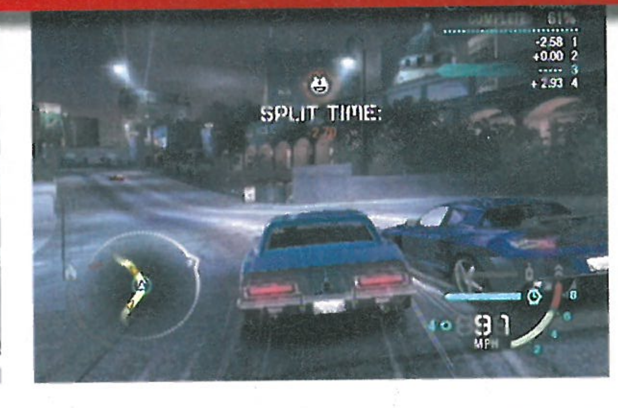
FUNCIONES DEL MANDO






ALTAVOZ · VIBRACIÓN · PUNTERO · SENSOR MOVIMIENTO · MANDO CLÁSICO · INTERNET







Los impresionantes gráficos recrean los 50 coches con todo lujo de detalles.



Gira el mando como si fuera un volante de verdad... ¡pero ten cuidado con los derrapes que te vas a salir de la carretera!

BUENOS GRÁFICOS, POCO CONTROL

Need For Speed Carbono

Los juegos de coches no acaban de cogerle el punto al mando Wii. El nuevo «NFS: Carbono» no es la excepción.

Las carreras callejeras de «Need for Speed: Carbono» también quieren probar las excelencias de la nueva Wii. El juego tiene **una pinta estupenda:** cochazos, chicas, riesgo, tuning... Pero en Wii todo es diferente a la hora de jugar.

¡El rey del volantazo!

Tu objetivo es liderar una banda de malotes y conquistar los territorios enemigos a base de ganar carreras. Para conseguirlo puedes conducir más de 50 coches, "tunearlos", y también contratar a otros pilotos para que te ayuden a ganar las carreras abriéndote rutas alternativas, molestando al rival o dándote velocidad con su rebufo. ¡La de cosas que puedes hacer! Pero seguro que lo primero que consigues es... despeñarte. Porque, aunque el juego ofrece cinco sistemas de control, es difícil. **Tardas en aprender a conducir** (elijas el sistema que elijas), y encima es un juego para expertos, porque cuesta lo suyo superar cada prueba del modo historia, desde la primera. Es una lástima que una propuesta tan completa flaquee en el control. Eso sí, si los coches se te dan de lujo, aquí tienes un nuevo reto: aprender a conducir de otra forma.

¡EL DATO!
Los coleccionistas van a alucinar: hay 50 coches reales, divididos en diferentes categorías.



Puntuaciones

Gráficos	★★★★
Diversión	★★☆☆
Multijugador	★★☆☆
Duración	★★★☆



Valoración

Esperábamos más del nuevo NFS. Sus espectaculares gráficos no consiguen esconder su dificultad a la hora de controlar el coche. Si salvas este obstáculo, su puesta en escena te atrapará, aunque esté en inglés.



Total 84

ME LLAMAN VELOCIDAD.

MÍRALO. CONDÚCELO. SIÉNTELO.

Disney · PIXAR

Cars

El Videojuego

Ahora también disponible en Wii y XBOX 360



¡YA DISPONIBLE!

Los mejores juegos para DS, Wii, GC y Game Boy

¿Quieres saber qué es lo más cañero del mes, lo más original, las "gangas"...? Seguro que en nuestra guía de compras puedes encontrar justo lo que buscas.

LAS APUESTAS DE ESTE MES



Wii:

WARIO WARE Tan gamberro y divertido como siempre, pero más original que nunca gracias al mando de la Wii.

Wii:

EXCITE TRUCK Velocidad de vértigo y control sencillo. Lo mejor en diversión sobre cuatro ruedas para la Wii.

NINTENDO DS:

CASTLEVANIA Dos héroes vuelven a plantarle cara al diabólico Drácula en una aventura total.



DS LITE

- Precio: **149,95 €**
- Lanzamiento: **31 agosto 2006**

Opciones de compra:
- Pak Animal Crossing: 165
- DS Lite Rosa: 149,95

Nintendo DS y DS Lite son las consolas más vendidas en España. La pantalla táctil ha revolucionado la forma de jugar.

Plataformas

NEW SUPER MARIO BROS.



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
No hay quien se resista a la nueva aventura del fontanero más molón. ¡Por algo es el Rey de las Plataformas!
Puntuación 97

NEW ZEALAND STORY (N)



Rising Star · 49,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
Ayuda a este valiente kiwi a salvar a sus amigos en una aventura de saltos y más saltos, enemigos y más enemigos...
Puntuación 86

SONIC RUSH



Sega · 39,95 € · +3 años · 1-2 jugadores
El estilo plataformero clásico del erizo, pero a doble pantalla, con entornos 3D y más velocidad que nunca.
Puntuación 94

SUPER MARIO 64 DS



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
La excelente aventura de Nintendo 64 con nuevos retos, cuatro protagonistas y 32 minijuegos totales.
Puntuación 95

YOSHI'S ISLAND DS



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 jugador
A Yoshi le toca hacer de niñera de nuevo. ¡Y ahora tiene que cuidar de cinco bebés! Saltos y diversión asegurados.
Puntuación 95

Deportes + Carreras

FIFA 07

EA Sports · 44,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
La última edición de FIFA te trae a Nintendo DS los últimos fichajes de la temporada. ¡A marcar goles!
Puntuación 92

MARIO BASKET (N)



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
Ahora Mario también juega al baloncesto. Imagínate: tiros especiales, ítems, control táctil y diversión sin límites.
Puntuación 91

MARIO KART DS



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-8 jugadores
Un juego de carreras tan adictivo y marchoso que no podrás dejar de competir y correr, competir y correr...
Puntuación 98

NEED FOR SPEED: CARBONO

EA Games · 44,95 € · +7 años · 1-4 jugadores
Los coches más flipantes para echarte unas carreras nocturnas a toda velocidad. ¡Y con la posibilidad de formar equipos!
Puntuación 91

PES 6 PRO EVOLUTION SOCCER (N)



Konami · 39,95 € · +3 años · 1-2 jugadores
El clasicazo del fútbol consolero se estrena en DS con multitud de posibilidades tácticas, modo Wi-Fi y mucha emoción.
Puntuación 85

RAFA NADAL TENNIS



Codemasters · 44,95 € · +3 años · 1-4 jug.
Un tenis divertido, largo y jugable, con opción para jugar con el puntero en la pantalla táctil. Muy innovador.
Puntuación 95

TONY HAWK DOWNHILL JAM



Activision · 39,95 € · +7 años · 1-4 Wi-Fi online
El rey del skate te trae un nuevo reto: haz acrobacias, baja colinas a velocidad de vértigo y flipa con sus graficazos.
Puntuación 90

Acción

DEAD 'N' FURIOUS



Virgin · 39,95 € · +16 años · 1-2 jugadores
Prepara el puntero de tu DS para acabar con todos los zombis que te encuentres... ¡acción sin límites!
Puntuación 91

ERAGON




Vivendi · 39,95 € · +12 años · 1 jugador
La aventura de estas navidades llega a DS con una mezcla de acción y RPG en un mundo de guerreros y dragones.
Puntuación 90

LEGO STAR WARS 2

Activision · 39,95 € · +3 años · 1-2 jugadores
No te pierdas a los protagonistas de la Guerra de las Galaxias convertidos en muñecos de Lego en tu Nintendo DS.
Puntuación 92

N Nueva entrada · P Precio económico

¡Envíanos tus favoritos!

MÁNDANOS una lista de tus 10 juegos favoritos para DS o Wii a nintendoaccion@axelspringer.es



TU MANDO, TU VOLANTE

ESPECTÁCULO SOBRE CUATRO RUEDAS. Este mes, la velocidad ha llegado a la Wii con dos propuestas bien diferentes: la diversión sencilla y directa de «Excite Truck» por un lado y los cochazos y el pilotaje para expertos de «NFS: Carbono» por otro.

Excite Truck VS NFS: Carbono



- ▲ Carreras frenéticas.
- ▲ El control es muy bueno.
- ▲ Tan sencillo como adictivo.
- ▼ Gráficamente flojea un poco.



- ▼ Está en inglés.
- ▼ El manejo es muy complicado.
- ▼ Un ret sólo para expertos.
- ▲ Coches reales, buenos gráficos.

METROID PRIME HUNTERS



Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1-4 Wi-Fi online
Acción, aventura, plataformas y un modo Wi-Fi excitante. Uno de los juegos que no deben faltar en tu colección.
Puntuación 96

RESIDENT EVIL DS

Capcom · 39,95 € · +16 años · 1-4 jugadores
El juegazo de terror más conocido vuelve a dar guerra, esta vez en Nintendo DS y con un montón de opciones táctiles.
Puntuación 95

STARFOX COMMAND

Nintendo · 39,99 € · +7 años · 2-6 jugadores
Fox vuelve a subirse a su nave Airwing para demostrar que sigue siendo el mejor piloto. ¡Esta vez con control táctil!
Puntuación 92

Aventura





CASTLEVANIA: PORTRAIT OF RUIN — N



Konami · 39,95 € · +12 años · 1-2 jugadores
La famosa saga de caza-vampiros vuelve con otro capítulo sobresaliente en el que además manejamos a dos peronajes.
Puntuación 95

CHILDREN OF MANA

Square-Enix · 39,95 € · +12 años · 1-4 jugad.
Largo, mágico, bonito y con mucha acción. ¡Ah! Y con algo poco habitual en los RPG: un multijugador... ¡para cuatro!
Puntuación 94

CONTACT — N

Rising Star · 39,95 € · +3 años · 1-2 jugadores
Una aventura estilo RPG repleta de originales misiones, con control táctil y la opción de intercambiar objetos online.
Puntuación 92

MAGICAL STARSIGN — N



Nintendo · 49,95 € · +7 años · 1-6 jugadores
Embárcate en un viaje mágico en el que manejarás hasta seis personajes. ¡Ah! Y los combates... ¡puntero en mano!
Puntuación 90

PHOENIX WRIGHT — N



Capcom · 39,95 € · +7 años · 1 jugador
Métete en la piel de Phoenix y, en plan medio abogado medio detective, resuelve los casos más sorprendentes.
Puntuación 90

POKéMON MUNDO MISTERIOSO



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 jugador
En el nuevo juego Pokémon ya no eres un entrenador... ¡eres uno de los Pokémon! La misión: salvar a tus colegas.
Puntuación 94

SCURGE HIVE





Southpeak · 39,95 € · +7 años · 1 jugador
Sumérgete en una apasionante aventura que mezcla acción y RPG para proteger un planeta de un terrible virus.
Puntuación 90

Varios



42 JUEGOS DE SIEMPRE — P

Nintendo · 29,95 € · +12 años · 1-8 Wi-Fi online
Dardos, póker, dominó... en un juego imprescindible en viajes y reuniones familiares. ¿Echamos una partidita?
Puntuación 91

ANIMAL CROSSING



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
El juego que está rompiendo moldes: vive tu propia vida, crea una comunidad y relaciónate con el mundo.
Puntuación 98

BIG BRAIN ACADEMY — P





Nintendo · 29,99 € · +3 años · 1-8 jugadores
Pon a prueba tu "coco" con 15 divertidas pruebas de 5 tipos diferentes: lógica, memoria, análisis, cálculo y asociación.
Puntuación 98

BRAIN TRAINING — P





Nintendo · 29,95 € · +3 años · 1-16 jugadores
¿Sabes qué edad tiene tu cerebro? «Brain Trainning» te ayudará a descubrirlo y a "rejuvenecerlo" pasándolo en grande.
Puntuación 98

ENGLISH TRAINING — P





Nintendo · 29,95 € · +3 años · 1-8 jugadores
¿Qué tal llevas el inglés? Ahora puedes practicarlo de la forma más divertida y original mientras juegas a la consola.
Puntuación 90

NAVEGADOR DE INTERNET PARA DS





Opera Soft · 40 € · DS-DS Lite · Navegador
Internet ha llegado a tu Nintendo DS: visita tus páginas favoritas, mira tu correo y chatea desde cualquier lugar.
Puntuación --

NINTENDOGS DÁLMATA



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-2 jugadores
Aquí tienes la nueva versión de los perros de moda, con cinco nuevas razas y el realismo de siempre.
Puntuación 97

POKéMON LINK



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-2 jugadores
Un puzzle como los de siempre con el aliciente de los entrañables Pokémon: la diversión está asegurada.
Puntuación 93

SIMS 2 MASCOTAS

EA Games · 39,95 € · +7 años · 1 jugador
¿Te gustan los animales?, ¿eres un adicto a los Sims? Sin duda, este es tu juego... ¡una original combinación!
Puntuación 91

SUDOKU MASTER



Nintendo · 29,95 € · +3 años · 1 jugador
Más de 400 sudokus para que los fans de este pasatiempo lo disfruten a tope usando sólo el puntero y la táctil.
Puntuación 87

TOP 10 LECTORES

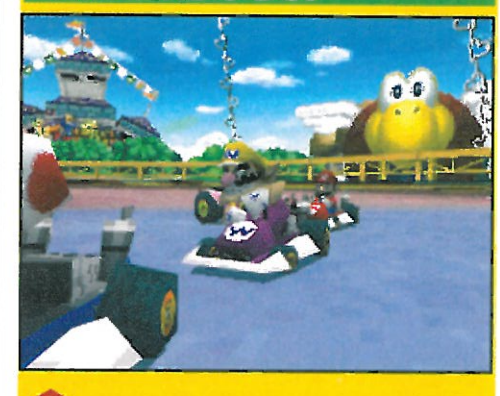
Zelda no ha tardado en recuperar el primer puesto de la lista de Wii. ¿Y en Nintendo DS? Está claro, Mario sigue siendo el rey.

Wii:



1. Zelda Twilight Princess — Aventura (Sube)
2. Wii Sports — Deportivo (Baja)
3. Red Steel — Acción (Sube)
4. Rayman R.R. — Minijuegos (Igual)
5. NFS: Carbono — Carreras (Sube)
6. Call of Duty 3 — Acción (Baja)
7. Splinter Cell — Aventura (Sube)
8. Monster 4x4 — Carreras (Sube)
9. Wii Play — Minijuegos (Baja)
10. Gottlieb Pinball — Pinball (N)

NINTENDO DS:



1. Mario Kart DS — Carreras (Sube)
2. N. Mario Bros — Plataformas (Baja)
3. Animal Crossing — Comunidad (Igual)
4. Pokémon M.M. — Aventura (Igual)
5. Metroid — Acción / Avent. (N)
6. Brain Training — Ag. Mental (Sube)
7. Mario 64 DS — Plataformas (Baja)
8. Nintendogs — Mascota (Baja)
9. Yoshi's Island DS — Plataf. (N)
10. Sims 2: Mascotas — Varios (N)

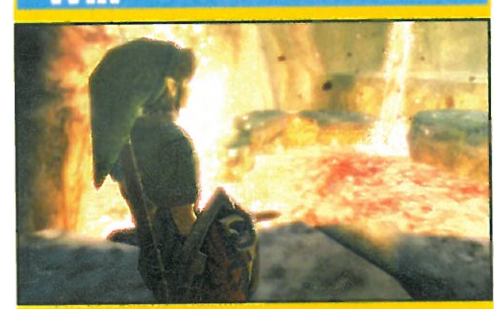
N Nueva entrada · Sube · Baja · Igual

Guía de Compras

TOP 10 REDACCIÓN

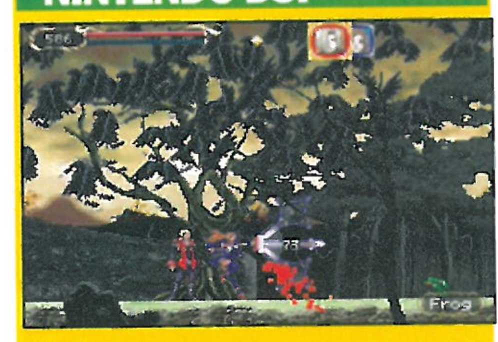
Mes de entradas fuertes: «Wario», «Excite Truck», «Castlevania»... ¿Con cuál te quedas? Nosotros lo tenemos claro, ¡con todos!

Wii:



1. Zelda Twilight Princess -------- Aventura ⇨
2. WarioWare ----- Minijuegos N
3. Wii Sports ------ Deportivo ⇩
4. Excite Truck ------ Carreras N
5. Call of Duty 3 ------ Acción ⇨
6. Rayman R. R. --- Minijuegos ⇩
7. Red Steel ---------- Acción N
8. Wii Play -------- Minijuegos ⇩
9. Monster 4x4 ------ Carreras ⇩
10. Splinter Cell ----- Aventura N

NINTENDO DS:



1. Castlevania PoR -- Aventura N
2. N. Mario Bros -- Plataformas ⇨
3. Mario Kart DS ----- Carreras N
4. Contact ------------- RPG N
5. Phoenix Wright -- Aventura N
6. Yoshi's Island DS --- Plataf. ⇨
7. Pro Evolution 6 ----- Fútbol N
8. Rafa Nadal Tennis --- Tenis ⇨
9. Big B. Academy – Ag. Mental ⇩
10. Children of Mana ----- RPG ⇩

N Nueva entrada · Sube · Baja · Igual

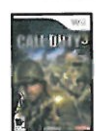


Wii

Precio: **249,95 €**
Lanzamiento: **9 de Diciembre 2006**

Opciones de compra:
• Wii + Wii Sports: 249,95 €

Llega Wii, llega la revolución al mundo de los videojuegos con un control innovador y desafiante. ¿Vas a perdértelo?



CALL OF DUTY 3
Activision · 59,95 € · +16 años · 1-4 jugadores
Coge el mando de la Wii como si fuera tu fusil y apúntate para combatir en la IIª Guerra Mundial. ¿Estás listo, soldado?
Puntuación 93



EXCITE TRUCK (N)
Nintendo · 59,95 € · +7 años · 1-4 jugadores
Carreras sencillas y directas: rápidas, espectaculares y con un control alucinante. Diversión a velocidad de vértigo.
Puntuación 91



GT SERIES
Ubisoft · 59,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
El primer juego de carreras para Wii viene con un volante incluido en el que acoplar el mando. ¡Una nueva experiencia!
Puntuación 84



GOTTLIEB PINBALL (P)
System 3 · 39,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
Mogollón de mesas muy variadas en las que darle caña a la bolita, con un sencillo control que lo hace adictivo a tope.
Puntuación 87



NFS: CARBONO (N)
EA Games · 59,95 € · +12 años · 1-2 jugadores
Carreras nocturnas, tuning y cochazos son los ingredientes de un NFS en el que el volante es el mando de la Wii.
Puntuación 84



RAYMAN RAVING RABBIDS
Ubisoft · 59,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
Los conejos más locos ponen a prueba tu habilidad con el mando de la Wii en una serie de divertidos minijuegos.
Puntuación 90



RED STEEL
Ubisoft · 59,95 € · +16 años · 1-4 jugadores
Desenfunda el mando cual pistola o empuñalo cual katana y disponte a enfrentarte con la peligrosa mafia japonesa.
Puntuación 95



SPLINTER CELL DOUBLE AGENT (N)
Ubisoft · 59,95 € · +18 años · 1-2 jugadores
Gráficos espectaculares y una historia bien llevada, son los puntos fuertes de la nueva aventura de Sam Fisher.
Puntuación 85



SUPER MONKEY BALL
Sega · 59,95 € · +7 años · 1-4 jugadores
Monitos encerrados en bolas que parecen haber nacido para estar en Wii. Mueve el mando y guíalos por los escenarios.
Puntuación 89



TONY HAWK'S DOWNHILL JAM
Activision · 59,95 € · +12 años · 1-4 jugadores
El Tony Hawk más arcade de todos, para que practiques tus piruetas de skater con el mando de Wii en la mano.
Puntuación 87



WARIO WARE SMOOTH MOVES (N)
Nintendo · 49,95 € · +7 años · 1-12 jugadores
¡Vuelven los microjuegos de Wario! Más absurdos, más locos, más divertidos y con un control al estilo Wii.
Puntuación 95



Wii PLAY
Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
Un mando de Wii más nueve geniales minijuegos para pasarlo en grande solo o con amigos. ¿Qué más se puede pedir?
Puntuación 85



Wii SPORTS
Nintendo · Pack · +3 años · 1-4 jugadores
El mando es una raqueta, y un palo de golf, y un bate, y un guante de boxeo y una bola de bolos. ¡Esto es diversión!
Puntuación 92



ZELDA TWILIGHT PRINCESS
Nintendo · 59,95 € · +12 años · 1 jugador
El Zelda más alucinante jamás visto, con los mejores gráficos, la mejor historia ¡y funciones únicas para el mando!
Puntuación 99



GameCube

Precio: **99 €**
Lanzamiento: **mayo de 2002**

Opciones de compra:
• Busca los mejores juegos desde 19,95 Euros.

El "cubo" de Nintendo sigue dando guerra con nuevos lanzamientos de la talla de Zelda o Naruto.



BATTALION WARS
Nintendo · 59,95 € · +12 años · 1 jugador
Una propuesta original que mezcla estrategia con un estilo muy arcade. Entretenido y muy jugable
Puntuación 91

CHIBI ROBO
Nintendo · 59,95 € · +3 años · 1 jugador
Un nuevo héroe llega a tu GC en un juego muy divertido y original en el que siempre hay algo que hacer.
Puntuación 91

METROID PRIME 2
Nintendo · 59,95 € · +12 años · 1-4 jugadores
El regreso de Samus es simplemente perfecto, con una mezcla de acción y exploración que atrapa al instante.
Puntuación 98



NARUTO: CLASH OF NINJA
Tommy · 59,95 € · +12 años · 1-4 jugadores
Naruto y sus colegas llegan a GC para repartir mamporros en un juego de lucha 3D con golpes superespectaculares.
Puntuación 90



ODAMA
Nintendo · 59,95 € · +7 años · 1 jugador
Una inesperada combinación entre pinball y estrategia que además nos invita a dar órdenes por el micrófono.
Puntuación 89




ZELDA TWILIGHT PRINCESS
Nintendo · 59,95 € · +12 años · 1 jugador
La aventura perfecta para GC: una buena historia, un mundo enorme y gráficos alucinantes. No has jugado a nada igual.
Puntuación 100

N Nueva entrada · P Precio económico



GB Advance

➔ Precio: **99,95€**
➔ Lanzamiento: **noviembre 2001**

➔ **Opciones de compra:**
- GBA SP Rosa: 99,95 €
- GBA Sp Ed. Tribal: 99,95 €

La veterana portátil continúa recibiendo novedades a buen ritmo. Tras Pokémon, es tiempo de carreras, héroes...

Plataformas

DONKEY KONG COUNTRY 3



➔ Nintendo ➔ 39,95 € ➔ +3 años ➔ 1 jugador

Una buena mezcla de acción y plataformas a lo largo de 26 niveles con los monos más monos del mundo consolero.

Puntuación 90

MARIO VS DONKEY



➔ Nintendo ➔ 39,95 € ➔ +3 años ➔ 1 jugador

Plataformas con mucha cabeza y diversión, de la mano de dos personajes insignes de la casa.

Puntuación 95

SUPER MARIO ADVANCE 4



➔ Nintendo ➔ 44,95 € ➔ +3 años ➔ 1 jugador

Una aventura plataformera con todo el sabor "mariano" y divertidas sorpresas como el disfraz de mapache volador.

Puntuación 96

Aventura

FINAL FANTASY IV



➔ Square-Enix ➔ 39,95 € ➔ +7 años ➔ 1 jugador

Si eres un rolero de verdad, aquí tienes una nueva versión del clásico del RPG... ¡no te lo puedes perder!

Puntuación 88

TALES OF PHANTASIA



➔ Namco ➔ 39,95 € ➔ +7 años ➔ 1 jugador

Un juegazo que no te puedes perder: graficazos, combates moviditos, buena banda sonora, un argumento genial...

Puntuación 96

ZELDA: MINISH CAP

➔ Nintendo ➔ 39,95 € ➔ +3 años ➔ 1 jugador

Link vuelve con una aventura emocionante en la que, aparte de usar la espada, debes darle al coco ¡y al gorro mágico!

Puntuación 97

Acción

KINGDOM HEARTS: CHAIN OF MEMORIES



➔ Square-Enix ➔ 39,95 € ➔ +3 años ➔ 1 jugador

Aventura, cartas y combates en tiempo real en un mundo mágico poblado por personajes de Disney y Final Fantasy.

Puntuación 96

TOMB RAIDER LEGEND

P



➔ Eidos ➔ 29,95 € ➔ +12 años ➔ 1-2 jugadores

¡Larita ha vuelto! Tu chica favorita te invita a viajar por lugares exóticos en un juego con muchísima acción.

Puntuación 91

ZELDA: A LINK TO THE PAST

➔ Nintendo ➔ 39,95 € ➔ +3 años ➔ 1 jugador

Un clásico de SNES y una de las joyas del RPG de acción de todos los tiempos, pero ahora en tu portátil.

Puntuación 94

Deportes

MARIO POWER TENNIS



➔ Nintendo ➔ 39,95 € ➔ +3 años ➔ 1-4 jugadores

Un juego de tenis con un modo historia que parece un RPG. Practica, aprende y mejora para enfrentarte al gran Mario.

Puntuación 94

NEED FOR SPEED CARBONO



➔ EA Games ➔ 39,95 € ➔ +7 años ➔ 1-2 jugadores

Los cochazos de «Need for Speed» también pasan a toda mecha por Advance. Carreras nocturnas para flipar.

Puntuación 88

Pokémon

POKéMON ESMERALDA



➔ Nintendo ➔ 44,95 € ➔ +3 años ➔ 1-4 jugadores

En Hoenn te esperan nuevos personajes, nuevos Pokémon para capturar y el increíble Frente de Batalla.

Puntuación 95

POKéMON MUNDO MISTERIOSO



➔ Nintendo ➔ 39,95 € ➔ +3 años ➔ 1-2 jugadores

Infinitas mazmorras que se generan aleatoriamente en una aventura Pokémon en la que TÚ eres un Pokémon.

Puntuación 92

POKéMON ROJO FUEGO/VERDE HOJA



➔ Nintendo ➔ 49,95 € ➔ +3 años ➔ 1-5 jugadores

Todos los Pokémon de las primeras entregas pero en un mundo con nuevas islas llenas de misterios.

Puntuación 95

POKéMON RUBÍ/ZAFIRO



➔ Nintendo ➔ 44,95 € ➔ +3 años ➔ 1-4 jugadores

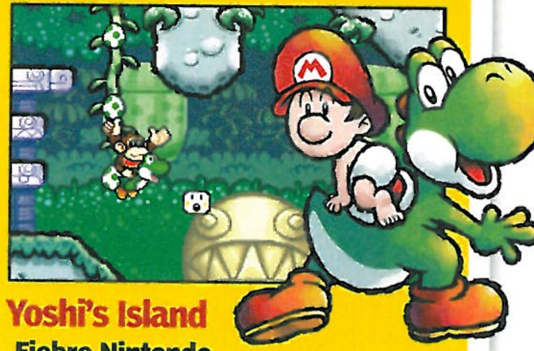
¿Todavía no tienes estas ediciones? ¿A qué esperas para hacerte con dos de las mejores aventuras Pokémon?

Puntuación 95

¿QUÉ JUEGOS TRIUNFAN EN...

Nintendo DS arrasa en todo el mundo y sus juegos se venden a millares. Aquí tienes los que más se venden en EE.UU. y Japón.

... ESTADOS UNIDOS:



Yoshi's Island

Fiebre Nintendo
Mario, Yoshi, los cachorros y el Dr. Kawashima, las estrellas nintenderas triunfan en Estados Unidos.

1. NINTENDOGS
2. NEW SUPER MARIO BROS.
3. YOSHI'S ISLAND DS
4. BRAIN TRAINING
5. MARIO KART DS

... JAPÓN:



Hotel Dusk

Cazadores de pistas
Una nueva historia de detectives se encarama a la lista de bestsellers.

1. DRAGON QUEST MONSTERS
2. ROMANCE OF THE 3 KINGDOMS
3. PICROSS DS
4. HOTEL DUSK: ROOM 251
5. WARIO: MASTER OF DISGUISE

LOS 3 MEJORES JUEGOS PARA...

Sentir la fantasía

LAS HISTORIAS DE ESPADA Y BRUJERÍA INUNDAN LA DS. Mucho RPG, mucha aventura y, sobre todo, mucha calidad. Resuelve misterios, lanza hechizos, mata dragones... Todo con la ayuda del puntero.



1 Contact

UN MUNDO DE ISLAS. Una aventura extraña pero muy original que, además, explota el "rollo táctil".



2 Magical Starsign

¿Y HARRY POTTER? Esto no es Hogwarts, pero lo parece: una gran escuela de magia.



3 Children of Mana

SIGUIENDO LA TRADICIÓN. Menos táctil que los anteriores, pero con el encanto de la clásica saga «Mana».

SERVICIO AUTOMÁTICO DE AYUDA DE JUEGOS NINTENDO

JUEGOS DISPONIBLES EN EL 902 887 878

NINTENDO 64
- Banjo & Kazooie
- Banjo-Tooie
- Diddy Kong Racing
- Donkey Kong 64
- F Zero X
- Goldeneye 007
- Jet Force Gemini
- Kirby's 64: Crystal S.
- Legend of Zelda: Majora's Mask
- Legend of Zelda: Ocarina of Time
- Mario 64
- Mario Kart 64
- Mario Party
- Mario Party 2
- Mario Party 3
- Paper Mario
- Perfect Dark
- Smash Bros
- Snowboarding 1080
- Star Wars: Episode 1 Racer
- Star Wars: Rogue Squadron

GAME BOY
- Donkey Kong Country
- Donkey Kong Land 2
- Donkey Kong Land 3
- Hamtaro
- Legend of Zelda: Link Awakening DX
- Legend of Zelda: Oracle of Ages
- Legend of Zelda: Oracle of Seasons
- Mario Bros Color
- Mario Land 3: Wario Land
- Perfect Dark
- Wario Land 2
- Wario Land 3

POKéMON
- Pokémon Amarillo (GB)
- Pokémon Azul y Rojo (GB)
- Pokémon Channel (NGC)
- Pokémon Colosseum (NGC)
- Pokémon Cristal (GBC)
- Pokémon Dash (DS)
- Pokémon Esmeralda (GBC)
- Pokemon Mundo Misterioso: Equipo de Rescate Azul (DS)
- Pokemon Mundo Misterioso: Equipo de Rescate Rojo (GBA)
- Pokémon Oro y Plata (GBC)
- Pokémon PinbalL (GBC)
- Pokémon Pinball R/Z (GBA)
- Pokémon Puzzle Challenge (GBC)
- Pokémon Puzzle League (N64)
- Pokémon Rojo Fuego y Verde Hoja (GBA)
- Pokémon Rubi y Zafiro (GBA)
- Pokémon Snap (N64)
- Pokémon Stadium (N64)
- Pokémon Stadium 2 (N64)
- Pokémon Trading Card Game (GBC)
- Pokémon XD: Tempestad Oscura (NGC)

GB ADVANCE
- Advance Wars 1
- Advance Wars 2
- Donkey Kong Country
- Donkey Kong Country 2
- Donkey Kong Country 3
- F-Zero: GP Legend
- F-Zero: Maximum Velocity
- Final Fantasy I & II: Dawn of Souls
- Final Fantasy IV
- Final Fantasy Tactics Adv.
- Fire Emblem
- Fire Emblem: The Sacred Stones
- Game & Watch Gallery Advance
- Golden Sun
- Golden Sun 2: Edad Perdida
- Hamtaro Ham-Ham Games
- Hamtaro Ham-Ham Heartbreak

Sigue

Nintendo DS

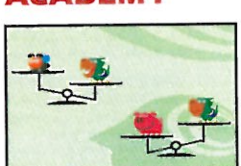
42 JUEGOS DE SIEMPRE

DISEÑO DE ROPAS: Gana 5 veces en juegos de cartas.
DISEÑO DE AGUA: Gana 10 veces en juegos de cartas.
DISEÑO DE LADRILLOS: Gana 50 veces en juegos de cartas.
DISEÑO DE BAMBÚ: Gana 5 veces al Mahjong.
DISEÑO DIGITAL: Gana un mismo juego 15 veces seguidas.

ACTIONLOOP

VER CRÉDITOS: Completa todos los niveles del modo historia.

BIG BRAIN ACADEMY



OBTENCIÓN DE MEDALLAS
- Medalla de oro: Consigue una puntuación superior a 250 gramos.
- Metalla de plata: Consigue una puntuación superior a 150 gramos.
- Medalla de bronce: Consigue una puntuación superior a 50 gramos.

BRAIN TRAINING

NUEVOS JUEGOS Y CURIOSIDADES
- Desbloquear el juego De Menor a Mayor: Consigue 1 sello.
- Desbloquear el juego Retentiva: 3 sellos.
- Nivel difícil del juego Retentiva: Consigue 9 sellos.
- Desbloquear nivel difícil del juego Cálculo X 100: Consigue 11 sellos.
- Desbloquear nivel difícil del juego Triángulo Matemático: Consigue 17 sellos.
- De risa: En el menú principal, di al micro "gafotas" para ver una animación divertida. Prueba en el mismo sitio a decir "doctor"...
- Desbloquear diseñador de sellos: Colecciona 7 sellos.
- Desbloquear juego de cálculo con voz: Colecciona 20 sellos.
- Desbloquear modo avanzado de sudokus: Completa el modo puzzle del nivel de dificultad intermedio en menos de 15 segundos.

CARS

TRUCOS Y DESBLOQUEABLES
- Nuevas músicas: En la pantalla de título, pulsa: ARRIBA, ABAJO, ARRIBA, ABAJO, A, B, X, Y.
- Desbloquear todo: En la pantalla de título, pulsa: ARRIBA, ARRIBA, ABAJO, ABAJO, IZQUIERDA, DERECHA, IZQUIERDA, DERECHA, B, A, B.
- Desbloquear todo: En la pantalla de título, pulsa: ARRIBA, ARRIBA, ABAJO, ABAJO, IZQUIERDA, DERECHA, IZQUIERDA, DERECHA, B, A, B.

CASTLEVANIA PORTRAIT OF RUIN

DESBLOQUEAR PERSONAJE SECRETO DE KONAMI: Finaliza el juego en el modo difícil.
GANAR EL ANILLO DE MAGUS: Completa todas las pruebas de viento.

CHILDREN OF MANA

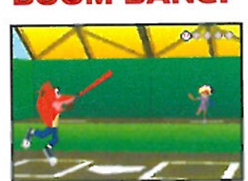
DESBLOQUEAR BONUS SECRETO DE LA MAZMORRA: Completa las 8 misiones del juego.

SECRETO DE LA CASA ENCANTADA: Ve a casa de Moti y busca un perchero cerca de la chimenea. Ponte en frente y pulsa A. Aparecerá el mensaje "Has conseguido una llave oxidada". Habla con Moti y te dará una misión sobre dragones. Cuando la acabes, vuelve a hablar con él y ¡ya verás qué bien te recompensa!

CONTACT

DESBLOQUEAR ESPADA CEREZA: Completa el juego una vez.

CRASH BOOM BANG!



DESBLOQUEAR MODO DE DIFICULTAD DIFÍCIL: Completa una vez el juego en el modo de dificultad normal.

ELECTRO-PLANKTON



DESBLOQUEAR HANENBOW ELECTROMASTERPIECE: En la segunda fase de Hanenbow configura el juego a 118 grados y realiza la siguiente combinación: Deja la parte superior a 90 grados, mueve la parte superior derecha a 40 grados, la superior izquierda a 138 grados, la central a 43 grados, la parte inferior a 42 grados, y la inferior izquierda a 144 grados, ahora mueve el panel de dirección a la derecha cuando estés en la máxima velocidad. Observarás una floración momentánea que indicará que el truco se ha activado.

NEW SUPER MARIO BROS.

TRUCOS Y DESBLOQUEABLES
- Conseguir un artículo deseado: Ve a una casa de seta roja y ponte debajo de la pila de artículos. Ahora pausa el juego 2 items antes del que quieres conseguir (reinténtalo si no te sale a la primera, es algo difícil). Ahora pulsa los botones A o B dos veces. Por ejemplo, si quieres conseguir una "mini seta", pausa el juego en la flor, aprieta A o B dos veces y por fin... ¡ya es tuya!
- Juega como Luigi: Ve

MARIO BASKET



DESBLOQUEAR BOWSER: Gana la copa estrella.
DESBLOQUEAR NINJA: Gana la copa arco iris.
DESBLOQUEAR COPA FLOR: Gana la copa seta.
DESBLOQUEAR COPA ESTRELLA: Gana la copa flor.
DESBLOQUEAR ROPA EXTRA DE DAISY: Gana la copa flor en un torneo en modo normal.
DESBLOQUEAR ROPA EXTRA DE PEACH: Queda el primero en la copa champiñón.
DESBLOQUEAR ROPA EXTRA DE YOSHI: Gana el oro en el torneo flor y en modo difícil.
DESBLOQUEAR MODO DIFÍCIL: Gana la copa arco iris en un torneo en modo normal.
DESBLOQUEAR PELOTA GOOMBA: Gana el oro en el torneo estrella y en modo difícil.



hasta la pantalla donde eliges con qué partida guardada comenzar y presiona "L + R + A".

- Nuevos Fondos: Completa el juego, salva la partida y ve a la casa azul de Toad situada en el mundo 1. Allí puedes comprar 4 tipos diferentes de fondos (para la pantalla inferior) con un coste de 20 monedas cada uno.
- Desbloquear Quinto Fondo: Consigue desbloquear todos los caminos ocultos del juego y vuelve a la casa de Toad. Encontrarás un quinto fondo que podrás comprar por el módico precio de 20 monedas. Ya ves tú.
- Desbloquear mundo 4: Vence al jefe del último castillo del mundo 2 como Mini Mario.
- Items ilimitados en casa de Toad: Completa todos los niveles del juego (incluidos los que están ocultos, je, jeee...) y salva tu partida.
- Juega con Power-Ups: Vuelve al Mundo 1 y entra en las fases que tengan un bloque alado revoloteando sobre ellas.

PIRATAS DEL CARIBE 2



MODO INVENCIBLE: Durante el juego, introduce esta combinación: Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha, Derecha, Derecha, Derecha, Derecha, Izquierda, Derecha, Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha, Arriba, Arriba, Arriba, Arriba, Arriba, Izquierda.

POKéMON MUNDO MISTERIOSO



RELIQUIA ENTERRADA: Cuando recibas el correo que habla de desenterrar unas ruinas, habla con Lombre y con Shiftry.

RELIQUIA DE LA NOCHE OSCURA: Compra el área de recreo de Bosque Secreto.

MISIONES SECRETAS: Escribe los códigos y ten en cuenta que tienes que añadir los símbolos de chica (F) y chico (M) en el mail:

- **5?2YQW0??T0QJC?(M)FH16WR?W:** Te abre el área de recreo de las Llanuras del Cielo azul.
- **X?7P (F) ?+??XP6RJ?QFJC5-?W??:** Hace que Feebas aparezca como Pokémon salvaje.
- **4??N22...??Q6JH3?(M)8470JN?W:** Hace que Mantine aparezca como Pokémon salvaje.
- **F?4N+WT? ?+6N FR?J F?66 85?W:** Hace que Roselia aparezca como Pokemon salvaje.

PUYO POP FEVER

NUEVOS MODOS

- Popui: Completa el modo de juego principal Waku Waku.
- Carbuncle: Completa el modo Hara Hara.

RUB RABBITS



NUEVOS MODOS.

- Test de sonido: Completa el modo historia una vez.
- Modo otra historia y modo difícil: Completa el juego en el modo historia una vez y desbloquearás ambos.
- Otros juegos: completa el juego correspondiente en el modo otra historia una vez desbloqueado.
- Desbloquear nuevo vestuario: completando el modo "fácil" del juego tendrás un montón de ropa disponible: guantes, pelo, sandalias... Con el modo "normal": pelo y vestuario de ángel. Y haciéndote el modo "difícil" y después el de "otra historia", desbloqueas: sombrero, vestuario e incluso unas sandalias de mago.

SPYRO: UN NUEVO COMIENZO



MODO ARCADE: Completa una vez la aventura normal.

PIEL DE CYNDER: Gana 60 cristales a lo largo del juego.

STARFOX COMMAND



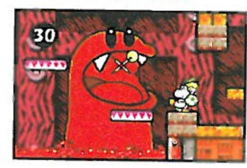
LLAVE DEL DESTINO: Pásate el juego, abre nuevas zonas que estaban bloqueadas y además de la llave, ¡conseguirás finales diferentes de la aventura!

DESBLOQUEAR MÚSICAS: Se desbloqueará una nueva melodía por cada misión que finalices.

TONY HAWK´S DOWNHILL JAM

HOMBRE DE LAS NIEVES: Entra en la tienda, dale a comprar, elige la opción de trucos e introduce la palabra BIGSNOWMAN.

YOSHI'S ISLAND DS



DESBLOQUEAR NIVELES EXTRA: Para desbloquearlos debes conseguir 100 puntos en cada mundo en el que estés (sin contar los puntos de los niveles secretos), por ejemplo, colecciona 20 monedas de color rojo, 5 flores y 30 estrellas para obtener nada menos que 100 puntos.

SERVICIO AUTOMÁTICO DE AYUDA DE JUEGOS NINTENDO

Sigue

- Hamtaro Rainbow Rescue
- Kingdom Hearts
- Kirby anThe Amazing Mirror
- Kirby: Nightmare in Dreamland
- Kurukuru Kururin
- Legend of Zelda: a Link to The Past
- Legend of Zelda: The Minish Cap
- Mario Advance
- Mario Golf: Advance Tour
- Mario World: Sma2
- Mario Advance 4: SMB3
- Mario Kart Super Circuit
- Mario & Luigi
- Mario Party Advance
- Mario VS. Donkey Kong
- Metroid Fusion
- Metroid Zero Mission
- Mickey & Minnie: Magical Quest
- NES Classic: Bomberman
- NES Classic: Castlevania
- NES Classic: Donkey Kong
- NES Classic: Dr.Mario
- NES Classic: Excite Bike
- NES Classic: ICE Climber
- NES Classic: Metroid
- NES Classic: Legend of Zelda
- NES Classic: Zelda 2: Link Adventure
- NES Classic: Super Mario Bros.
- NES Classic: Pac-Man
- NES Classic: Xevious
- Super Mario Ball
- Sword of Mana
- Top Gear Rally
- Wario Land 4
- Witch
- Yoshi's Island: SMA3
- Yoshi Universal Gravitation

GAMECUBE

- Animal Crossing
- 1080º Avalanche
- Baten Kaitos
- Donkey Kong Jungle Beat
- Donkey Konga
- Donkey Konga 2
- Doshin the Giant
- Eternal Darkness
- F-Zero GX
- Final Fantasy Crystal Chronicles
- Fire Emblem: Path of Radiance
- Geist
- Kirby Air Ride
- Legend of Zelda: Four Swords Adventures
- Legend of Zelda: Wind Waker
- Legend of Zelda: Edición Coleccionista
- Luigi's Mansion
- Mario Golf: Toadstool Tour
- Mario Kart Double Dash
- Mario Party 4
- Mario Party 5
- Mario Power Tennis
- Mario Sunshine
- Metroid Prime
- Metroid Prime 2: Echoes
- Mickey Mouse: Magical Mirror
- NBA Courtside 2002
- Paper Mario: La Puerta Milenaria
- Pikmin
- Pikmin 2
- Resident Evil 4
- Smash Bros. Melee
- Soul Calibur 2
- Starfox Adventures
- Starfox Assault
- Tales of Symphonia
- Wario Ware INC: Mega Party Game
- Wario World
- Wave Race: Blue Storm

NINTENDO DS

- Animal Crossing
- Another Code
- Mario Kart DS
- Mario & Luigi Compañeros en el Tiempo
- Mr. Driller
- Metroid Prime Hunters
- New Super Mario Bros.
- Nintendogs
- Super Mario 64 DS
- Pac-Pix
- Project Rub
- Resident Evil: Deadly Silence
- Ridge racer
- Wario Ware Touched!
- Yoshi Touch & Go
- Viewtiful Joe Double Trouble

Wii

- The Legend of Zelda Twilight Princess

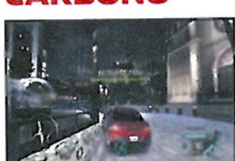
Wii

GOTTLIEB PINBALL

Introduce estos códigos y consigue extras y ventajas:

- **JAT:** 999 Créditos
- **HOT:** Juego Libre en Love Meter
- **BIG:** Juego Libre en Xolten
- **HEF:** Juego Libre en Playboy
- **UNO:** Juego Libre en Aces High
- **NYC:** Juego Libre en Central Park
- **PBA:** Juego Libre en Strikes 'n Spares
- **WGR:** Desbloquea el modo Payout
- **CKF:** Bolas Personalizadas en Opciones
- **BZZ:** Tilt Opcional

NEED FOR SPEED CARBONO



Introduce el código en la pantalla de título para conseguir estos extras:

- **Abajo, Arriba, Izquierda, Arriba, Abajo, Derecha, Arriba, 1, B:** Dinero extra. Sólo se puede usar una vez.
- **Abajo, Arriba, Arriba, Derecha, Izquierda, Izquierda, Derecha, 1:** Cargas ilimitadas.
- **Izquierda, Arriba, Izquierda, Abajo, Izquierda, Abajo, Derecha, 1:** Nitrosos ilimitados.
- **Abajo, Derecha, Derecha, Izquierda, Derecha, Arriba, Abajo, 1:** Marcador de velocidad ilimitado.
- **Derecha, Arriba, Abajo, Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha, 1:** Vinilo de Need For Speed -Carbono-.
- **Arriba, Arriba, Abajo, Abajo, Abajo, Abajo, Arriba, 1:** Caja de cartas y un coche de vinilo.

RAYMAN RAVING RABBIDS

DESBLOQUEAR TROFEO VACA DE ORO:
Completa todos los minijuegos.
DESBLOQUEAR MODO DESAFÍO:
Completa el modo historia y... ¡hala, a superar récords!

SUPER MONKEY BALL: BANANA BLITZ



DESBLOQUEAR CRÉDITOS:
Completa el 1er mundo y serás premiado con un poco de fiesta bananera.
DESBLOQUEA MUNDO 10:
Completa los mundos del 1 al 9 sin continuar.

TONY HAWK'S DOWNHILL JAM

Introduce el código en la pantalla de trucos:

- **BirdBirdBirdBirdBird:** Gran salto de pájaro.
- **BirdBirdBirdBird:** Salto de pájaro.
- **DisplayCoordinates:** Muestra las coordenadas.
- **TonyFishDownhillJam:** Poder del pez.

WARIO WARE SMOOTH MOVES



DESBLOQUEAR NUEVO MINIJUEGO DE LOS VIAJES:
Completa el nivel del Dr. Crygor's.
DESBLOQUEAR NUEVO MINIJUEGO DE LOS BLOQUES ESTRELLA:
Completa los microjuegos de Cricket's
DESBLOQUEAR NUEVO MINIJUEGO DE DISPARAR AL PERRO:
Completa los microjuegos de Ashley.
DESBLOQUEAR NUEVO MINIJUEGO DE TENNIS:
Completa los microjuegos de Ana y Kat.
DESBLOQUEAR NUEVO MINIJUEGO DE LA LIEBRE Y LA TORTUGA:
Completa los microjuegos de todos los personajes.
DESBLOQUEAR UN JUGUETE OCULTO:
Completa el modo multijugador pero habiendo jugado antes a todos los microjuegos.

LOS 200 GANADORES SON: Granconcurso Wii™

Antonio Bedmar • Alava
Ion Alvarez González • Alava
Miguel Mediano • Albacete
Andrés Sánchez Rodenas • Alicante
Germán Vázquez Manchón • Alicante
Rubén Vegara Monargues • Alicante
Miguel Martínez Pérez• Alicante
Pablo Salvatierra Aguilar • Almería
Francisco González Lozano • Almería
Mª Dolores Hernández Lupiañez • Almería
Marcos Herranz Ayuso • Ávila
Javier Mateos • Avila
Ismael García • Badajoz
Carmen Vega de Llera • Badajoz
Francisco Toribio • Badajoz
Cristina Sánchez López • Badajoz
Juan Carlos Sánchez • Badajoz
David Lliteras • Baleares
Javier Arroyuelo Ferrandiz • Barcelona
Francisco Mata Moreno • Barcelona
José María Pérez • Barcelona
Raul Carreto López • Barcelona
David Chouachoua • Barcelona
Xavier Planas • Barcelona
Alfredo Arias • Barcelona
Ricardo Fuentes • Barcelona
Ricardo Vázquez Escudero • Barcelona
Francisco Torres Hernán • Barcelona
Santiago Terol • Barcelona
Daniel López • Burgos
Alfonso Palmero • Burgos
Abel Nieto Martín • Cáceres
Manuel Vargas • Cádiz
José Guzmán Muñiz • Cádiz
Angel Luis Moreno • Cádiz
Domingo Martínez Diosdado • Cádiz
María Pilar Escartí Giner • Castellón
Juan Pedro Sánchez • Castellón
Isaac Rodríguez Adell • Castellón
Pablo José Moles Marco • Castellón
Joan Pavel Cedeño • Ciudad Real
Sergio Santos • Ciudad Real
Javier Agustín Serrano • Ciudad Real
Javier Jiménez Moreno • Córdoba
Martín Torrico • Córdoba
Fco. Manuel García Matas • Córdoba
Luis Martínez Pavon • Córdoba
Marcos Zavala • La Coruña
Miguel Angel Castro Castro • La Coruña
Carlos Suárez Doval • La Coruña
Roberto Alvariño • La Coruña
Ignacio Parcero Castro • La Coruña
Jesús Manuel Huerta • La Coruña
José Joaquín Soriano Pozo • Cuenca
Jesús López • Cuenca
Ivan Buedo • Cuenca
Carles Bague • Girona
Javier Morilla Gómez • Gerona
Carolina Fdez. Martín de Villodres • Granada
Daniel Manzano Martín • Granada
Antonio Castillas Román • Granada
Francisco Miguel Calvo Quiles • Granada
David Muñoz Camarero • Granada
Antonio Bacas Romero • Granada
Jesús Rodríguez • Granada
Ignacio del Castillo • Guadalajara
Severiano Sierra • Guadalajara
Sergio Mendo • Guadalajara
Ismael Valdehita • Guadalajara
Conchi Fernández • Guipuzcoa
Aingeru Molina Martínez • Guipuzcoa
Rafael Martín • Huelva
Francisco Romero Domínguez • Huelva
Julio Laguarta Rufas • Huesca
Hugo Latorre • Huesca
Juan Gutiérrez Gutiérrez • Jaén
Alejandro Ramos Jiménez • Jaén
Javier Alcalde Cabrera • Jaén
Francisco Pérez • Jaén
Antonio Galaso Cruz • Jaén
Alberto Peña Ales • Jaén
Diana Llamazares • León
Jorge González Díez • León
José Luis Saez Macías • León
David Calvo • León
Rodrigo Miguelez • León
Alexia Camarasa • Lleida
Sara Arnea Villarejo • La Rioja
Sergio García Vázquez • Lugo
Alberto López Anadon • Madrid
David Ramírez Guillo • Madrid
Rubén Ruiz Galán • Madrid
Manuel González Aparicio • Madrid
Guadalupe Ginés González • Madrid
María del Carmen Verdet Bravo • Madrid
Pablo Iturregui Gárate • Madrid
José Ramón Molla Corral • Madrid
Ricardo Gómez Miguelez • Madrid
Ignacio Hueso Izquierdo • Madrid
María Teresa Ramírez López d • Madrid
Javier Romero Moraga • Madrid
Juan Miguel Climent • Madrid
Miguel Gilaberte Moltos • Madrid
Sara Garro • Madrid
Raúl Ramírez • Madrid
Jorge Manuel González • Madrid
Alejandro Fernández • Madrid
Oscar Monte • Madrid
Jorge Martín Ibarra • Madrid
Ignacio Sánchez Ginés • Madrid
José Antonio Sánchez • Madrid
Alvaro Sánchez • Madrid
Raúl García-Romeral Moreno • Madrid
Patricia Torets • Madrid
César López • Madrid
Almudena de Jaime • Madrid
Jesús Andrés Fernández • Madrid
Victor Bolívar • Madrid
Iván Rodríguez Suárez • Madrid
Juan Ramón Pérez • Madrid
Eugenio Díaz Martínez • Madrid
Javier Mira Gamero • Madrid
Goyo Herranz • Madrid
José Luis Alonso Monterrubio • Madrid
Alberto Serrano Martínez • Madrid
Eduardo Lozano Sánchez • Madrid
Patricia Barcos Muñoz • Madrid
Fco. José Valencia Gutiérrez • Madrid
Fernando Suárez Sancho • Madrid
Angel González Mimoso • Madrid
Julián Nieto • Madrid
Alvaro Serrano Ruiz • Madrid
Javier Ruano Pastor • Madrid
José Carlos Botija Vidal • Madrid
Jorge Parra • Madrid
Diego Ruiz Aguado • Madrid
Alicia Téllez • Madrid
Angel Rodríguez • Madrid
Luis Páez Gutiérrez • Málaga
Susana Rubí Claros • Málaga
Frrancisco Pérez González • Málaga
Juan Antonio González Lorente • Málaga
Juan Jesús Barranquero Núñez • Málaga
Gustavo Coll Alcaraz • Murcia
Angel Alarcón • Murcia
José Manuel Fernández Mora • Murcia
Alejandro Juan Navarro • Murcia
Jesús Vergara Vaquero • Navarra
César Barrozpe • Navarra
Eliseo Jiménez • Navarra
Francisco José Pérez • Orense
David González Gutiérrez • Asturias
Javier Riva Fernández • Asturias
Nacho Blanco Castañon • Asturias
Carlos Javier Gutiérrez Viñuela • Asturias
Vicente Fernández • Asturias
Víctor Manuel Fdez Rodríguez • Asturias
Pablo Palacios • Asturias
María Victoria Romá • Palencia
Naim Barrera • Las Palmas de Gran Canaria
Alejandro Hidalgo • Pontevedra
Diego Rodríguez Alvarez • Pontevedra
Juan Manuel Clemente González • Salamanca
David Rodríguez Hernández • S. C. de Tenerife
Mario Moral • Cantabria
Jacobo Fernández Ortiz • Cantabria
Duli López • Cantabria
Rafael Sanz Ramos • Segovia
Juan Alfonso Rivera García • Segovia
Natalia Narváez • Sevilla
Jesús Alfonso González • Sevilla
Miguel Ruiz Cruz • Sevilla
Fco. Javier Hernández • Sevilla
Jesús Comas Cacho • Soria
Javier Navas Leal • Tarragona
Nuria Vines • Tarragona
Diego Esteve Navarro • Tarragona
Jorge Zaforas • Teruel
Diego Tordesillas Puerto • Toledo
Francisco Javier Gómez Portacelli • Toledo
Fernando Muro Alonso • Toledo
Miguel González • Toledo
Carlos Sedeño • Toledo
Daniel Estrela Carsi • Valencia
Rubén Moreno Clemente • Valencia
Héctor Moreno • Valencia
Julio Cantero • Valencia
Francisco Rivera • Valladolid
Germán Torio Sánchezo • Valladolid
Sergio Martín Blanco • Valladolid
Asier Campo • Vizcaya
Nestor Ibarrondo • Vizcaya
Juan Carlos Alberto Martín • Vizcaya
Pablo de la Fuente • Zamora
Víctor García Muñoz • Zaragoza
Luis Angel Molina Salueña • Zaragoza
Pedro Pablo Izquierdo • Zaragoza
Rubén Calvo Gasca • Zaragoza
Alberto Martínez Grijota • Ceuta
Mario Abad López • Melilla









Computer Hoy

CONCURSO

YOSHI'S ISLAND DS™

¡Coge a tu dino favorito y lánzate a disfrutar una superaventura!

SORTEAMOS:

1 Pak
Nintendo DS Lite + Yoshi´s Island DS



10 Juegos Yoshi´s Island DS



Para participar en este concurso, envía un **mensaje de texto al 7654** desde tu móvil poniendo la palabra:
yoshint172 + tus datos personales
Ejemplo: yoshint172 francisco ruiz c/lopez 4 2°d badajoz

BASES DEL CONCURSO

1. Coste máximo por cada mensaje 0.90 Euros + IVA.
2. Válido para Movistar, Vodafone y Orange.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de Nintendo Acción.
6. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7. Fecha límite para entrar en sorteo: 15 de marzo de 2007.

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Los Vascos, 17- 28040 Madrid".

Nintendo® NINTENDO DS.







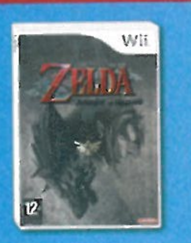
¡SALIMOS DE LAS TINIEBLAS!

ZELDA Twilight Princess

Segunda entrega

Todos los pasos para que no te quedes colgado en ningún momento de esta increíble aventura.

Info extra



- **Tipo de juego:** RPG/Aventura
- **Niveles:** 9 Mazmorras
- **Modos de Juego:** Historia
- **Extras:** --
- **Tipo de Guía:** Puntos clave
- **Esta guía contiene:**
  - Mazmorras 2 y 3
  - Trucos y Consejos
- **Dificultad:** Para jugones
- **Hemos acabado las mazmorras en:** 4 Horas
- **Habilidades:** Usar armas

Para los que les gustan los RPG

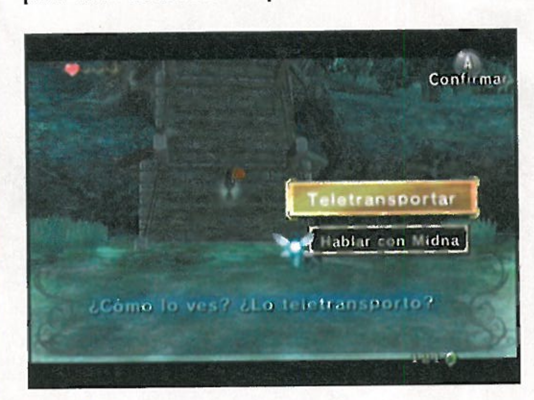
CONTROLANDO A LINK

Con un poco de intuición y siguiendo nuestros consejos, el control es pan comido.



REGIÓN DE ELDIN (1)

Talo ha desaparecido y el espíritu de Eldin necesita tu ayuda para disipar las tinieblas que se ciernen sobre la región. Kakariko es la clave...



1. El Puente: En forma lobo y en el crepúsculo registra el olor de la espada de Talo y sigue el rastro. Pide a Midna que teletranspote el puente del Bosque de Farone a donde falta.



2. Doma a Epona: Para controlarla, móntala y mueve el stick del nunchako como te indique la pantalla. Cuando reduzca la velocidad y se te avise, pulsa A para coger las riendas.



3. Seres de Sombra (II): Derrota primero a la criatura que está dentro del laberinto y luego ve a por las otras tres. Utiliza tu golpe multienemigo manteniendo pulsado B.



4. La Horda del Trueno: A tu regreso, derrota a los jinetes de jabalí y sigue a su líder hasta el puente. Acelera pulsando A y fija a tu objetivo con Z para golpearle.



REGIÓN DE ELDIN (2)

Ahora te toca aprender una nueva manera de luchar. Aunque no eres suficientemente corpulento, con cierto objeto que guarda el alcalde, podrás ganar por fin al Goron que no te deja continuar.





5. El Alcalde de Ordon: Para derrotar al goron de la Montaña de la Muerte visita a Leonardo, que te enviará al alcalde de Ordon. Él te instruirá en el arte del sumo: pulsar A rápido y esquivar con el stick del nunchako. Gánale y te dará las Botas de Hierro.

6. Derrota al Goron: Compra el Escudo Hyliano en la tienda de Talo por 200 rupias antes de ir a la Montaña de la Muerte y derrota al goron que te impide el paso agarrándolo con A (tienes que llevar puestas las Botas de Hierro) y lanzándolo.







7. El Halcón (II): Coge la planta para llamar al halcón y apunta con tu mando para derribar a los arqueros. Para subir hasta el santuario Goron, golpea a los goron y, cuando se hagan un ovillo, súbete encima para que te impulsen hacia arriba.

8. Gorleone: Te retará a un combate de sumo. Para vencerle, ponte las botas y derrótale igual que hiciste con el alcalde. Luego usa las botas para activar el interruptor del elevador, que te transporta desde lo alto de la montaña hasta las Minas Goron.

INSECTOS DE LUZ

La Casa de Leonardo: Midna te ayudará a subir. Dentro, enciende una antorcha y prende las cuatro candiles para abrir el sótano. donde hay tres insectos.

La Tienda Grande: En un lateral verás un agujero por el que podrás entrar.

La Posada: Coge la antorcha y préndela para encender el horno, entonces saldrá un insecto. En el segundo piso hay otro.

Debajo de una caja: En el tejado de la tercera de las casas de la izquierda hay un agujero, y dentro hay una caja que tienes que mover para que salga el bicho.

El Taller de Don Mechas: Atraviesa la ventana pulsando A. Dentro, choca contra el armario para hallar otro insecto. Sal por arriba, ve a un almacén cercano, prende fuego a una antorcha e incéndialo. Sube el risco, usa "percibir" y encontrarás un lugar donde escarbar para entrar al edificio que hay arriba, donde se esconde otro insecto.





MAZMORRA II: LAS MINAS DE LOS GORON

Los Goron guardan un legendario tesoro que necesitarás para ayudarles a liberar a su compañero Goron Kong del espíritu diabólico que lo posee. Adéntrate en su peligroso mundo incandescente.

Minas de los Goron 1P

Pieza de Corazón

Pieza de Llave 1

3

2

Rupia Roja

Ucayaya

Mapa de mazmorra

Llave

Rupia Roja

1

Minas de los Goron 2P

7

6

11

Llave

Pieza de Llave 2

12

8

Rupia Roja

Pieza de Corazón

Arco del héroe

9

Contenedor de Corazón

Pieza de Llave 3

5

Brújula

Rupia Morada

4

10

Rupia Morada







1. Territorio de lava: Ten cuidado con los chorros de lava, ábrete paso con tu espada a través de las barreras de madera y activa los interruptores con tus botas (algunos estarán bajo el agua, así que explora). Éstos detendrán momentáneamente el fuego de los túneles y activarán puertas.

2. La Puerta Corredera: Derrota al lagarto atacando su cola. Luego ve hacia la cadena y agárrala pulsando A para tirar de la puerta. Ábrela y date prisa para llegar antes de que se cierre, pero calcula bien el tiempo y cuándo salen los chorros de lava o no lo conseguirás.

3. Goramoto: Te dará uno de los tres fragmentos de la Gran Llave que debes conseguir para llegar al final. En la misma habitación encontrarás a Ucayaya dentro de un jarrón, que es capaz de sacarte y llevarte de dentro a fuera de la mazmorra cuando tú lo necesites con sólo asignarla a un botón.





4. Bajo el Agua: Tírate al agua y, una vez dentro, ponte las botas para llegar hasta el fondo. Llega hasta la caja que obstaculiza el agujero que hay en la reja y muévela empujándola con A. Después, quítate las botas y nada hasta la superficie. Ten cuidado con el oxígeno, que va justito.



5. Abre el Puente: En la habitación donde hay dos estatuas que te atacan con láser, sube por la pared imantada poniéndote las Botas de Hierro. Corta o quema las cuerdas que sujetan el puente para que se suelte y así puedas acceder a la siguiente habitación.



6. El Puente Magnético: Para poder cruzarlo, necesitarás ponerte las Botas de Hierro cuando te sitúes sobre los puntos magnéticos del puente. Cuando se vaya a poner boca abajo, colócate sobre una zona magnética y ponte las botas rápidamente.



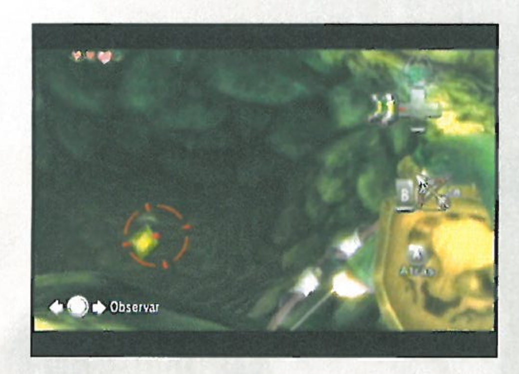
7. Gambagor: Te dará el segundo fragmento de la Gran Llave. Se halla en la habitación que se encuentra en la esquina noroeste de las Minas de los Goron. Sube por las escaleras hasta el piso de arriba (que da a la habitación del puente magnético) y usa las botas por la pared derecha hasta la puerta.



8. El Arco del Héroe: Vence a su guardián atacándole cuando se prepare para golpearte. Cuando se haga un ovillo, ponte las botas y pulsa A para agarrarlo y lanzarlo a la lava. Hazlo tres veces y le habrás vencido. Luego asigna el Arco del Héroe a cualquier botón y úsalo como el tirachinas.



9. Las Estatuas Láser: Derrótalas apuntando con el arco a la gema roja por la que disparan y luego muévelas con la cadena que tienen (pulsando A) para desbloquear el paso. Encontrarás entonces al último goron y su fragmento de la Gran Llave, a parte de cofres con rupias.



10. El Interruptor de la Cueva del Techo: Llega hasta la cueva que hay en la pared de la habitación del extremo norte por la pared imantada y usa el arco para activar el interruptor. Derrota al lagarto dándole en la cola.



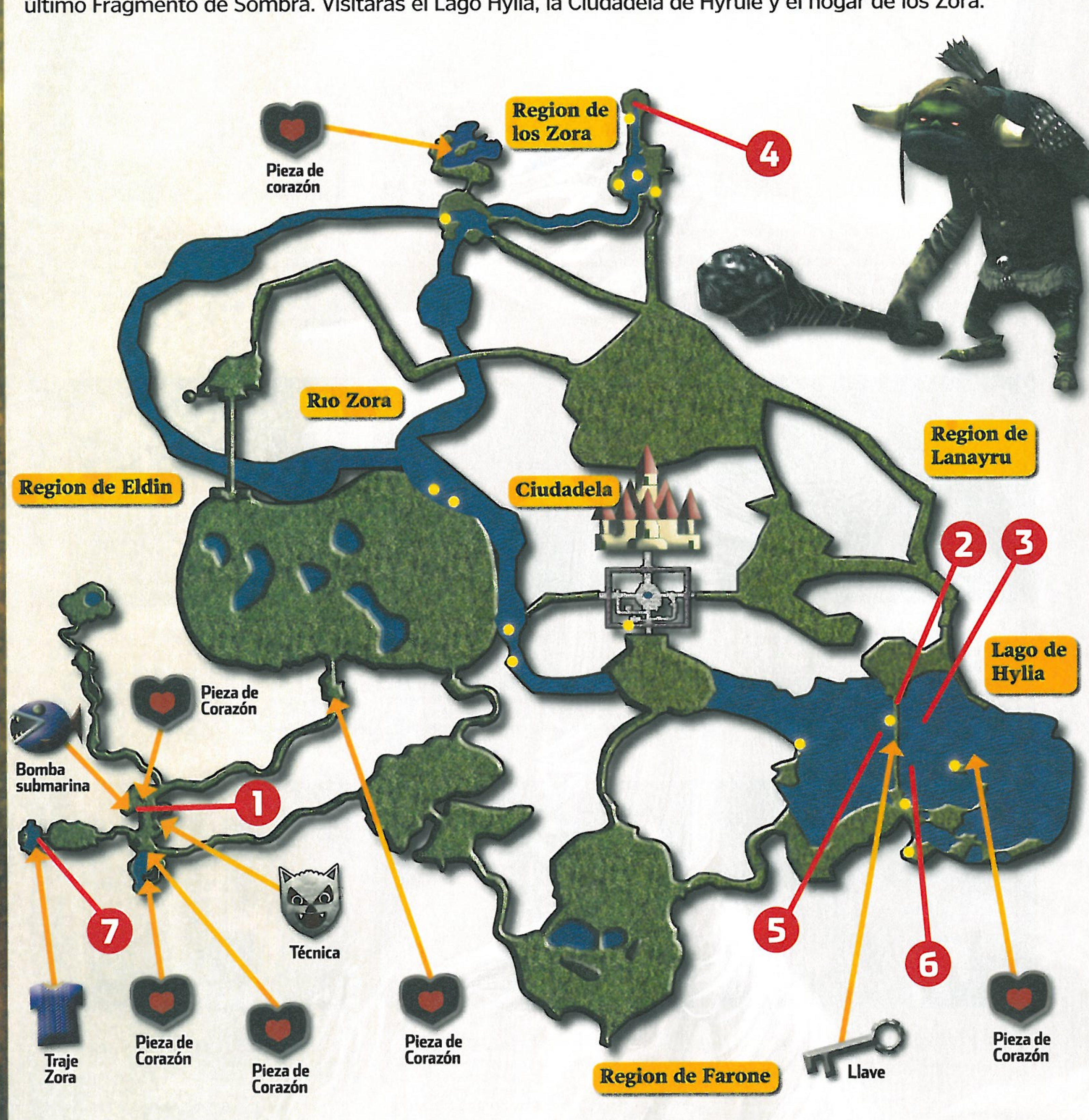
11. El Puente del Jefe: Usa el arco para derrotar a los arqueros. En la parte derecha, vence a la estatua y tira de ella para abrir el camino oculto. Activa el interruptor del imán y ponte las botas para que te eleve. Cuando se pare delante del puente, usa el arco para cortar las cuerdas del puente.



12. Pyrus: Usa el arco para dar a Pyrus en su ojo brillante. Cuando dé tumbos, coge una de las cadenas que cuelgan de sus pies y ponte las botas para tensarla. Cuando caiga, golpéale en el ojo. Repite la operación hasta que venzas y recibirás un Contenedor de Corazón y otro Fragmento de Sombra.

REGIÓN DE LANAYRU

Link se sumergirá más de una vez (y más de dos) para ayudar al Espíritu de Lanaryu y conseguir el último Fragmento de Sombra. Visitarás el Lago Hylia, la Ciudadela de Hyrule y el hogar de los Zora.







1. Las bombas de Don Mechas: Al salir de las Minas de los Goron, compra en la tienda de Don Mechas 30 bombas por 120 rupias y luego dirígete al puente de piedra que hay pasada la pradera de Hyrule. Rompe las rocas con las bombas.



2. El olor de Ilia: De nuevo en la zona del crepúsculo, encontrarás la bolsa de Ilia, aprende su olor y síguelo hasta la taberna de Telma, en la ciudadela de Hyrule. Allí escucha a los guardias y a Telma. Cuando salgas del pueblo te cerrarán el paso en el puente. Usa la caja para poder saltar al vacío.



3. Los Zora: Sigue al monstruo que está a la orilla del lago y, cuando se suba al monstruo alado, atácale fijando y golpeando con A. Después, Midna cogerá las riendas del monstruo, dirígelo con el mando Wii y acelera con A. Llegarás a un territorio congelado. Escálalo con la ayuda de Midna.



4. Derrite el hielo: Habla con Midna para teletransportarte a las Minas Goron y traer la roca incandescente que hay allí. Ésta derretirá el hielo. A través del agua llegarás hasta el Lago Hylia. Busca al Espíritu Lanaryu, que te dará el Racimo de Luz para que recolectes las gotas de rocío.



5. El Insecto gigante: El último insecto está en el Lago Hylia. Atácale cuando no esté electrificado fijándolo y atacando con A. Esquívalo cuando se sumerja (lo mejor es irse a tierra) y cuando caiga boca arriba, pulsa B para hacer el ataque multienemigo y golpear todas sus patas.



6. Regreso a Kakariko: Ve a la atracción de Tobías para salir del Lago Hylia, ve a la taberna de Telma y escolta el carruaje hasta Kakariko. En el puente usa el arco para atacar al enemigo entre los escudos. Luego fija y ataca con el arco o el bumerán (con el que puedes apagar el fuego).



7. El Traje Zora: En Kakariko, sigue a Rutela hasta el traje Zora, con el que puedes respirar bajo el agua. Ve a Kakariko y compra Bombas submarinas. Vuelve al estanque y rompe la roca que hay bajo el agua. En el fondo del lago Hylia, abre la entrada al Santuario poniendo una bomba sobre la corriente de aire.

INSECTOS DE LUZ

Los insectos de luz que necesitas para liberar cada zona son los puntos amarillos del mapa. Seguro que lo sabías, ¿verdad? Y también que en estos cuadros te decimos cómo coger a los más difíciles de encontrar, ¿no? Pues en esta región los difíciles están en:

- **El acantilado Zora**: utiliza la piedra del aullido para llamar al monstruo alado. Durante el viaje, pulsa "percibir" y destruye a los insectos que se te crucen en el aire fijándolos y atacándolos con A.
- **La cabaña de alquiler de barcos:** escucha al ánima y aparecerá un insecto.
- **En el centro del agua:** súbete en las hojas del agua, fíjalos y ataca con A.
- **La Ciudadela**: en el callejón donde está la taberna de Telma hay otro insecto.



MAZMORRA III: EL SANTUARIO DEL LAGO

El Santuario del Lago está poblado de monstruos temidos por los Zora. A través de los complejísimos engranajes que forman las profundidades del santuario, Link deberá encontrar sus secretos.

Santuario del Lago 1P

8
Zarpa
Llave
7
Llave
Pieza de Corazón
3
Mapa de mazmorra
2
9
11

Santuario del Lago 4P

6
Rupia Roja
Brújula

Santuario del Lago 3P

Ucayaya
Pieza de Corazón

Santuario del Lago S2

Rupia Roja
Rupia Roja
Gran Llave

Santuario del Lago 2P

5
10
Rupia Roja
Llave
Hada
4
1
Rupia Amarilla
Rupia Roja
Rupia Roja

Santuario del Lago S2

Contenedor de Corazón
12





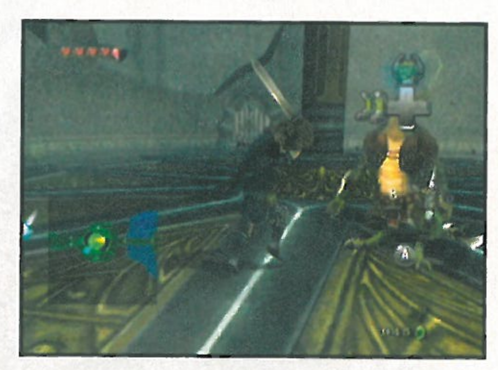
1. La entrada del templo: Nada hasta la superficie y abre la puerta saltando y agarrando la asidera. Una vez dentro, combina el arco con las bombas (con el botón Z en el menú de objetos) y úsalas para derribar las estalactitas del techo y así poder escalarlas y subir hasta la puerta.

2. El Mapa de Mazmorra: En la habitación de la gran escalera, bájala y ve hacia el sur. Tira de la asidera para girar las escaleras, súbelas, ve hacia el este y tira de la asidera de arriba. Luego baja las escaleras de nuevo y ve a la derecha hasta el cofre donde está el mapa de la mazmorra.

3. El Géiser: Sal de la sala circular por la puerta inferior oeste. En la sala con el tiovivo, tira las estalactitas y baja por el pasillo de la derecha. Sube por las enredaderas y ve hacia el géiser, que podrás atravesar gracias a la estalactita que tiraste. El cofre que hay contiene la llave.









4. Ucayaya: En la sala circular, sube las escaleras y toma la puerta superior oeste, donde encontrarás a Ucayaya a la izquierda. Cruza el puente hacia la siguiente sala y rompe la estalactita cercana a la pared para llegar a las enredaderas y acceder a la asidera superior que abrirá la puerta de abajo.

5. El Engranaje: Cruza la puerta sur y derrota al lagarto que hay sobre el engranaje, toma la puerta suroeste y gira a la izquierda para encontrar otra llave. Vuelve hasta el engranaje y ve a la izquierda, destruye la roca que bloquea el paso y vence al enemigo de la burbuja con bombas.

6. La Torre espiral: Sube la torre y escala los laterales para acceder a la asidera, que dejará correr el agua. Después déjate llevar por ella hasta abajo y acciona la asidera que hay abajo, en el centro de la sala, para abrir la esclusa del suelo, que dejará correr el agua y accionará un mecanismo.







7. Las Plataformas: Vuelve hasta el engranaje para saltar al nivel inferior y ve hacia el este, donde tendrás que saltar hasta a la plataforma móvil para llegar a la puerta norte. Allí encontrarás otra llave en un cofre. Vuelve hasta a la plataforma móvil y sal por la puerta que hay al oeste.

8. La Rana: Equípate las botas para andar por el fondo y reventar la roca con una bomba. Llegarás a una sala donde Midna te indicará que mires al techo. Usa golpe circular para derrotar a los renacuajos y esquiva a la rana, luego golpea su lengua. Cuando abra la boca, usa el arco o las bombas.

9. La Zarpa: La rana soltará la Zarpa, que permite acceder a los lugares que indicados con una señal amarilla. Úsala para salir de la sala apuntando al botón rojo y vuelve a la sala central. Ve a la salida inferior este y golpea el interruptor rojo con la zarpa, que hará entrar el agua en las salas del este.







10. Sala de plataformas: Agárrate al techo del engranaje con la zarpa y aterriza en un pilar. Llega a la enredadera y sube a otro pilar. Ve hasta la puerta norte y rompe la estalactita sobre un géiser. Agárrate a la enredadera del techo y llega a la segunda torre. Haz lo mismo que en la primera.

11. La Gran Llave: Vuelve a la sala de las plataformas y ve a la puerta este. Allí, destruye la roca bajo el agua con bombas, ponte las botas, rompe otra roca en la esquina sureste, y ve a la superficie. Al cruzar la puerta, usa la zarpa en el interruptor del techo y pulsa abajo con el stick para bajar.

12. Octópulo: Ve a la cámara circular principal y abre la puerta de la planta inferior. Equípate las botas y fija el ojo de Octópulo con la zarpa, atráelo y golpéalo. Cuando salga de su agujero, quítate las botas y nada hacia arriba. Fija el ojo de nuevo para engancharte a su lomo y golpearle el ojo.

CRÉATE UNA VIDA DE ENSUEÑO

Animal Crossing



Dentro de poco vamos a hacer un año en nuestro pueblo, ¡vamos a celebrarlo con música de juegos de Nintendo!

EN MARZO TENEMOS...

Eventos del mes

3 de marzo
Mercadillo Cómprale a tu vecino los muebles que no quiera o espera en tu casa para vender los que te sobren.

10 de marzo
Día Lalalá Todos los vecinos se ponen a cantar como locos para que elijas su canción.

18 de marzo
Torneo de Pesca Habla con Tórtimer de 12pm a 6pm y pesca el pez más grande. Al día siguiente te mandarán un regalito.

MARZO						
L	M	X	J	V	S	D
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	

25 de marzo
Día Guay Este es el día ideal para hacer nuevas amistades, ¡hay que decir a todo el mundo un montón de cumplidos!

COLECCIÓN DE INSECTOS DE MARZO

Insecto	Valor	Insecto	Valor	Insecto	Valor
Mariposa Común	90 Bayas	Colias Común	90 Bayas	Mariposa Tigre	160 Bayas
Bianor	220 Bayas	Abeja Melífera	100 Bayas	Abeja	4500 Bayas
Hormiga	80 Bayas	Grillo Cebollero	280 Bayas	Mariquita	200 Bayas
Pulga	70 Bayas	Cochinilla	250 Bayas	Mosca	60 Bayas
Cucaracha	5 Bayas	Araña	300 Bayas		

COLECCIÓN DE PECES DE MARZO

Pez	Valor	Pez	Valor	Pez	Valor
Cacho	200 Bayas	Carpín	120 Bayas	Leucisco	200 Bayas
Barbo	200 Bayas	Carpa	300 Bayas	Koi	2.000 Bayas
Pez Dorado	1.300 Bayas	Telescópico	1.300 Bayas	Gobio de Río	300 Bayas
Locha	300 Bayas	Perca Amarilla	240 Bayas	Perca	300 Bayas
Pez Sol	120 Bayas	Salmón Japonés	1.000 Bayas	Trucha	3.800 Bayas
Medusa	100 Bayas	Jurel	150 Bayas	Lubina	160 Bayas
Pargo Rojo	3.000 Bayas	Gallo	300 Bayas	Rodaballo	800 Bayas
Calamar	400 Bayas	Trucha Arcoiris	800 Bayas	Pejesapo	2.500 Bayas
Dorada Japonesa	500 Bayas	Pulpo	500 Bayas	Atún	7.000 Bayas
Celacanto	15.000 Bay.				

Info extra



Tipo de juego: Comunidad
Niveles: Tiempo real
Modos de Juego: Historia
Extras: Wi-Fi (LAN), Wi-Fi (ONLINE)

Tipo de Guía: Trucos y Consejos
Esta guía contiene:
- Eventos de marzo
- Colecciones

Dificultad: Para Jugones
Llevamos jugándolo: 10 meses
Qué necesitas: Organizarte bien

Para jugadores persistentes

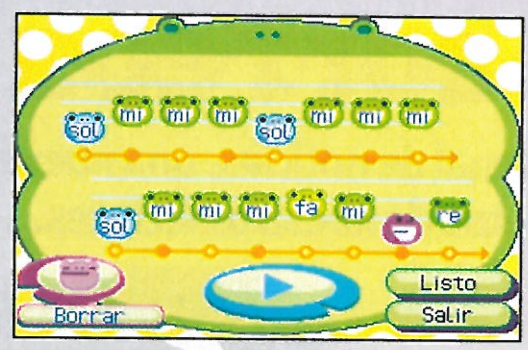
CONTROLES Y FUNCIONES

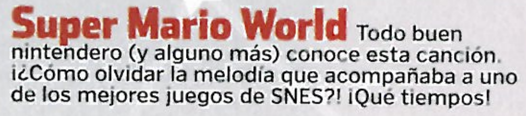
Puedes elegir entre jugar con cruceta y botones, o pulsando con el puntero en la táctil.



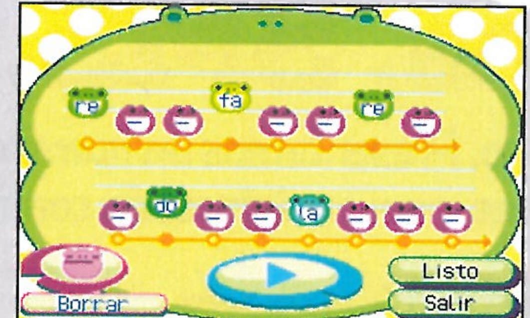
CANCIONES NINTENDERAS

Si las canciones del Zelda te supieron a poco y quieres música de otros juegazos, ¡sácate la cera de los oídos porque este mes llegan Mario y Samus! ¡Viva por ellos!





Super Mario World Todo buen nintendero (y alguno más) conoce esta canción. ¡¿Cómo olvidar la melodía que acompañaba a uno de los mejores juegos de SNES?! ¡Qué tiempos!



Metroid Otro juegazo de Nintendo. ¿Quién nos iba a decir que debajo de la armadura se esconde una "preciola damisélida" (como dice Jimmy) como Samus? ¡Enamoradito, te deja!

LOS SECRETOS DE LA AAD

¿No consigues que la Academia de Artes Decorativas te dé una puntuación decente? No te preocupes, con estos consejillos seguros que obtienes el máximo de puntos.









Cosas que bajan puntos La AAD es una academia que puntúa la decoración de tu casa. Esto da prestigio al pueblo y también a ti, además de algún regalito (a medida que consigas una puntuación alta). Anota bien estos consejos para que no te bajen puntos: no mezcles colecciones (te quitan 4.000 por cada objeto que no corresponde), pon los muebles mirando hacia donde tengan sentido (una silla contra la pared no vale, no te puedes sentar) y, lo más importante, ¡no dejes las cosas por los suelos!

Cosas que suben puntos El objetivo es obtener la mayor cantidad de puntos, así que pon las neuronas a trabajar. Para que la casa emane armonía por las cuatro paredes, es fundamental precisamente eso: tener la pared y el suelo a juego, si no, mal empezamos. Otro factor que sube mucho la cantidad de puntos es tener un colección completa, ¡para que vean que te lo has currado! Si aún así no estás satisfecho, pon algún objeto que no sea común (trofeos, "mini-cosas"...) para hacerte... ejem... el... interesante.

CAMBIA LA DECORACIÓN

COLECCIÓN JARDÍN MUSGOSO

- **Casita pájaros:** Precio: 1.620 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook
- **Sr. Flamenco:** Precio: 1.530 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook
- **Sra. Flamenco:** Precio: 1.530 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook
- **Gnomo jardín:** Precio: 3.380 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Producto Estrella
- **Mata bichos:** Precio: 1.200 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook
- **Hamaca:** Precio: 1.320 Bayas Tamaño: 2 Disponible: Tienda de Tom Nook
- **Bañadero pájaros:** Precio: 1.450 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook
- **Mesa Picnic:** Precio: 1.390 Bayas Tamaño: 4 Disponible: Tienda de Tom Nook
- **Comedero de pájaros:** Precio: 1.260 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook
- **Silla jardín:** Precio: 1.180 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook
- **Cortacésped:** Precio: 2.760 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook y Tienda de Ladino "El Honrado"
- **Barbacoa:** Precio: 1.760 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook
- **Piscina:** Precio: 990 Bayas Tamaño: 4 Disponible: Tienda de Tom Nook y Tienda de Ladino "El Honrado"
- **Aspersor:** Precio: 1.640 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook
- **Antorcha:** Precio: 870 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook
- **Valla jardín:** Precio: 800 Bayas Disponible: Tienda de Tom Nook
- **Suelo césped:** Precio: 880 Bayas Disponible: Tienda de Tom Nook

SET AJEDREZ NEGRO

- **Peón negro:** Precio: 1.100 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook
- **Alfil negro:** Precio: 2.800 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook
- **Rey negro:** Precio: 8.000 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Producto estrella
- **Caballo negro:** Precio: 2.800 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook y Tienda de Ladino "El Honrado"
- **Reina negra:** Precio: 8.000 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Producto Estrella
- **Torre negra:** Precio: 2.800 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook y Tienda de Ladino "El Honrado"

Tus cartas, e-mails, mensajes, SMS, correos

Este mes vamos de estreno. Presentamos un nuevo canal de noticias, una nueva lista TOP de juegos clásicos, nueva minisección con fotos de nuestros lectores...



LA PREGUNTA DEL MES



¿Cuándo empezará a funcionar el Canal de Noticias en Wii?, ¿qué tipo de noticias ofrecerá?

Rafa. E-mail

Ya está en marcha. Lo único que necesitas para recibir en tu Wii toda la actualidad del mundo es una conexión a Internet de banda ancha, y una Wii. Cuando estés conectado a la red, entra en Actualizar en el menú de configuración, y el Canal Noticias cobrará vida. La información la suministra la agencia de noticias Associated Press y se actualiza continuamente. Desde ahí accederás a los titulares, textos y fotos de los acontecimientos más importantes a través de un menú que te ofrece titulares de deportes, economía, tecnología, cultura, salud... Te puedes dar un paseo por el mundo en un pis-pás. El acceso es muy similar al del canal Tiempo, con el globo terráqueo a tus pies. Y lo mejor es que todo es absolutamente GRATIS.

Un hotel misterioso

Hola, soy fan de las aventuras gráficas estilo «Another Code». He oído maravillas de «Hotel Dusk» para DS. ¿Qué me podéis contar?

¡Ay madre! lo que viene con «Hotel Dusk: Room 215». Un hotel en el están ocurriendo cosas muy raras. Parece un juego escrito por Agatha Christie, la verdad. Para resolver el misterio, tendrás que coger la DS como si fuera un libro, estilo «Brain Training», y ponerte a investigar, recabar pistas, entrevistar al personal. Una intrigante aventura gráfica vestida con personajes muy peculiares (y dibujados a mano) y animaciones peliculeras en blanco y negro. Está arrasando en USA, aquí podremos tenerlo esta primavera.

Juan Piedra. E-mail

En el Hotel Dusk están ocurriendo unos extraños fenómenos, que tú tendrás que desvelar en la doble pantalla de tu Nintendo DS.

Fire Emblem, lo quiero

¿Qué pasa, NA? OS escribo para que me expliquéis algunas cosillas. Por ejemplo, ¿por qué nunca sacáis nada nuevo de Fire Emblem de Wii?



Tus deseos son órdenes. Aquí tienes una bonita pantalla del juego terminadísimo. No lo dudes, porque el 22 de este mes ha salido a la venta en Japón. Confórmate con esto, porque no creemos que este esperadísimo RPG llegue a España a lo largo de este año.

¿Qué se sabe del nuevo «Final Fantasy V» para Game Boy Advance?, ¿tiene fecha ya?

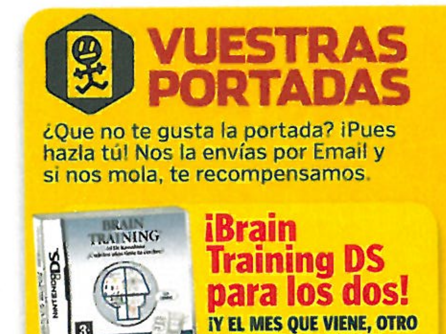
Tiene, tiene. Apunta, porque es una sorpresa. El nuevo «Final Fantasy V» saldrá en Europa el 30 de marzo. Es un notición. Y tanto, según los lectores de la revista Famitsu, ocupa el número 15 en la lista de los 100 mejores juegos de todos los tiempos. En esta aventura de valor y gloria, te unirás a Bratz y su banda en un largo viaje en busca de los secretos que se esconden tras los Cristales Elementales. La pequeña pantalla de la GBA mejorará todo lo visto en este clásico lanzado inicialmente para SNES. Nuevas mazmorras, oficios, gráficos...

Juan Ramón. Madrid.



VUESTRAS PORTADAS

¿Que no te gusta la portada? ¡Pues hazla tú! Nos la envías por Email y si nos mola, te recompensamos.



¡Brain Training DS para los dos!

¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!



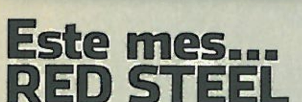
Adrián Bada se ha lucido con una portadita para Wario.



Adrián Hassler es de Leganés y ha hecho un portadón de Excite Truck.



TUS REVIEWS



Envíanos tus comentarios de los juegos que te proponemos. Si molan, las sacaremos aquí.

Este mes... RED STEEL

Escribe tus reviews en un documento de Word (máx. 5 líneas) y envíanoslas por email. No te olvides del nombre y dirección.





NO PUEDO DESPEGARME DE MI Wii

por Daniel Torrent

El mejor juego de acción que he jugado nunca. Los combates con la "Katana-Giri", lo mejor, ¡¡¡además de matar a todos esos bicharracos que te quieren matar a ti!!! Estoy "viciao", no puedo despegarme de mi Wii ni de mi Red Steel. Extraordinario.

Puntuación 99

MERECE LA PENA

por Alfonso Moles

Tal vez sus gráficos decepcionen un poco porque esperábamos más de ellos, pero la acción con la espada, los tiroteos y el argumento hacen que este juego sea imprescindible.

Puntuación 94

ME CANSA

por Marteitor

No acabo de cogerle el tranquillo al juego este de espadas. Al principio me ha resultado muy divertido, pero luego la emoción se ha esfumado, quizá por su complejo control.

Puntuación 82

EL MES QUE VIENE... Queremos que nos envíes tus comentarios de PES 6, el nuevo PRO para DS.

EL DIBUJO MÁS CHULO

David Iglesias Martínez

TIENE 16 AÑOS y es un pedazo de artista. David nos sigue desde hace tres años, y seguro que cuando reciba nuestro regalo, no querrá dejar de leernos. ¡A seguir su ejemplo!

¡1 Wii Play para nuestro mejor artista!
¡CON SU MANDO DE Wii Y SUS MINIJUEGOS TOTALES!



Tamagotchi for President!

Qué tal. Me llamo Juan, tengo 13 años y en cuanto salga el nuevo «Dragon Ball» de Wii me lo pienso comprar. Es que todo lo que sale de Bandai me mola. Por cierto, ¿qué más novedades planean estos japoneses?

«Dragon Ball Z» estará listo en Wii en marzo. Y cuando te pongas a hacer "kamehameha" y otras monerías frente a la pantalla, te entusiasmarás tanto que te dará igual si Atari lo lanzó a principios o a finales de marzo. Después habrá un periodo "postdragonball" con dos nuevos estrenos. «Tamagotchi Party On!» llegará a Wii en primavera. Va ser una pasada. ¡Cuatro jugadores en una carrera por ser el Tamagotchi más famoso del planeta! Habrá tablero, fiesta, movimientos impredecibles con el mando en 15 únicos y desternillantes minijuegos. ¡Sé el más popular! En lo que toca a DS, en marzo recibimos «Gunpey», un puzzle vibrante y adictivo para el que necesitarás tener "oído". Habrá que mover y reorientar paneles de forma que las líneas que hay dentro conecten. Con cada acción, cambiará la música del juego. Así que si eres habilidoso podrás marcarte tu propia pieza. Te entusiasmará "gunpeyar" en la DS.

PedroJ. E-mail



Wing Island te dará la opción de manejar el mando de Wii como siempre habías querido: haciendo que vuela.

Volando voy con Wing Island

Saludos, colegones. Por fin he podido pillarme la Wii, estoy como loco con Zelda y Wii Sports. Contarme por favor qué cosas destacaríais para primavera.

Están casi a punto «Excite Truck» y «Chicken Little». Un pelín después llegarán «Sonic y los Anillos Secretos», y «Dragon Ball Budokai 2». Mucho ojo, van a romper todos los

COSAS DE LOS LECTORES



David Gómez Sánchez

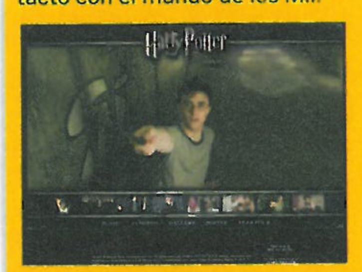
DAVID Y SU HERMANO JULIO son apasionados de Nintendo Acción y forofos Nintendo de toda la vida. Gracias por empapelar la casa con la N.A.

El comando "Wing Island" está a punto de aterrizar en Wii. ¡Todos a volar!



LO MEJOR DE INTERNET, A UN CLICK

CADA MES TE PRESENTAREMOS DIFERENTES PÁGINAS WEB que nos hayan molado por algo especial. Traeremos páginas oficiales pero también otras más pequeñas pero interesantes, que nos hayan picado por algo. Este mes repasamos dos de actualidad. Una nos acerca la nueva peli de Potter, y la otra nos pone en contacto con el mundo de los Mii.





LA PÁGINA OFICIAL DE HARRY POTTER

http: www.harrypotter.com

Si eres fan de Potter, no puedes perderte el tráiler y las fotos más chulas de su nueva película. El estreno será el 20 de julio en todo el mundo. Y aquí te van a poner los dientes largos, colega.

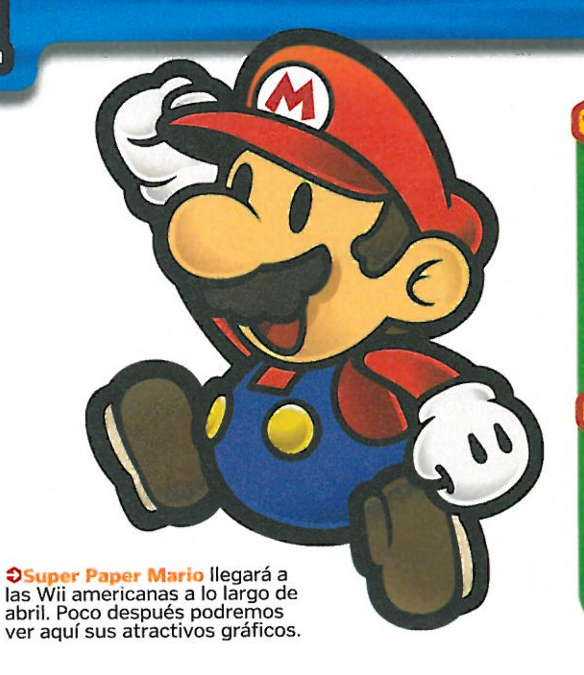




UN LUGAR PARA DAR VIDA A TUS Mii

http: www.miiplaza.net

Los Mii están revolucionando el mundo del videojuego. Estas criaturas son una caña, desbordan imaginación y creatividad, y todo el mundo anda loco con ellas. Si no puedes dejar de hacer Mii todo el día, entra en esta página. Encontrarás a muchos otros locos como tú con los que compartir.



Super Paper Mario llegará a las Wii americanas a lo largo de abril. Poco después podremos ver aquí sus atractivos gráficos.

Nuestra encuesta

ENHORABUENA, YA TIENES UNA Wii... ¿TE HA GUSTADO JUGAR CON ELLA?

SÍ	NO
99,7%	0,3%

y el mes que viene...

¿TE COMPRARÁS EL NUEVO POKéMON RANGER CUANDO SALGA A LA VENTA?

Participa enviando un SMS al 7654

ESCRIBE NT172 + SÍ O NO

Entre todos los mensajes recibidos, sortearemos un juego para Wii. Coste máximo 0,60€

moldes. El día 30 de marzo se asomarán otros dos "buenas piezas". «Mario Party 8», del que tienes un avance un poco más adelante, y, tachán-tachán, «Wing Island». Sí, sí, el juego de aviones en el que haremos acrobacias increíbles, y participaremos en 27 misiones con objetivos tan variados como apagar fuegos o tomar fotografías.

¿Cuándo podremos jugar con la nueva entrega de Harry Potter?

Ostras, qué ganas tenemos también nosotros de ver 'La Orden del Fénix'. ¡Con lo forofos que somos de Potter y sus colegas magos! En fin, la noticia es que la película se estrenará en España el 20 de julio, y podemos soplaros que EA tendrá el juego listo... a finales de junio. Y para rematar, exclusiva al canto: confirmamos que habrá versiones de Wii y DS.

¿Hay algún nuevo juego de Mario preparado para Nintendo Wii?

Hala, sorpresa al canto. Sí, hay nuevo Mario. Claro, además del Galaxy y el Party 8. Lo anuncia este mes nuestra hermana Nintendo Power. Es «Super Paper Mario», y estará en las Wii americanas en abril. Va a ser la bomba. Podrás cambiar de vista 2D a 3D con el mando en cualquier momento; lo necesitarás para resolver un montón de puzzles que te van a dejar alucinando. Y habrá unos simpáticos personajes que te van a dar pistas y a desvelar pasajes secretos. ¡Qué ganas!

Jeremy. E-mail

Más mascotas

¡Hola nintenderos!. Felicidades por el nuevo "look" de la revista. Os sigo desde 2001 y todos los meses me la he comprado. ¿Hay noticias de «Animal Crossing» para Wii?

Los Mii son adorables, y forman parte de tus juegos



Pony Friends es lo último en mascotas virtuales. ¡Cuidar y entrenar a nuestro propio pony con la Nintendo DS!

PLAN DE LANZAMIENTOS

AQUÍ TENÉIS UN AVANCE de los juegos más chulos que llegan en marzo. Todo un alegrón ver que las compañías no nos dejarán descansar de juegazos.

- **9 marzo** Spectrobes DS (Buena Vista)
- **27 marzo** Medal of Honor Wii (EA Games)
- **30 marzo** Mario Party 8 Wii (Nintendo)
- **30 marzo** Pokémon Ranger DS (Nintendo)
- **30 marzo** Final Fantasy V GBA (Square-Enix)

MARZO

L	M	X	J	V	S	D
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				



LINK

REPASEMOS LA VIDA DE UNA DE LAS ESTRELLAS DE NINTENDO, la que mejor se lleva con los fans "de siempre", en estos cinco puntos.

1. **Su nacimiento** fue en NES en 1987 con «The Legend of Zelda».
2. **Fue creado** por Miyamoto, que se basó en recuerdos de infancia: él combatiendo en los bosques...
3. **Es conocido** por su coraje, sabiduría, juicio, poder... ¡y es zurdo!
4. **Sus juegos superan** las 47 millones de unidades vendidas.
5. **Su próxima aparición** será en «Super Smash Bros.» para Wii.

De momento que está en desarrollo, lo que no es poco. La fecha inicial planteada es tenerlo para navidades en USA. Seguiremos en ello.

¿Cuál es la fecha final en España para que salga Pokémon Perla y Diamante?
Último trimestre, sin más. Ahora céntrate en Mundo Misterioso y, a partir del 30 de marzo, en el nuevo Pokémon Ranger.

¿Habrá algún simulador nuevo como Nintendogs pero con otros animales?



Hasta tres nuevos simuladores de bichos aparecen en el horizonte. Dos de Ubisoft: «Catz», con lindos gatitos de protagonistas, y «Horsez», que es más un simulador de monta y cría que algo en plan dogs, pero bueno, vale. Estos para ya mismo. Además, Eidos tendrá listo en marzo su «Pony Friends», que va de ponys a los que podremos limpiar las pezuñas, cepillar su crin o incluso diseñar nuestra silla de montar. **Gracias y seguid así.**

D.K. E-mail

Zelda o Wii Play

Hola, me llamo Santi y es la primera vez que os escribo. Me gustaría que me respondierais a estas preguntas. Hay algo que no me ha quedado claro del todo: si guardas tus datos por ejemplo del «Wii Sports» en una tarjeta SD y formateas tu consola, ¿luego podrás seguir utilizando los datos guardados de tu juego de Wii «Sports»?
Pues verás, en principio sí. Al formatear, perderás los datos que hay guardados en la consola, pero no tiene por qué afectar a los de la tarjeta. Cuando conectes de nuevo el juego, podrás recuperar lo que tengas almacenado en la tarjeta.

¿Vosotros que me recomendáis que compre: «Zelda Twilight Princess» o «Wii Play»? Estoy dudando por que el zelda tiene una pinta genial pero el Wii Play te regala un mando.



¿Y por qué no los dos, amigo Santi? Para nosotros, Zelda es insustituible. Y por otro lado le puedes decir a tus padres que como necesitáis un mando de Wii extra, que qué mejor comprarlo con juego incluido, ¿no? De esta forma te garantizas tener los dos. No, en serio. Zelda es lo mejor que ha salido para Wii. Tienes que jugarlo. Si quieres algo más frenético en cuestión de minijuegos, puedes preguntar por «Wario Ware Smooth Moves». Es genial.

Santiago Chamorro. E-mail





EL EXTRA DE SPECTROBES

EL NUEVO JUEGO de Buena Vista incluirá cuatro cartas que nos proporcionarán diferentes extras en el juego (mira el reportaje, pág. 16). En esta foto tienes un ejemplo práctico de cómo se usan, pegaditas a la pantalla táctil y con puntero.

Guarda los datos de Wii Sports en una tarjeta SD, y así nunca los perderás aunque formatees la consola.



Estos son los 10 juegos clásicos que debes tener en tu consola virtual de Wii. ¡Apúntalos!



1. **MARIO KART 64** — Nintendo 64 — 1.000 puntos



2. **STREET FIGHTER 2** — SNES — 800 puntos



3. **GRADIUS** — NES — 500 puntos
4. **SUPER PROBOTECTOR** — SNES — 800 puntos
5. **GUNSTAR HEROES** — Megadrive — 800 puntos
6. **R-TYPE** — Turbografx 16 — 800 puntos
7. **CASTLEVANIA IV** — SNES — 800 puntos
8. **SUPER MARIO 64** — Nintendo 64 — 1.000 puntos
9. **COMIX ZONE** — Megadrive — 800 puntos
10. **BOMBERMAN '93** — Turbografx 16 — 600 puntos



EL DESAFÍO MÁS ESPERADO DEL PRÍNCIPE

Prince of Persia

La nueva generación de Prince of Persia te va a sorprender por su ambientación espectacular y la forma de usar el mando Wii.



Prince of Persia: Rival Swords», quédate con su nombre. Porque esta nueva entrega reunirá **la magia de la serie** con un acabado técnico impecable. Ya lo hemos probado y podemos avanzar que **el control con mando y nunchako** te va a impactar. La clave será saber desenvolverse en combate mediante diferentes técnicas y combos, ¡que no serán pocos! Tanto en ataque como en defensa, tendremos a nuestra disposición una enorme gama de golpes y combinaciones espectaculares que realizaremos jugando con mando y nunchako. Habrá mucho combate, pero también tendremos las típicas acrobáticas plataformas de todo «Prince of Persia». Y además, claro, los dos héroes...

El bueno y el oscuro

Como ocurría en «Las dos coronas» de GameCube, el príncipe "normal" y el oscuro se alternarán en diferentes fases, y cada uno mostrará sus armas y ataques. Lo que no se ha visto en ninguna entrega y se estrenará aquí será el modo "muerte rápida" y las batallas de cuádrigas. El primero nos permitirá acabar con los enemigos de un par de tajos, sacudiendo el nunchako. Y respecto a las batallas, hablamos de escenas al más puro estilo 'Gladiator' con caballos trotando de por medio. No será lo único que te sorprenda en este PoP, pero preferimos desvelarlas más adelante...





Las cadenas de cuchillas son una de las armas que sólo podrá manejar el príncipe oscuro. Va directa al cuello.



Las acrobacias que caracterizan a este juego, y al príncipe, las haremos con mando y nunchako. Como ves.

¡EL DATO!

Habrá más de 30 golpes a nuestra disposición para hacer combos y espectaculares ataques.

¡El efecto de la ira!

En cada fase podremos manejar al príncipe o a su parte oscura. Este último irá perdiendo energía poco a poco, y tendrás que recolectar arenas del tiempo para mantenerle con vida.

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Te avanzamos unas pistas sobre el control del nuevo PoP.

1 Muerte rápida

LA PANTALLA SE DIFUMINARÁ en el momento que puedas atacar por sorpresa al enemigo. Tendrás que sacudir el nunchako para comenzar el ataque.



2 Equilibrio

DEBERÁS ROTAR EL MANDO según el lado en que se vaya balanceando el cuerpo del príncipe cuando lo lleves por estrechos palos y tablas. Así, en plan malabarista de circo.



3 Los combates

DIFERENTES COMBINACIONES ENTRE MANDO Y NUNCHAKO te permitirán ejecutar una cantidad enorme de combos. Si te atacan por sorpresa, ¡sacude el nunchako para sacar tu arma!



Primera Impresión

Las posibilidades de control. Los combates, el manejo de equilibrio, cambiar de cámara... Poder manejarlo con mando y nunchako.

¿A qué me recuerda? La aventura está basada en la de GameCube, así que habrá cosas que nos la recuerden. Eso sí, mando Wii a tope.





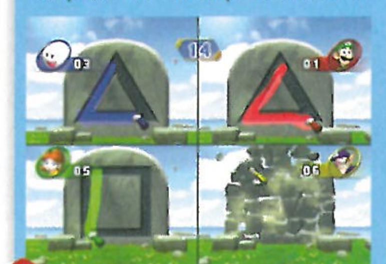
Bowser seguirá haciendo de las suyas en esta octava entrega: quitando monedas, robando estrellas... jorobando.



El look irá en el mismo plan de siempre, aunque los gráficos serán mucho mejores que en las versiones de GC.

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Aún no se conoce el número total de minijuegos que contendrá esta sexta parte, pero seguro que te sorprenden buena parte de ellos.



1 Nuevos juegos

EL MANDO DE Wii puede ser... cualquier cosa, así que te verás participando en minijuegos totalmente nuevos tanto en concepto como en control.



2 Nuevos retos

LO QUE YA SABÍAS HACER tendrás que aprenderlo de nuevo. Por ejemplo, las carreras tendrás que superarlas girando el mando como si fuera un volante.

¡SE ACERCA LA FIESTA MÁS MOVIDITA!

Mario Party 8

¡EL DATO!
Podremos elegir entre 14 personajes míticos de Nintendo: Mario, Luigi, Wario, Donkey...



Wii

- Tipo de juego: MINIJUEGOS
- Compañía: NINTENDO
- Lanzamiento: 30 DE MARZO

El primer Mario Party para Wii seguirá en la línea de la saga, pero con un control... ¡fiestero!

Va ya para ocho entregas la saga Mario Party, pero siempre consigue que en las semanas anteriores a su lanzamiento estemos deseando ponerle las manos encima, ¿verdad? Y a esta primera entrega para Wii, con más razón.

¡Movimiento al poder!

Entre los minijuegos que Nintendo ha desvelado encontraremos mucho de lo ya “movido” en Wii, es decir, **conducción, dibujo a mano alzada, béisbol...** Pero también cositas nuevas como **agitar una lata de gaseosa, atrapar barriles con un lazo estilo cowboy** y otras nuevas ideas que seguro elevan el nivel de adrenalina a la hora de jugarlo. Porque el de diversión está asegurado, sobre todo si lo disfrutamos con amigos. Sí, soportará hasta 4 jugadores, como siempre. Que este juego es más divertido en plan “party”, como seguro que ya has experimentado.

Primera Impresión

¡A moverse tocan! Los que antes ganábamos todos los minijuegos, tendremos que aprender desde cero.

Exactamente lo mismo. A lo mejor no ganamos nada, y va y nos gusta menos el juego, fíjate. :)



Si otros te robaran lo que te pertenece gracias a tu esfuerzo...

¿Seguirías Trabajando?

Piénsalo.

Los videojuegos no aparecen de la nada. Hay gente que trabaja duro para que puedan salir al mercado. La piratería puede perjudicar gravemente a la industria de los videojuegos, con horribles consecuencias para todos.





¿Demasiados círculos? Pues tendrás que "puntearlos" todos para no perder el ritmo... ni la partida. ¡Ánimo!



La barra de energía se irá agotando a medida que fallemos, pero todo irá bien mientras siga poniendo "Yes".

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Para jugar a este juego nos va a hacer falta mucho buen rollo, gran oído y, sobre todo, una tremenda habilidad con el puntero.



1 Mapa de viaje

TE MOVERÁS POR ESTE MAPA para seleccionar la próxima misión. La verdad es que los gráficos son simpáticos.



2 Pincha con ritmo

LA CLAVE ESTARÁ EN PINCHAR dentro de los círculos, siguiendo un orden... ¡y sobre todo hacerlo con ritmo! Así que ve entrenando tu puntero, que es la caña.

¿TIENES RITMO? ¡DEMUÉSTRALO CON TU DS!

Elite Beat Agents



¡EL DATO!

Hay un total de diecinueve temas musicales, de artistas como Madonna o Jamiroquai.



Tipo de juego: **MUSICAL**

Compañía: **INIS**

Lanzamiento: **PRIMAVERA**

Llegan los "agentes del ritmo", unos detectives que lo van a solucionar todo a base de bailoteo y buena música en tu DS.

Una curiosa organización se dedica a solucionar los problemas de la gente de una manera muy especial: ¡haciendo que bailen al ritmo de la música! Pero para eso van a necesitar tu ayuda.

Moviéndose con estilo

¿Qué tendremos que hacer para que animen al personal? Algo "tan sencillo" como **dar toques en la pantalla...** pero no de cualquier manera, sino **siguiendo el compás** de canciones de artistas tan conocidos como Village People, Queen o David Bowie, y pulsando sobre unos círculos en el orden que se nos indique. En cuanto pruebes el juego por primera vez no vas a ser capaces de soltarlo, ya que no hay mejor sensación que batir nuestro propio record o superar esa misión que se os resiste mientras movemos el esqueleto. Si crees que tienes el ritmo en el cuerpo, no lo dudes... ¡este es tu juego!

Primera Impresión

Es un juego único. Puede que parezca sencillo, pero una vez que se le coge el truco, es difícil parar.

Las canciones no son las originales. Sin embargo las versiones son tan buenas que se nos olvidará.

SUSCRÍBETE A

REVISTA OFICIAL

Nintendo Acción

Y LLÉVATE ESTA INCREIBLE BOLSA POKéMON

Suscríbete y consigue un 10% de descuento + Bolsa de regalo por sólo 32,30€*



Tamaño bolsa: 53x25x30 cm.

*Más 5 euros de gastos de envío

Sólo hay 1.000 bolsas ¡suscríbete hoy mismo!

Tú eliges cómo suscribirte:

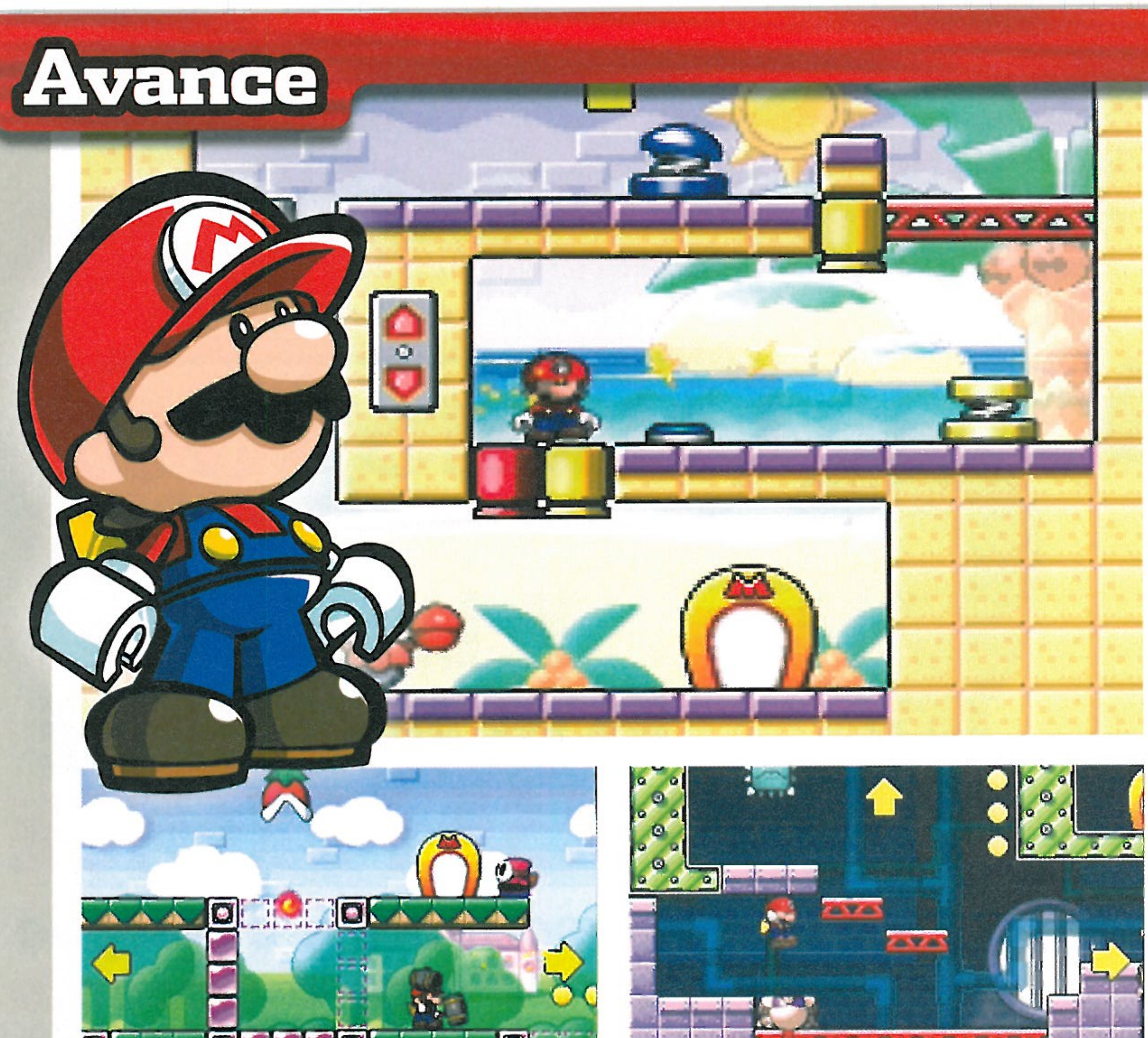
→ TELÉFONO
902 540 777

→ E-MAIL
suscripcion@axelspringer.es

→ INTERNET
www.suscripciones-nintendoaccion.com

Horario de atención telefónica: de lunes a viernes de 9 a 13 h. y de 15 a 18h. En Julio y Agosto de 8:30h. a 16:00h.

Y si te has perdido algún número de tu revista favorita consíguelo entrando en ***www.axelspringer.es/atrasados***



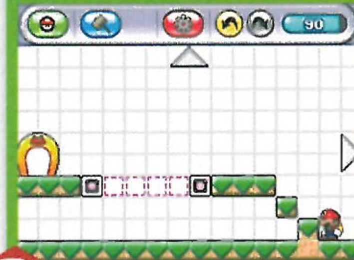
LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Tu objetivo será llevar a todos los "muñequitos" de Mario hasta la meta en los 8 pisos del juego. De la mecánica destacamos esto:



1 Control táctil

El puntero será protagonista. Lo deslizarás sobre los minis en la dirección que quieras que tomen, y lo usarás para manejar muelles, ascensores...



2 Niveles "tuyos"

Por si no tuvieses suficiente con todas las fases del juego, además podrás diseñar tus propios niveles e intercambiarlos con los colegas vía Wi-Fi.

A lo largo de cada nivel encontrarás ítems para subir puntos y, ¡cómo no!, malos que te bloquearán el camino.



Manejarás a varios mini-Marios a la vez. Tendrás que ir con mil ojos para pasarte la fase con todos los que puedas.

¡DE JUERGA CON LOS MINI-MARIOS!

Mario vs Donkey Kong 2



DS

- Tipo de juego: **PUZZLE**
- Compañía: **NINTENDO**
- Lanzamiento: **9 DE MARZO**

En esta trabajada segunda parte, los Mini-Marios y el puntero se llevarán el protagonismo.

Las diabluras de Donkey han ido demasiado lejos. En la primera entrega, para Game Boy, DK se hizo con todos los muñequitos de Mario; y en esta segunda, ¡secuestrará a Pauline, el bestia! Pero tranquilo, los "muñequitos" irán al rescate.

"Punterazo" a Mario

En esta aventura manejarás a los mini-Marios **a golpe de puntero.** Deslizándolo sobre ellos podrás hacerlos andar, saltar o pararse, según la dirección en la que "puntees". Tu objetivo será guiar a los minis (controlarás a varios a la vez) hasta la meta, sorteando toda clase de **enemigos, trampas,** plataformas móviles y otros obstáculos. ¡Pero usando el puntero, ya sabes! Dependiendo del tiempo que tardes y de lo bien que lo hagas, desbloquearás **niveles ocultos** y extras. Si el primer "MvsDK" era divertido, verás este, con tanto mini-Mario y el puntero de por medio.

¡EL DATO!

Entre fases, bonus y jefes tendrás más de 90 niveles. ¡Sin contar los que tú te diseñes a tu gusto!

Primera Impresión

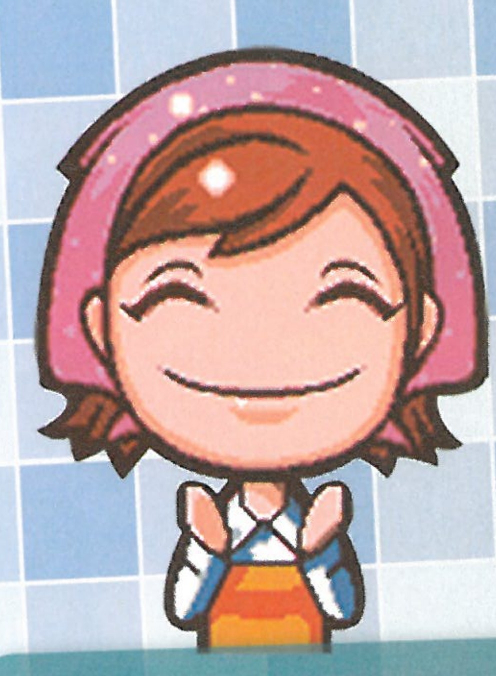
Terriblemente adictivo. Fácil de jugar, fácil de controlar y divertido al máximo. ¿Quién se podrá negar?

Parece dificilillo. Pero bueno, eso dependerá de tu habilidad con el puntero y esas cosas, ¿no?





20 Juegos Cooking Mama DS



Para participar en este concurso, envía un **mensaje de texto al 7654** desde tu móvil poniendo la **palabra:**

cookingnt172 + tus datos personales

Ejemplo: cookingnt172 francisco ruiz c/lopez 4 2ºd badajoz

BASES DEL CONCURSO

1. Coste máximo por cada mensaje 0.90 Euros + IVA.
2. Válido para Movistar, Vodafone y Orange.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos numeros de Nintendo Acción.
6. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7. Fecha límite para entrar en sorteo: 15 de marzo de 2007.

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Los Vascos, 17 - 28040 Madrid".






En el próximo número...

GRAN EXCLUSIVA

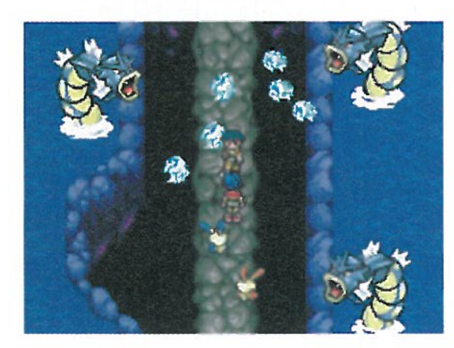
Así son los SIMS de Wii



¡LLEGA LA REVOLUCIÓN DE LOS SIMS! Te contaremos con todo detalle cómo serán los nuevos juegos de los Sims en Wii y DS.

REVIEW

POKéMON RANGER, EL MÁS ESPERADO



¡No te pierdas el amplio análisis del nuevo Pokémon!

¡TODOS LOS TRUCOS!

GUÍA DE REDSTEEL



Director:
Juan Carlos García Díaz
Directora de Arte:
Susana Lurguie
Redactor Jefe:
Javier Domínguez
Maquetación:
Augusto Varela (Jefe de maquetación)
Patricia Barcenilla
Secretarias de Redacción:
Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones
Colaboradores: J. C. Herranz, D. González, J. Miranda, P. Cahue, E. Pérez-Durías, J. Palacios, S. Gordillo, D. Cabrera, M. Sagra

axel springer 

Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General:
Mamen Perera
Director de Publicaciones de Videojuegos:
Amalio Gómez
Subdirector General Económico-Financiero:
José Aristondo
Director de Producción: Julio Iglesias
Directora de Distribución y Suscripciones:
Virginia Cabezón
Director de Sistemas: Javier del Val
Subdirectora de Márketing: Belén Fernández
Coordinación de Producción: Roberto Rodas

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD
Director Comercial: José E. Colino
Directora de Ventas: Mayte Contreras
Directora de Publicidad: Mónica Marín
Jefe de Publicidad: Rosa Juárez
Coordinación de Publicidad: Mónica Saldaña
C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid
Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632

REDACCIÓN
C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid
Tel. 902 111 315 . Fax: 902 120 448
nintendoaccion@axelspringer.es

Suscripciones: Telf. 902 540 777
Fax: 902 540 111
Distribución: Dispaña.
C/Orense, 12-14 - 2ª planta
Oficinas 2 y 3
28020 Madrid Tel. 914 179 530
Transporte: BOYACA. Tel. 917 478 800
Imprime: COBRHI, S.A.
Tel. 918 844 018. Ajalvir (Madrid)
Depósito Legal: M-36689-1992







Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.

NOTA: Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.


POLIFONICOS
envía TONOS97 + un espacio + el código de la canción que quieres al 7494
o llama al 806 52 60 87
NUEVOS DISCOS
Código Interprete Titulo
TOP
83705 Zelda
83737 Dragon Ball Z
83754 Kingdom Hearts
84440 El señor de los anillos
84064 Darth Vader Marcha imperial
84724 El bueno, el feo y el malo
84937 Kill Bill - Silbido
89129 Rebelde
83739 Final Fantasy
80025 The Simpsons
82652 Fiesta Pagana
83658 Star Wars
83716 Tomb Raider 3
84759 Gladiator
84437 Shin Chan
84362 Champions League
84560 Curro Jimenez
85351 Zapatillas
84999 CSI Miami
83712 Super Mario 2
NUEVAS
91376 Sere su ejemplo
91377 De contrabando
91380 She's Madonna
91381 Listen
91357 Dame una señal
91358 Quiero ser un producto
91359 Salio el sol
90364 Que hay detras
91246 No te vistas que no vas
91247 Beautiful lie
91249 En mi lado del sofa
VIDEOJUEGOS
83738 Metal Gear Solid
83757 Sonic The Hedgehog
83753 Tetris
83708 Resident Evil
83750 Super Mario Brothers
83732 Mortal Kombat
83714 Street Fighter
83700 Crash Bandicoot Warped
83756 Sonic The Hedgehog
83733 Resident Evil 2
83711 Super Mario 1
83720 F-Zerox
83707 Gran Turismo
83744 Bubble Bobble
83706 Worms
83709 Tomb Raider
83719 Super Mario World
83741 Donkey Kong Country
83758 Puzzle Bobble
80084 Time to fight
83765 Ghouls and goblins
83777 Final Fantasy 2
CINE Y TV
85529 El ultimo mohicano
80044 Eye of the tiger (Rocky III)
80082 La pantera Rosa
80096 Pulp Fiction
83883 Fraggle Rock
80017 Mision imposible
84067 El Exorcista (Tubular bells)
84207 El Padrino
84904 Sexo en Nueva York
85606 Vals de Amelie
83834 La abeja maya
80108 Benny Hill
84966 24 - Serie TV
83648 La familia Monster
80065 Friends - I'll be there for you
84660 SWAT - Hombres de Harrelson
83901 Zorba el griego
80074 El equipo A
85441 Verano azul
84697 CSI Las Vegas
84692 Rasca y pica
80048 El coche fantastico
ESPAÑOLAS
90326 Te lo agradezco pero no
90855 Si estoy loca
89806 Ni una sola palabra
85290 La camisa negra
90816 Kisiera yo saber
90019 Let me out
88426 En que estrella estara
89322 Perdida
91237 Me muero
90283 Como en un mar eterno
88140 Besos
91098 Self control
HIMNOS
83808 Himno de España
82172 Barcelona
83188 Real Madrid
89601 Himno Oficial Cent Sevilla F.C.
90623 Himno oficial cent del Betis
82123 Athletic De Bilbao
82124 Atletico De Madrid
POP
90307 Dolly song (ievas polka)
90804 Tu Recuerdo
90797 Escapar
89075 Hips dont lie
ATENCIÓN AL CLIENTE 902013016
LOGOS Y TONOS
WWW.LOGOSYTONOS.COM
MUSICAREAL
envía MUSIC19 + un espacio + el código de la canción que quieres al 7808
Código Interprete Titulo
ARTISTAS ORIGINALES
1593 Tu Recuerdo _ Ricky Martin
7186 BSO La pantera Rosa
9100 Pulp Fiction
4889 BSO El bueno, el feo y el malo
9960 Dolly song (ievas polka) _ Holly Dolly
9030 Ni una sola palabra _ Paulina Rubio
3680 Eye of the tiger (BSO Rocky III)
0466 Salve del Ole
9342 Let me out _ Dover
1481 Kisiera yo saber _ Melendi
9698 Te lo agradezco pero no _ A Sanz con Shakira
9908 Como en un mar eterno _ BSO Yo soy la Juani
1486 Me muero _ La Quinta estacion
0654 Himno oficial del centenario del Betis
8997 Labios compartidos _ Maná
6701 Highway to hell _ AC/DC
0523 Lucky _ Lucky Twice
2340 Main title (BSO El ultimo mohicano)
3677 BSO Gladiator
6150 Besos _ El Canto del loco
6873 Dejame verte _ Diego Martin
1722 Si estoy loca _ Malu
8399 A la primera persona _ Alejandro Sanz
6368 El Exorcista (Tubular bells)
7553 Puede ser _ Kiko y Shara
8624 Te busque _ Nelly Furtado
9481 Por la boca vive el pez _ Fito y Fitipaldis
6775 Solo quedate en silencio _ RBD Rebelde
6134 En que estrella estara _ Nena Daconte
6622 Hips dont lie _ Shakira
1121 Bendita Tu Luz _ Maná
0973 Nuestro Amor _ RBD Rebelde
9070 Aire ke respiro _ ErPeche
9368 Duele _ El Arrebato
1943 Breaking free _ High School Musical
6774 Rebelde _ RBD Rebelde
7312 Himno Oficial Del Centenario Del Sevilla F.C.
1550 Chasing cars _ Snow Patrol
0977 En mi _ Kiko y Shara
9807 Quien me iba a decir _ David Bisbal
9995 A la primera persona _ Alejandro Sanz
0726 BSO James Bond Casino Royale
7797 Dulce locura _ La Oreja de Van Gogh
1945 Start of something new _ High School Musical
0567 Self control _ Soraya Arnelas
5399 La casa por el tejado _ Fito y Fitipaldis
6776 Salvame _ RBD Rebelde
0968 My Love _ Justin Timberlake
7587 Gasolina, Sangre Y Fuego _ Haze
9562 I don't feel like dancing _ Scissor Sisters
9099 Vengo vengo venenoso _ Antonio Carmona
9775 Despertare cuando te vayas _ David Demaria
9344 Oju lo que la quiero _ El Arrebato
0495 Noche de sexo _ Wisin y Yandel
0980 Campanero _ Joselito
3700 Smells like teen spirit _ Nirvana
4885 Silencio _ David Bisbal
0981 Last Christmas _ Wham!
7596 Liberta _ Haze
9508 Por la noche _ Mala Rodriguez
9422 Limon y Sal _ Julieta Venegas
7548 Sweet child o mine _ Guns N Roses
9203 Te entiendo _ Pignoise
9953 Tres corazones _ Antonio Orozco
0837 Santa Claus Llego a la Ciudad _ Luis Miguel
9744 Y ahora _ Manuel Carrasco
0226 Cosas del Cine _ La Pena Negra
6747 Billie Jean _ Michael Jackson
9155 Torito guapo _ El Fary
3722 With or without you _ U2
2298 Escapar _ Moby
3680 Rocky III (Eye of the tiger)
7161 Me voy _ Julieta Venegas
0917 Smack That _ Akon
7796 Que precio tiene el cielo _ Marc Anthony
6513 Satellites _ Superventas 2006
0957 Smoke on the water _ Deep Purple
HIGH SCHOOL MUSICAL
RECHAZA IMITACIONES
TAMAGOCHIS
Guiri cod. 2024
Perrito cod. 1913
Patito cod. 1912
cod. 1911
PARA DESCARGARTE UN TAMAGOCHI AL MÓVIL ENVÍA MASCOTA1 + (ESPACIO) + CÓDIGO DE TU MASCOTA AL 7808
¡¡¡CHATEA DÓNDE Y CÓMO QUIERAS!!!
XMESSENGER PARA MOVILES
¡¡¡TU MESSENGER EN TU MÓVIL!!!
ENVIA MSX18 + ESPACIO + 2269 AL 7494
¡¡sólo tienes que descargártelo y comenzar a chatear!!!
¡¡¡TODOS TUS CONTACTOS DE MESSENGER EN TU MÓVIL!!!
PRECIO SMS: 1,2 €/MEN.+IVA; FROGGIE S.L. - CIF. B91109454. (Si eres menor de edad recuerda que has de contar con el consentimiento de tus padres antes de hacer tu pedido) PRECIOS MAX. 80X: 1,09 €/MIN RED FIJA, 1,51 €/MIN RED MOVIL IVA INCLUIDO; SOLO MAYORES 18 AÑOS; APD.CORREOS 6079 - 41009 SEVILLA; NORRIS MARKETING LIMITED - nº REGISTRO 608475.Si tienes problemas bajando los contenidos compruebe su configuración GPRS y WAP con su operador de telefonia o envía CONFIGURAR al 7494 para que te lo configuramos automáticamente. Si tienes un nokia y quieres quitar el logo de operador de tu pantallaenvia BLANCO al 5477. Número de atencion al cliente 902013016. Nº LIC. SGAERMV8M/513/09/9019.Polifónicos, true tones, temas, sonibromas, aplicaciones, juegos y mms necesitan varios mensajes (ej. 3 para sonidos reales, 4 para temas), logos y tonos se descargan con un solo mensaje. Más información consultar en info@logosytonos.com o visita la web WWW.LOGOSYTONOS.COMUtilizando los servicios de logosytonos, el número de móvil de nuestros clientes queda registrado en una base de datos inscrita en la Agencia Española de Protección de Datos con el número Nº 2050120079, cuyo responsable es FROGGIE S.L. y podrá ser utilizado para el envio gratuito de información y promociones. Puede darse de baja así como ejercitar el derecho de acceso, rectificación, cancelación u oposición con tan sólo enviar un correo indicando el número de teléfono a info@froggie-mm.com, llamar al 902013633 o enviar una carta indicando su número de teléfono al Apartado de Correos 6079, 41009 Sevilla. El contenido de Torrente se basa en imitación o caricatura del original.
FONDOSCOLOR A TU IMAGEN Y ANIMACIONES PARA TU MÓVIL
y si tu código es numérico también puedes llamar al 806 52 60 87
envía un mensaje con el texto WAP33 al 7494
(espacio) código fondo o animación
[Recuerda separar las palabras con un espacio] Ej: WAP33 48381 al 7494
41922
41084
LA IMAGEN MAS PEDIDA
35492
41490
39000
47051
anim116
35485
35440
45543
42206
45550
35199
35427
35559
35561
36039
36155
NUEVAS
37579
37577
37578
DESCÁRGATE TU FOTOFONDO
35502
SUPERHEROES MARVEL
35195
BROMOFOND
806 56 61 37
ELIGE LA VÍCTIMA Y LA BROMA...
NOS DAS EL NOMBRE DE LA VÍCTIMA Y EL Nº DE TELÉFONO DE LA VÍCTIMA.
NOSOTROS LE GASTAMOS LA BROMA MIENTRAS TÚ ESCUCHAS EN DIRECTO.
CITACIEGAS Una chica sin pelos en la lengua llamará a tu amigo para...
GAY Acaban de ver su nº en un anuncio de contactos gays.
CONDONERIA para informarle que ya ha llegado su pedido...
CASTING agencia de modelos: ha sido seleccionado para...
PIZZERO Está empeñado en que tu amigo ha hecho un pedido...
MULTAS Un policía llamará para reclamarle el pago de multas...
LADRON acaban de atrapar a un ladrón en el interior de su domicilio.
GASTAMOS BROMAS MIENTRAS TÚ ESCUCHAS EN DIRECTO
SONIBROMAS
TONOVOCES DE FAMOSOS EN SONIDO REAL
envía POL82 + espacio + código sonido al 7808
o llama al 806 52 60 87
¡¡¡ENSEÑA A TU MÓVIL A HABLAR CUANDO TE LLAMEN!!
13043 BENITO
77894 Richard coge el teléfono que viene el payo verde
77762 Como el luisma no se entera Luisma (Alda)
77395 Mensaje del caudillo Franco
1583 Tikitaka Andres Montes
78190 El Luisma
77441 Es tu jefe para tocarte los... Barragan
77334 Grito de Tarzan Tarzan
78849 Barça - Forza Barça Cantico
79094 Atleti, Atleti, Atletico de Madrid At. Madrid
9670 Alcohol Canticos de fútbol
Barça - La la la Fc Barcelona fútbol
Sevilla - Hasta la muerte fútbol
Risa Shinchan Shinchan
F1 Alonso F1 Alonso
MENÚS TEMÁTICOS
¡CAMBIA TU MÓVIL POR DENTRO!
ENVÍA TEMA14 +ESPACIO +CÓDIGO AL 7494
1375 HADAS
0878 BRUJAS
8788 TUNEADOS